报错：This application is modifying the autolayout engine from a background thread, which can lead to engine corruption and weird crashes.  This will cause an exception in a future release.

从字面上看，是因为在后台线程修改了UI，

可以通过NSLog(@”%@”,[NSThread currentThread]);来验证

解决方法：

dispatch\_async(dispatch\_get\_main\_queue(),{});

报错：

swift2.0,类遵守自定义协议报错

protocol JSONResource:RemoteResource{

var jsonHost:String{ get }//只读，不能调用set方法

var jsonPath:String{ get }

//func processJSON(success:Bool)

}

Type “ViewController” does not conform to protocol ‘JSONResource’

解决方法：

需要在类里，设置相关的属性class ViewController: UIViewController,RemoteResource,JSONResource {

var jsonHost:String

var jsonPath:String

}

Swift2.0

报错：class viewcontroller has no initializers提示

import UIKit

calss ViewController:UIViewController{//这行提示class viewcontroller has no initializers

var title:UILabel

var webView:UIWebView

}

原因：

因为Swift中要求变量或常量在声明时就要初始化其值，所以我们在实际开发中，申明变量或常量时使用可选类型

解决方法：

var title:UILabel!(?)

var webView:UIWebView!(?)