

第4次
「The Hole」進攻作戦
旅のしおり_(w)

2000/10/7

作成 : Goizou @NBA/E`ci

Map 転載 : Mapped by Archane of Prexus.
AllaKhazam's

はじめに

『そこに穴はあるのかい？』

Ruin of Kunarkの導入以来、数々の新たな冒険の舞台が増え、
また多くの熱い冒険がその大地に刻まれました。
そして、Goizouもまた多くの頼もしい仲間達と数々の冒険を超え、未知なる敵を倒し、
その代償として多くの貴重な宝を手に入れました。

しかし、そんなある日。
私の主催するEQML内でこんな投稿がありました...

『KunarkってCasterItem全然ないじゃん、いいなあTankはよー ><』

う～ん、確かに。（笑） 0じゃないけどTank装備ほど豊富な訳でもないよね。

そしてCaster向けItemが出るらしい、場所の話題が上がりました。
その場所の名は『The Hole』。
Kunark発売と時期を同じくして導入された新ダンジョン.....

しかし、中値半端なLv設定、単調なMob、HighLvSpellのDropがない、
噂のBugLinkとネガティブな要素ばかりが聞こえて来て、中々その深部に踏み入る者も少ない、
とても寂しいダンジョンでした。

そこで、私は軽い気持ちでそのMailにレスを返しました。

『じゃー いつもお世話になってるCaster衆に恩返しの意味を含めて、
今度Hole行ってみようよ。 ちょっと探検しようぜえーw』

1度も行った事のないダンジョン、それだけでも行くには十分な理由です。
それは我々、『Natural Born Adventurers』の精神に通じるからです。

そして、その後の調査によって『E`ciでHole最深部に到達した者がまだいない』
事実が判明した時点で、我々は決意したのです。

『E`ci初、Hole最深部到達Memberになろうじゃないか！』（意気込み先行w）

今にして思えば、それが今回4度目になる『Hole進攻作戦』の始まりだったのです。（笑）

Raid目的とその行動指針

『穴があったら入りたい.....』

- 目的 -

本作戦の目的は2つです。

- 1) 我々の手でE'ci初のHole最深部到達を成し遂げること
- 2) その証としてHoleのBoss『Master Yael』を撃破せしめること

さらに、作戦進行中に可能であれば遂行することが望ましいこととして、

- ・ EpicQuestに関連するであろう情報を入手すること。
- ・ いずれ来る『Plane of Earth』の導入に備え、進攻経路、Mob情報等、より多くの将来有益になるであろう情報を入手すること。

.....などと堅苦しく来ましたが、平たく云うと、

『Holeのことならオレ様に聞きなァ～！W』

と自慢出来るように頑張ろうね、ってコトです。 OK? w

- 行動指針 -

以下は全体における行動指針です。

Raid目的達成のためにに必要な要素と思いますので皆さん守ってください。

- ・ **楽しくやりましょう。**
あくまで『楽しいこと』が熱い冒険の前提です。
- ・ **Leaderの指示に従って下さい。**
全体はGoizou & PullerTeamで仕切ります、その指示はなるべく聞き逃さないようにお願いします。 また各PartyのLeaderの指示も同様です。
- ・ **ItemCampは行いません。**
Raidの目的はあくまで『最深部到達』なので、基本的にはItemCamp等は行われないものと思って下さい。
- ・ **Raidはみんなで作りましょう。**
基本的にはGoizouの指示でRaidを進行します。 しかし、Hole進行は未だ確立されていないので、有効な情報やアイディア、提案等はどんどん取り入れるべきであり、その姿勢で進めようと思います。
皆さん、ご協力ください。=D

実施概要

『そこに穴があるからさ.....』

第4回Hole進攻作戦 日程概要

10/07(土) 19:00 各Team集合 - 20:00 Hole進攻開始

- 集合～進撃開始 -

1.) 19:00 各Team Wcommons DruRuin集合

集合開始の時点から各Team単位での移動を前提としましょう。

GG、Portingは前提として各TeamのLeader(MainTank)主導で行って下さい。

2.) 19:30 Paineel 『池』(w)前に全Team集合、点呼及びブリーフィング開始

各Team単位での移動を完了、全員いることを確認するのが目的です。

作戦前ブリーフィングはMLで意思疎通が進んでいる前提で、手短な確認のみ。

3.) 20:00 Hole進攻開始

全PartyHoleへZone。 BuffUpと平行で掃除を始めます。

本格的なBuffingはCastle入り口前、もしくは都市部の入り口で行います。

4.) 03:00 進攻終了

『最深部到達、Boss撃破』『時間切れ』のいずれかでRaidの終了とします。

AM03:00を最大作戦時間のガイドラインとします。

最終的には現場の状況とノリで判断。(w

- Bind & 参加費用、棺桶等 -

Bind : Paineel 池の前

Coffin : 最低1個以上を持参

参加費 : 400pp(Coffin追加時、触媒代等に充当。あまりは返却します)

BindPointの指定はSCを前提に、再集合を少しでも早めるための措置と考えて下さい。
(GGerが各地を飛び回るのもあればあれで負担だろうし。)

Coffinは重いですが、各自最低1個持参をお願いします。(Bank不可)

一応、私は個人のストックとして多めにCoffinを用意しておきます。

..状況で足りない時買出しくんに走ってもらうかも知れません。w

Raid中はCoffinを各1個所持した状態で進攻するのが望ましいですが、
持てないClassはHoleの中と外にそれぞれCoffin持ちCharaを配置しておくので、
そのCharaに渡してください。

- 進攻開始の前に -

- ・進攻中のOLS防止のため、前日はよく睡眠をとって下さい。(w
- ・最悪の事態に備えて、自宅TEL or 携帯番号 or ICQNo等々で公開可能なものを信頼できる方にお教えいただく事を推奨いたします。(あくまで推奨ね。w
- ・集合、進撃前までに早い夕食飯をお済ませ下さい。(Pizzar推奨w
- ・最大進攻時間は未定ですが、個人的にはAM3時程度がリミットと考えています。
また、それに近い時間帯(1~2時)でGGOutが発生した場合はそこで終了。
- ・お夜食があると結構Niceです。

参加Member & PartyOrder

『おなじ穴のムジナたち.....』

以下が参加者List & Party編成表です。

No.	Name	Class
1	Sh	BRD
2	Cellica	BRD
3	Eikic	CLE
4	Enrye	CLE
5	Ch	CLE
6	Caldyen	CLE
7	Takki	CLE
8	Saori	DRU
9	Esuna	DRU
10	Raychel	ENC
11	Crabapple	ENC
12	Aulerias	MAG
13	Rise	MNK
14	Kaenl	NEC
15	Axamin	PAL
16	Kanetsugu	PAL
17	Masakage	PAL
18	Tonynyo	RNG
19	Izou	RNG
20	Nezumikozo	ROG
21	Segerius	ROG
22	Ethelwulf	SHM
23	Pafupafu	SHM
24	Bearwis	SHM
25	Lalpher	WAR
26	Goizou	WAR
27	Melway	WAR
28	Brunh	WIZ
29	Maaz	WIZ
30	Zips	WIZ

Order.1 基本構成						
Party No.	Party.1	Party.2	Party.3	Party.4	Party.5	
Job	Pul	Team.A		Team.B		
MainTank	Goizou	Melway	Izou	Lalpher	Tonynyo	
SubTank	Rise	Kanetsugu	Aulerias	Masakage	Axamin	
MainHeal	Enrye	Caldyen	Eikic	Takki	Ch	
SubHeler	Ethelwulf	Pafupafu	Sh	Bearwis	Cellica	
Assistant	Nezumikozo	Segerius	Raychel	Kaenl	Crabapple	
Nuke/GGer	Brunh	Maaz	Esuna	Zips	Saori	

Order.2 PullerTeam	
Party No.	Party.1
Job	Pul
MainTank	Goizou
SubTank	Rise
MainHeal	Enrye
SubHeler	Ethelwulf
Assistant	Nezumikozo
Nuke/GGer	Brunh

PullerTeam

PartyLeader : Brunhild
MainPuller : Goizou
SubPuller : Rais

Order.3 Team.A		
Party No.	Party.2	Party.3
Job	Group.A	
MainTank	Melway	Izou
SubTank	Kanetsugu	Aulerias
MainHeal	Caldyen	Eikic
SubHeler	Pafupafu	Sh
Assistant	Segerius	Raychel
Nuke/GGer	Maaz	Esuna

Team-A

TeamLeader : Izou

MainTargeter : Melway
SubTargeter : Kanetsugu

Order.4 Team.B		
Party No.	Party.4	Party.5
Job	Group.B	
MainTank	Lalpher	Axamin
SubTank	Masakage	Tonynyo
MainHeal	Takki	Ch
SubHeler	Bearwis	Cellica
Assistant	Kaenl	Crabapple
Nuke/GGer	Zips	Saori

Team-B

TeamLeader : Axamin

MainTargeter : Lalpher
SubTargeter : Masakage

- 編成注意事項 -

- ・各PartyLeaderはMainTank
- ・各PartyはGGerでJoinして下さい

- ・移動、Mana確認等は各PartyLeader単位で報告してください。
- ・指示系統は「基本的に」以下の順位で優先されます。

指示レベル : Goizou > PullerTeam > TeamLeader > PartyLeader

- 行動単位 -

移動指示、ManaChack、TargetCall等々で使用する行動単位です。

ALL Team : 全員
TeamA (もしくはA) : TeamA全体 (Party 2 , 3)
TeamB (もしくはB) : TeamB全体 (Party 4 , 5)

- 各Teamの役割 -

PullerTeam

MainPuller : Goizou、FDer : Rise、Scouter : Nezumikozoを要して
PullWork&情報収集を主に行動。

TeamA

MelwayをTargeterとした、第1戦闘Group。

TeamB

LalpherをTargeterとした、第2戦闘Group。

それぞれ2 Partyを1 Teamとして、任意に攻撃目標を設定。各Targeterの判断でTeam単位で敵を撃破します。 後半は1 Targeterに切り替えるトコもあります。

- 行動指針 -

各PartyのLeaderはSlot 1 の『MainTank』とします。

各PartyLeaderはCamp中のBuff、Mana状況を確認して下さい。(基本ですねw)

また、TeamLeaderから『Ready』宣言された場合、Mana、Buffの状況に関わらず進攻を再開します。その判断は各TeamLeaderに委ねます。

- AssistMacro -

各Team単位でMainTank、SubTank用のAssistMacroを作成しておいて下さい。

又、後半戦は激戦が予想され、戦闘場所の都合にもよりますが単一目標を全Teamで攻撃する必要性も出てくると思われるのでA、B両方のMacroを組んでおくのが良いと思われます。

Team.A : Main - Melway	Sub - Kanetsugu	Main2 - Lalpher
Team.B : Main - Lalpher	Sub - Masakage	Main2 - Melway

- 使用Chat回線 (Shout、OOC) -

他のPartyがHoleにいないことを前提とします。(いた場合は確認の上、1Lineで対応します。)

Puller、PullerTeamからの指示は<Shout>Lineを使用します。

Group.A : <Shout>Lineを使用

Group.B : <OOC>Lineを使用

* <Auction>とかも使った3回線の方がいいかな??

その時は事前に色変えたりしてさらに判りやすくするのがいいかな?

(例) PullerTeam : <Shout> Team.A : <OOC> Team.B : <Auction> とか...

これは状況みて検討します。

- 全体のTargetingの指針 -

Golem > Healer系Ele > Ghost > Caster系Ele > Tank系Mob (Ele、Imp等)

Mob、RareMob情報は下記URLも参照して下さい。(Tnx、Melway)

<http://eqbeastuary.allakhazam.com/search.shtml?zone=99>

- Mobガイド -

- Golem系 - - - - -
- RockGolem : Lv48 - Lv54

Holeでの最優先排除目標は彼らです。

基本的には<寝ない>と思って下さい。

実際はMobのLvによって対応が異なりますが、Lv53以下はいくらか寝るようです。

Lv54のGolemはGiant系と同じく、Mes、Stunが効かないとのことです。

さらに、それ以下のGolem対しても有効と思われる<Lv54Mes>が
<25sec/350Mana>と云う燃費の悪さと、ムリに寝かせに行くことで起こる
HateUpの弊害等々を考えると<寝ない or 寝かさない>ことを前提に戦うこと
が重要であると考えます。

PAL & RNGはそのつもりでのParkingWorkをお願いします。

Pull後はGoizouはKeeper/Taunerに回りますので3Golemの場合は
基本的にはA、B、Goizouで3Golemを捌きます。

- Elemental系 - - - - -
- HealerType : Channeler、Harvester (Ele内最優先目標)
- WizType : Visier、Wizard、Deciever
- WarType : Warrior、Crusader
- RogType : Capturer

- Imp系 - - - - -
- Flighty Fiend : Impです。w SolBより弱いですが、特殊攻撃はありません。

- Ghost系 - - - - -
- (VaneRaidの時に多数のNamedが確認されているそうです)
- 旦那さん : Stun、AEDot (病気?)、DD等を使います。
- 奥さん : 性能は旦那さんと差がないようですが、気持ち奥さんの方が怖いです。w

- Ratman系 - - - - -
- RatmanWarrior : 見た目以上に手強く、Melee力が非常に高いです。
- RatmanGuard : 噂のNewMob、1Partyでは死線をさ迷うLvだそうです。
(RogWeaponを持つNamedもいますが今回は会わないでしょうw)

- SummonCorpse時の対応 -

過去のHole戦ではほぼ毎回SCの場面がありました。

今回もその事態を考慮して、大規模SCが発生した時の対応ガイドラインも作りました。

- ・ SC専用Partyを編成します。
SC時のみのPartyで、原則としてTeamBのMemberで構成します。
- ・ SCが必要な人は元のTeamからDisbandして『LFG』フラグを立て、Scerの周りに自発的に集まって下さい。
- ・ SCの優先順位
 - 1.) TeamAのHealer、Caster
 - 2.) TeamAのTank
 - 3.) TeamBのHealer、Caster
 - 4.) TeamBのTank

Order.5 SC&ResTeam

Party No.	ResTeam
Job	
SCer	Kaenl
ManaSinger	Cellica
Resser	Takki
Resser	Ch

死んでる人
死んでる人

上記の順位をガイドラインとして、TeamAをアクティブな状態にすることを優先します。
全SC完了、及び復帰状況確認は通常通り各TeamLeaderの管理としましょう。

- ItemLootについて -

ItemLootは基本的にPoHと同じく考えて下さい。

MobをKillしたTeamで優先的にLootを行って下さい、ゴミの処分もお願いします。

Targetingの邪魔になる可能性もあるので、死体は放置しないようにお願いします。

RareItemはKeepして、後でまとめてTopからのDraftとします。

NDの場合はLooterは<NDであること>と<UseClass>をCallして下さい。

NDItemはその場でRollして下さい。Rollは全て<0-100>、Seedは行いません。

なのでUseClassに該当している人は何も聞かずに<0-100>Rollして下さい。

(Rollの無かった人をPassと見なすのが手っ取り早いかな?)

- EXPについて -

減ります。W

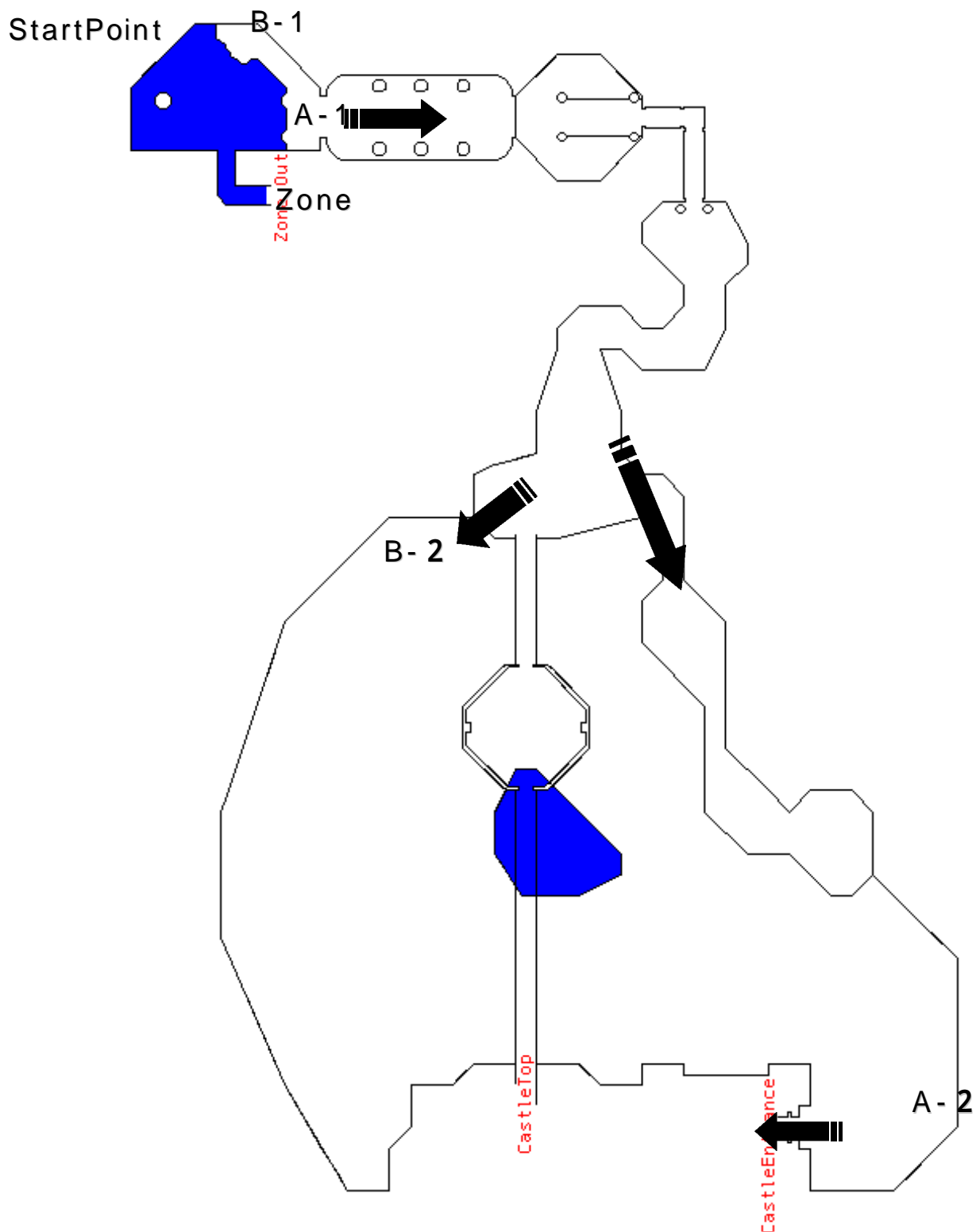
えーっと、そうでなくて。 Raid中のEXPの配分、バランス等は一切考えません。
遠慮なくバンバンやって下さい。

余裕があったら各自で気にしてもらえると、と云うレベルで。=D

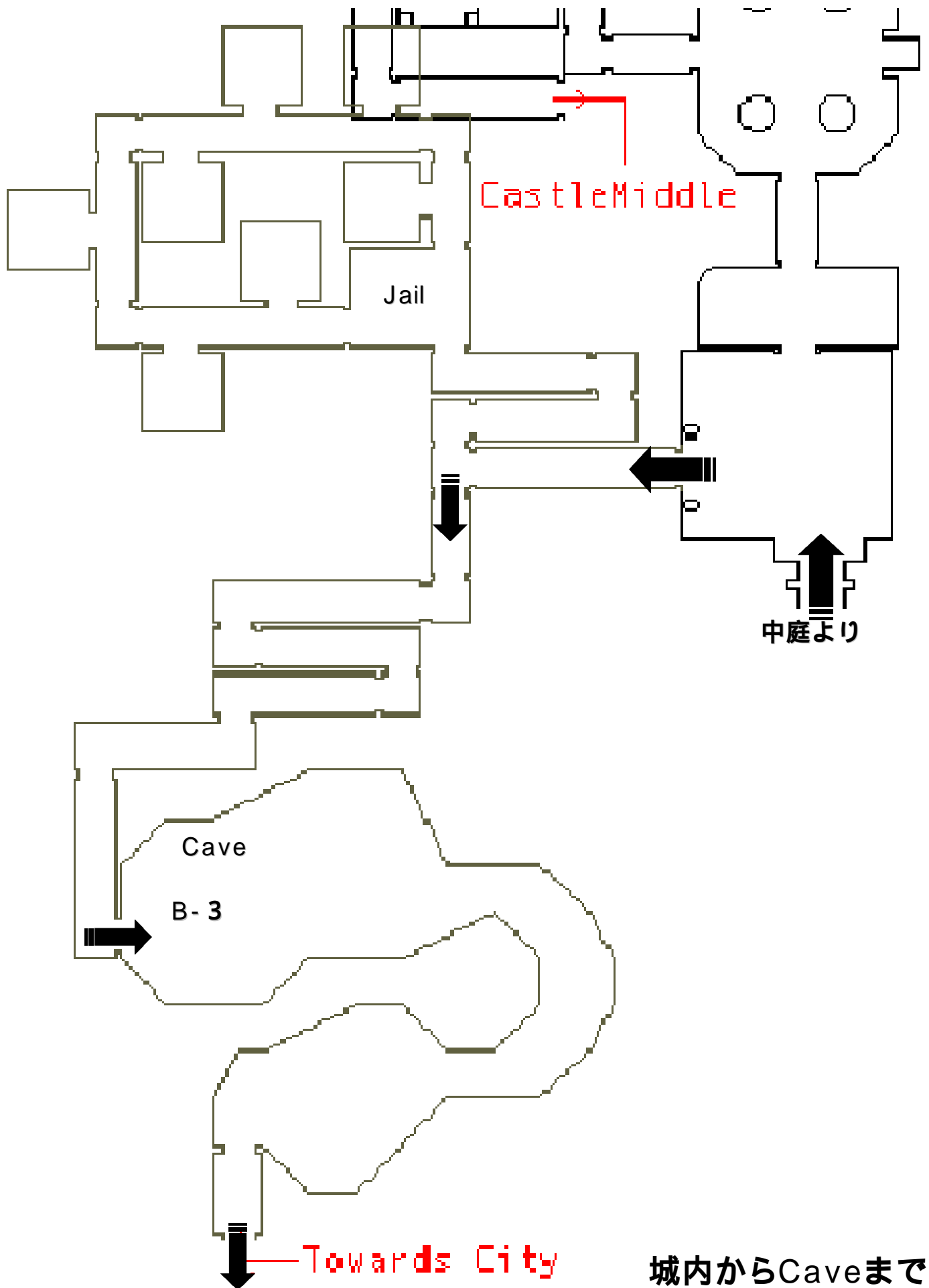
- HoleMap & 進撃予想ルート -

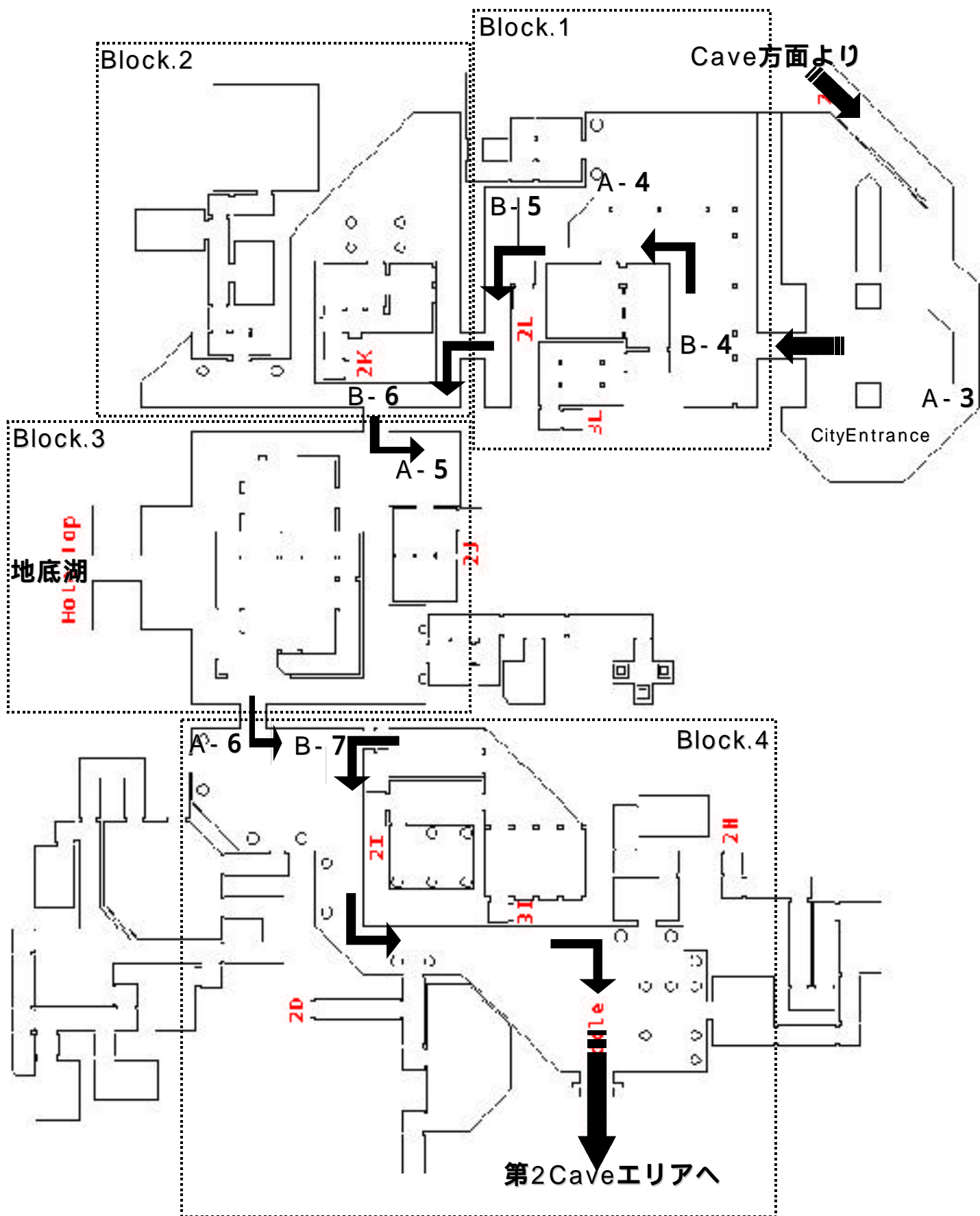
以下は予想される進撃ルートです。

また、HoleMap詳細は下記URLも参照して下さい。（やっぱTnx、Melway w）



Hole入り口から中庭、城門まで

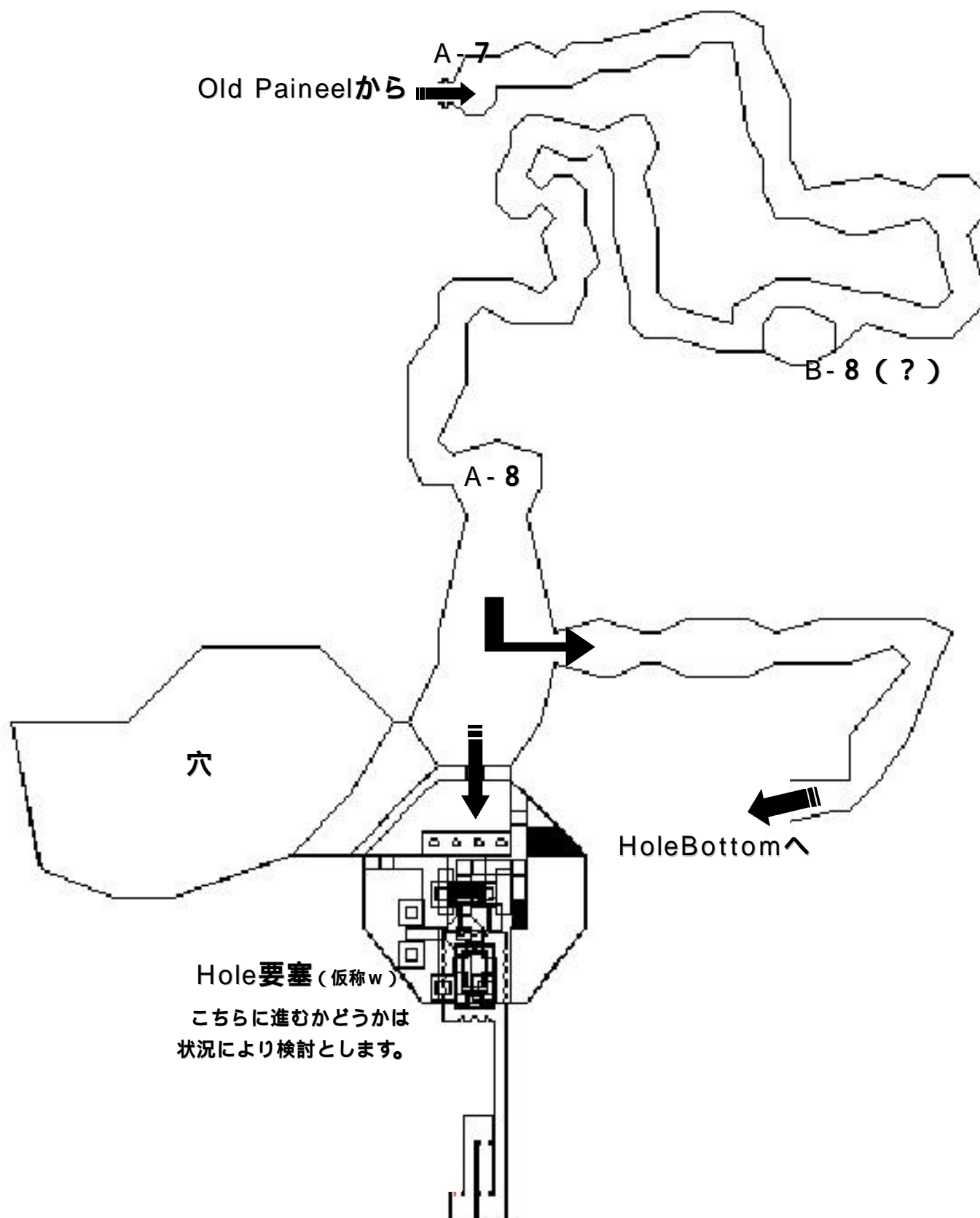




Old Paineel市内

第2Caveから要塞&Bottom方面

ここから先はよく判りません。(w)



HoleBottom方面

もー さっぱり判りませんってば。(w)

第2Cave方面から

