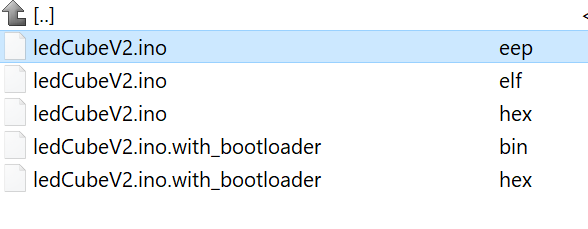


Идем в папку где лежит скетч , находим папку build/arduino.avr.nano



В модели симулятора выбираем прошивку:

