	10/07	
No.	Name	Class
1	Shepherd	BRD
2	Cellica	BRD
	Eikic	CLE
4	Enrye	CLE
5	Hiyaha	CLE
6	Caldyen	CLE
7	Takki	CLE
	Saori	DRU
	Esuna	DRU
	Raychel	ENC
11	Crabapple	ENC
12		MAG
13		MNK
	Kaenl	NEC
15		PAL
16		PAL PAL
	Finjuke	RNG
18	Tonynyo Izou	RNG
20		
21		ROG
22		SHM
23		SHM
24		SHM
25	Lalpher	WAR
26	Goizou	WAR
27	Melway	WAR
	Brunhild	WIZ
29	Maaz	WIZ
30	Zips	WIZ

Order.1					
Team No.	Team.1	Team.2	Team.3	Team.4	Team.5
Job	PullerTeam	Group.A		Group.B	
MainTank	Goizou	Melway	Izou	Lalpher	Tonynyo
SubTank	Rise	Kanetsugu	Aulerias	Finjuke	Axamin
MainHealer	Enrye	Caldyen	Eikic	Takki	Hiyaha
SubHeler	Ethelwulf	Pafupafu	Shepherd	Bearwis	Cellica
Assistant	Nezumikozo	Segerius	Raychel	Kaenl	Crabapple
Nuke/GGer	Brunhild	Maaz	Esuna	Zips	Saori

Team 1 . PullerTeam

MainPuller: Goizou、FDer: Rise、Scouter: Nezumikozoを要してPullWork &情報収集を主に行動。

死亡率No.1のリベロポジションと思ってください。(志願&拒否Ok。w)

乱戦時は遊撃部隊として、AもしくはBの戦闘を支援。 3匹目以降のGolemのBlock役がきっと多いかも。(笑)

Team 2 & 3 . GroupA

MelwayをTargeterとした、第1戦闘Group。

Team 4 & 5 . GroupB

LalpherをTargeterとした、第2戦闘Group。

それぞれ2Partyを1Groupとして、任意に攻撃目標を設定。 各Targeterの判断でGroup単位で敵を撃破します。 (SubTargeterはそれぞれ偶数PartyMainTankとします。) Group間の連携については今後の話し合いでの課題としましょ。

- <想定される状況>
 - ・複数Mobの同時ncを各Groupで対応
 - ・1 Mob、あるいは『戦闘場所に十分な広さのある場所』ではA、B同じ目標を攻撃
 - ・片方のGroupを休ませて、もう片方のGroup + PullerTeamで戦闘続行

各TeamLeaderについて(9/20素案)

各TeamのLeaderはSlot 1の『MainTank』とします。

LeaderはCamp中のBuff、Mana状況を確認して下さい。(基本ですねw)

また、TeamLeaderが『Ready』宣言された場合はMana、Buffの状況に関わらず進攻を再開します。 その判断は各TeamLeaderに委ねます。

後、TeamLeaderとは別に、各TeamのPartyMake、Invitetionは『GGer』が行うのが良いかと思います。

AssistMacro について (9/20素案)

各Group単位でMainTank、SubTank用のAssistMacroを作成しておいて下さい。 又、後半戦は激戦が予想され、戦闘場所の都合にもよりますが単一目標を全Teamで攻撃する 必要性も出てくると思われるのでA、B両方のMacroを組んでおくのが良いと思われます。

Group.A: Main - Melway Sub - Izou Main2 - Lalpher Group.B: Main - Lalpher Sub - Tonyuyo Main2 - Melway

使用Chat回線について(Shout、OOC)(9/20素案)

前提として、他のPartyがHoleにいないことを前提とします。(いた場合は確認の上、1Lineで対応します。)

Puller、PullerTeamからの指示は Shout > Lineを使用します。

Group.A: <Shout > Lineを使用 Group.B: <OOC > Lineを使用

* < Auction > とかも使った3回線の方がいいかな??

その時は事前に色変えたりしてさらに判りやすくするのが、いかな?

(例) PullerTeam: <Shout > Group.A: <OOC > Group.B: <Auction > とか...