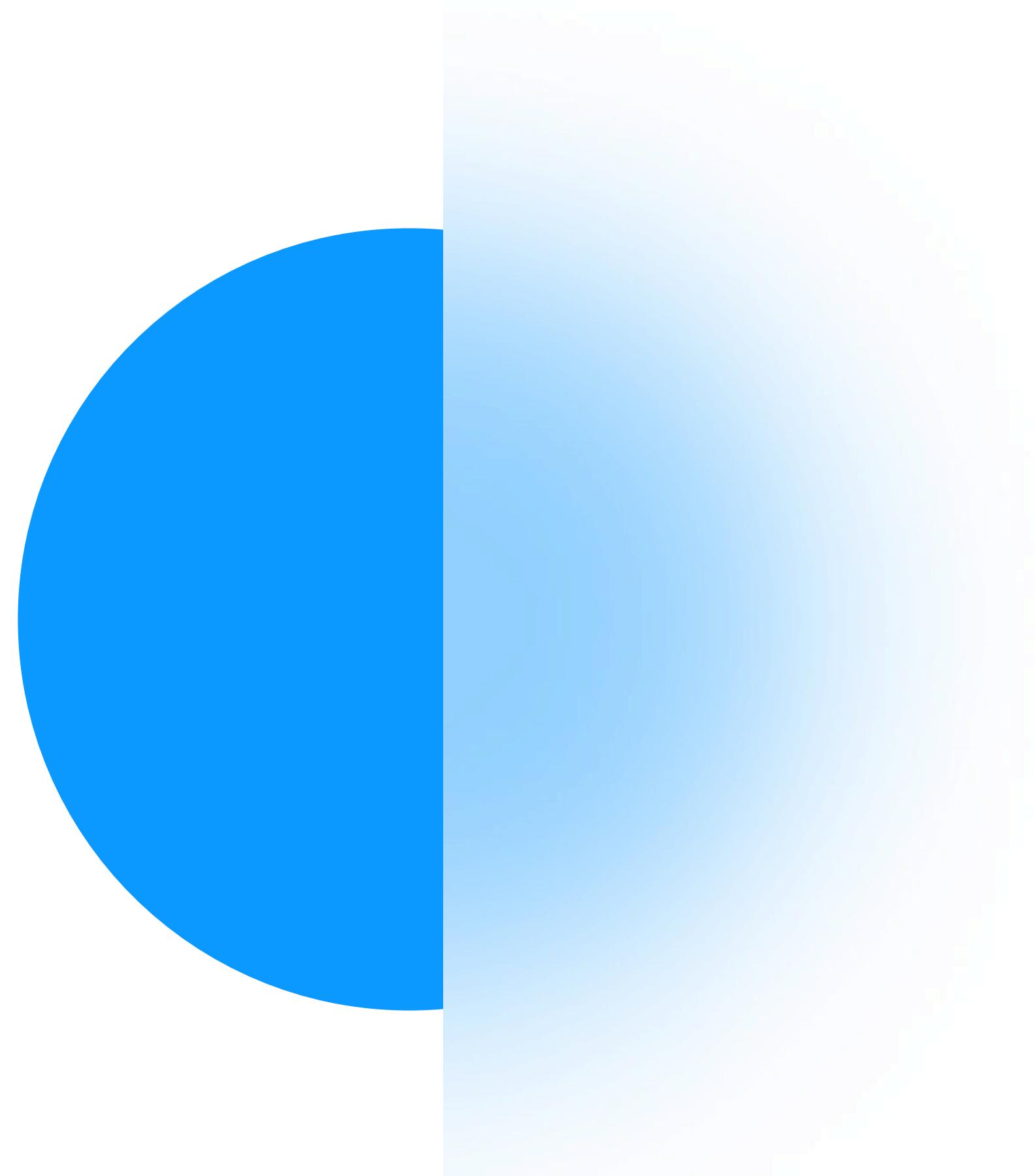
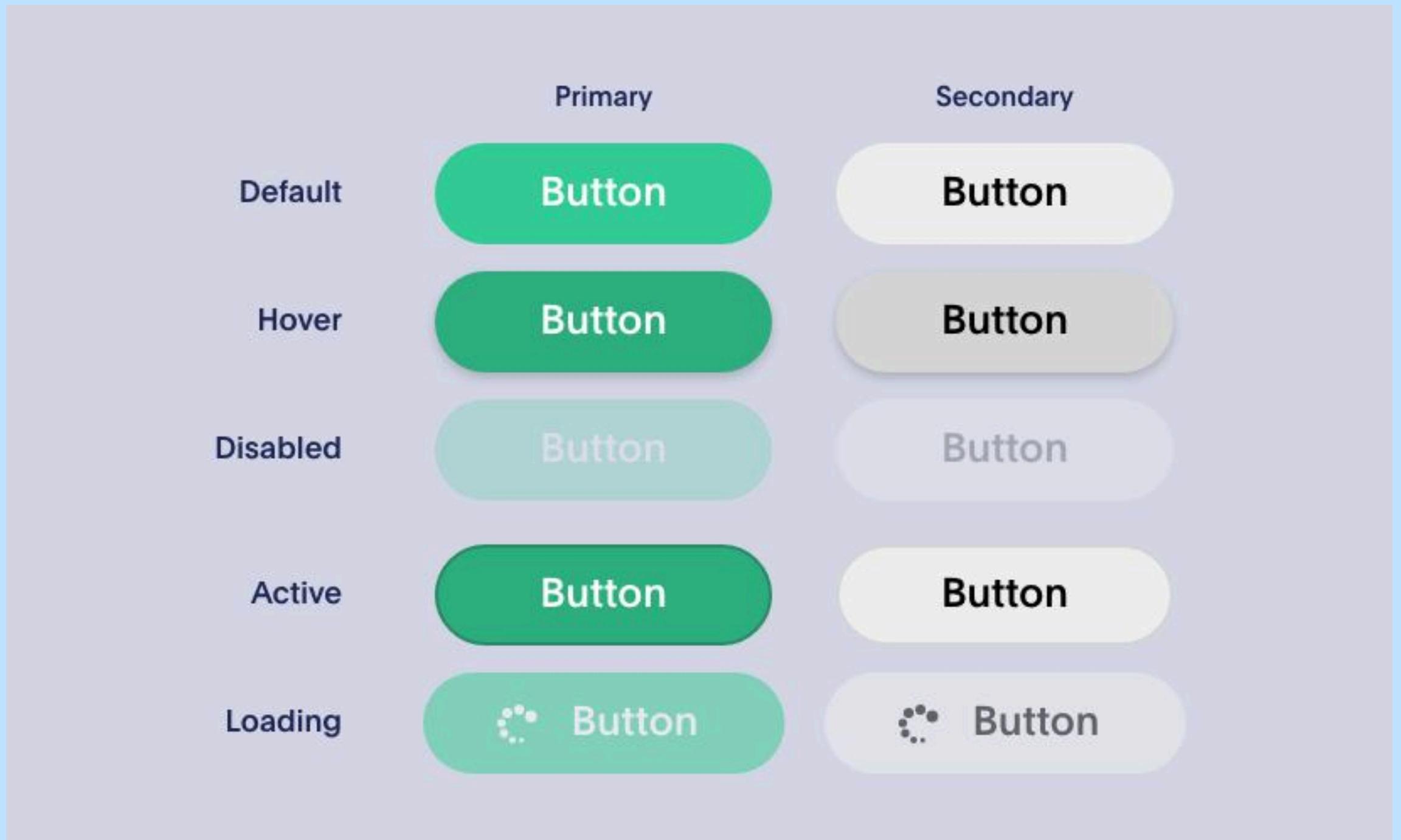


CSS (Cascading Style Sheets)

Les 6 States & Media Querie



الموضوع	الوقت (التوقيت السوري)	التاريخ
HTML: Basics & Elements & page anatomy	12:00	2025\3\1
HTML: Basics check	12:00	2025\3\8
CSS: Basics & Selectors	12:00	2025\3\15
Typography & Colors	12:00	2025\3\22
Positions & :has() :not()	12:00	2025\3\29
Flexbox	12:00	2025\4\5
Grid	19:30	2025\4\7
States & Media Querie	19:30	2025\4\9
Animations	19:30	2025\4\11
JS: Basics & Events & First function (html+css+js)	19:30	2025\4\14
JS: Conditional Statements & Arrays & Loops	19:30	2025\4\16
JS: API & Fetch data (pokeapi)	19:30	2025\4\18
Last check	19:30	2025\4\20



States

تُشير States إلى الحالات المختلفة التي يمكن أن يكون عليها العنصر نتيجة لتفاعل المستخدم معه. وهي تُستخدم عادةً مع pseudo-classes

حالة مرور المؤشر فوق العنصر :**:hover**

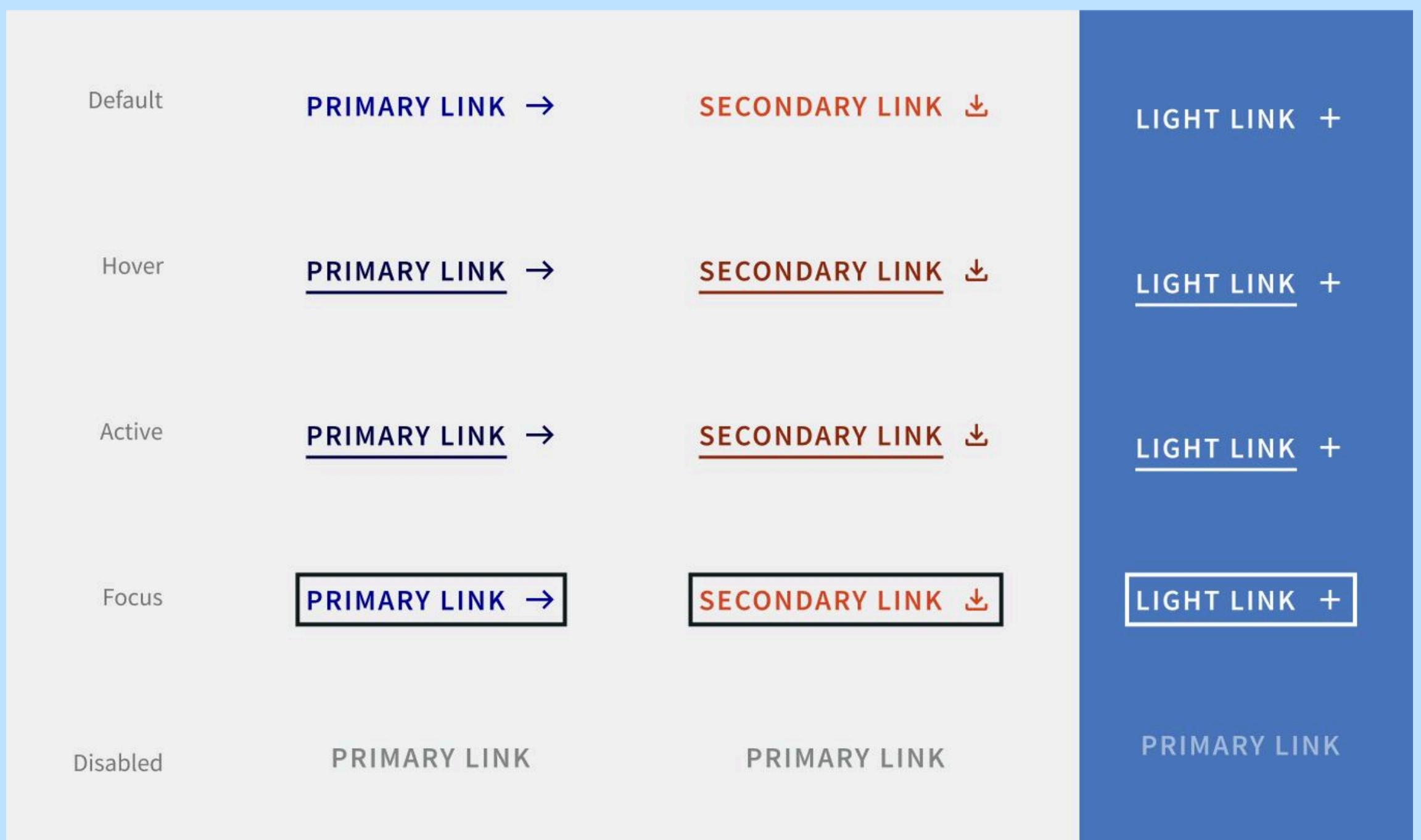
حالة الضغط على العنصر :**:active**

حالة التركيز على العنصر (مثلاً عند النقر على حقل إدخال) :**:focus**

حالة زيارة الروابط :**:visited**

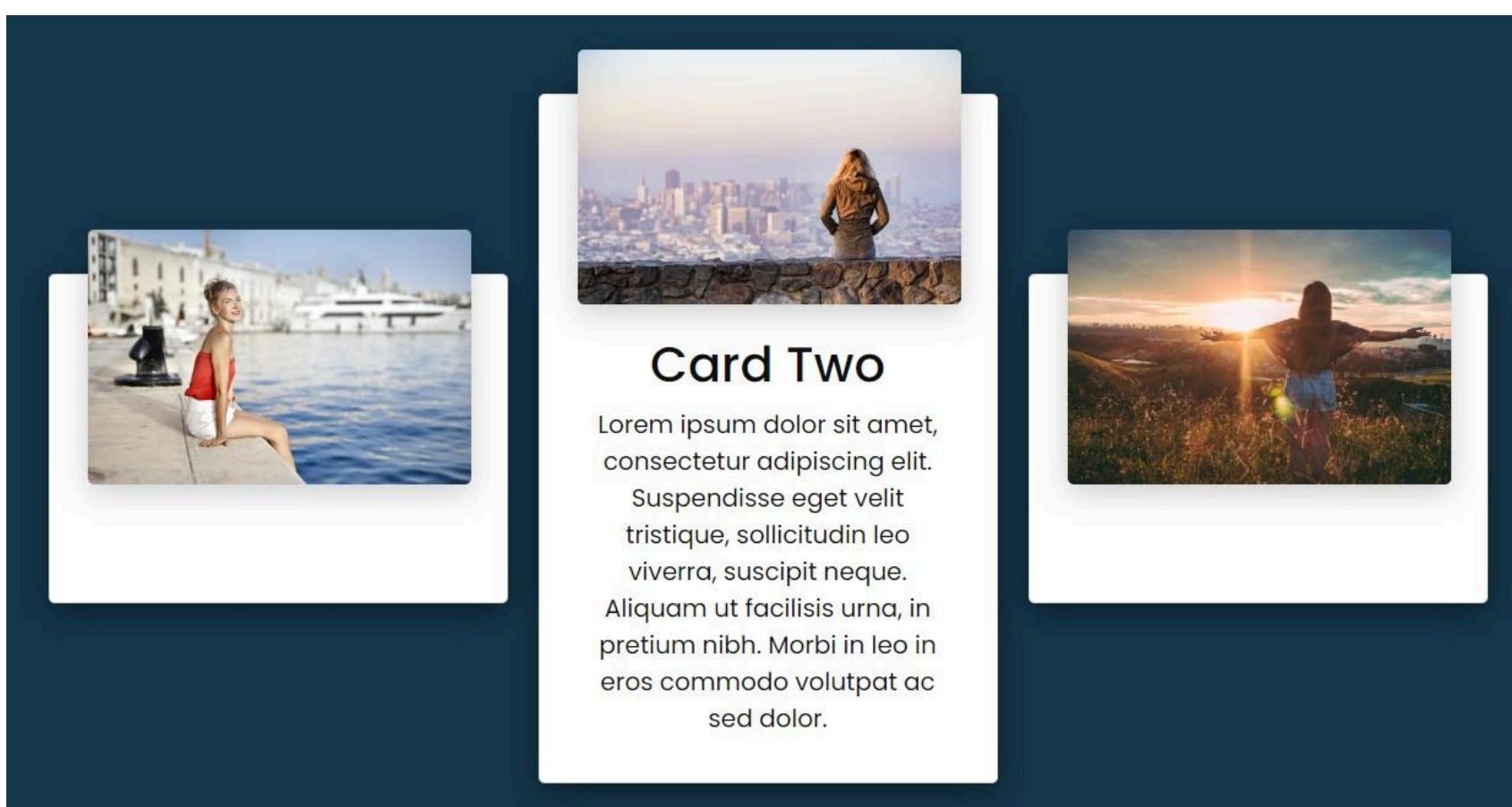
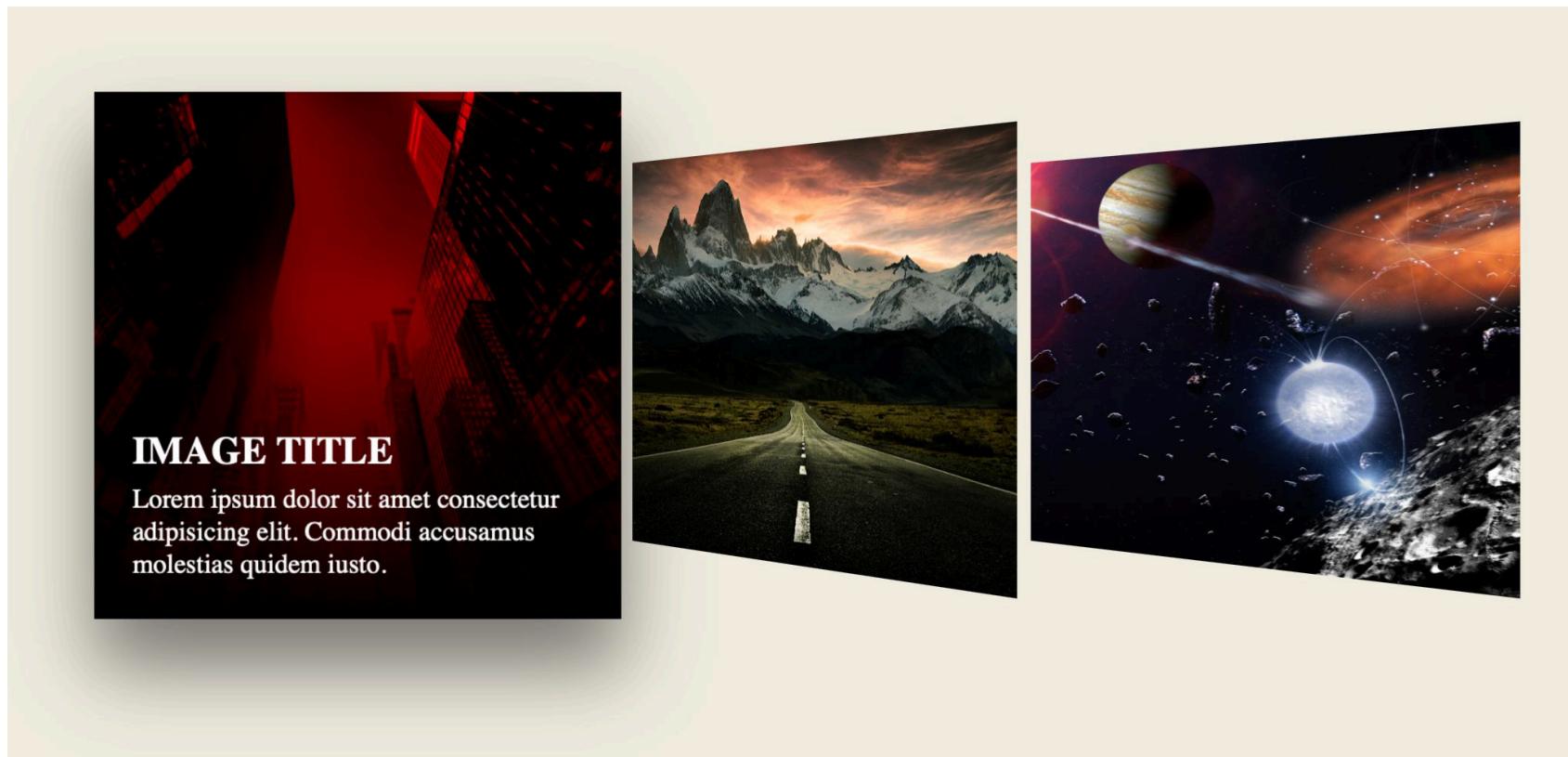
أهمية :**States**

- تحسين تجربة المستخدم عبر تزويده بتغذية بصرية أثناء التفاعل.
- تعزيز قابلية الاستخدام من خلال توضيح العنصر النشط أو الذي يتم التفاعل معه.

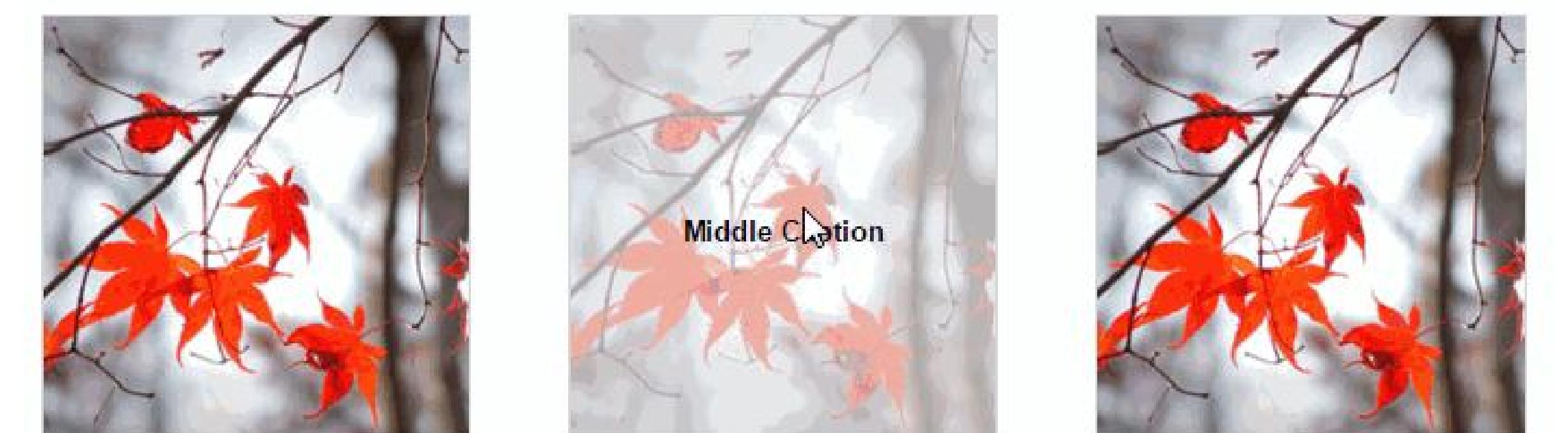
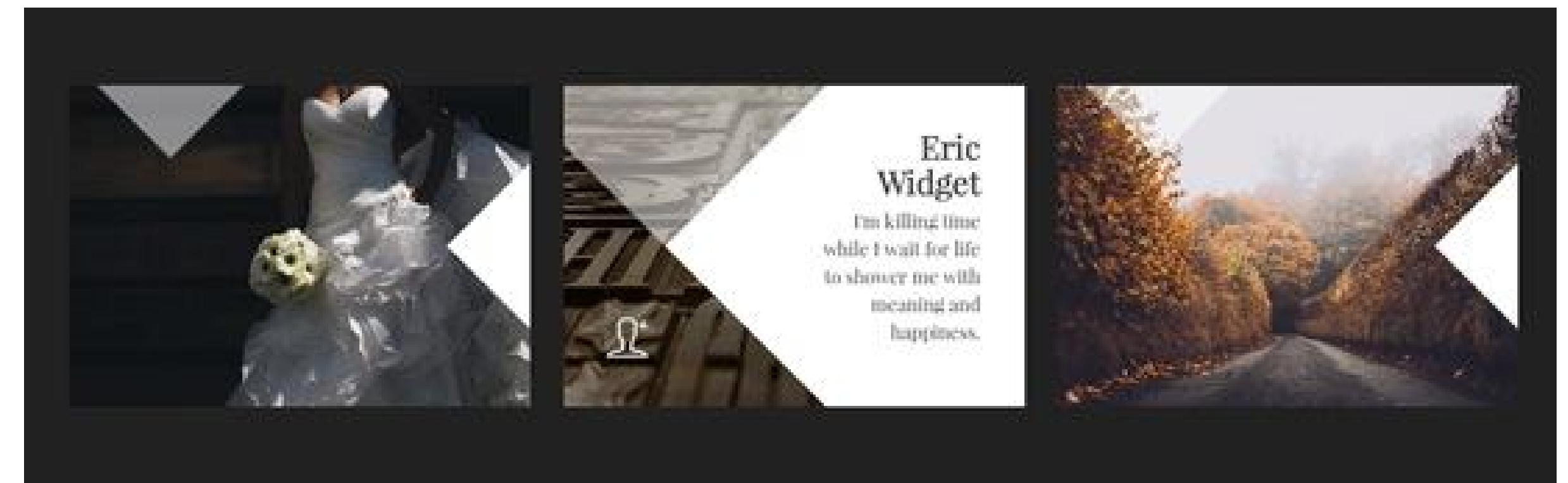


ملاحظة مهمة: لا تقتصر استخدام الـ states فقط مع الأزرار والروابط فقط، مثال: تغيير الوان الصورة اذا كانت الفأرة hover على الصورة

States



لا تقتصر استخدام الـ states فقط مع الأزرار و الروابط فقط.
وهنا بعض الأمثلة لكيفية الاستفادة من hover كمثال:



Media Queries

Media Queries

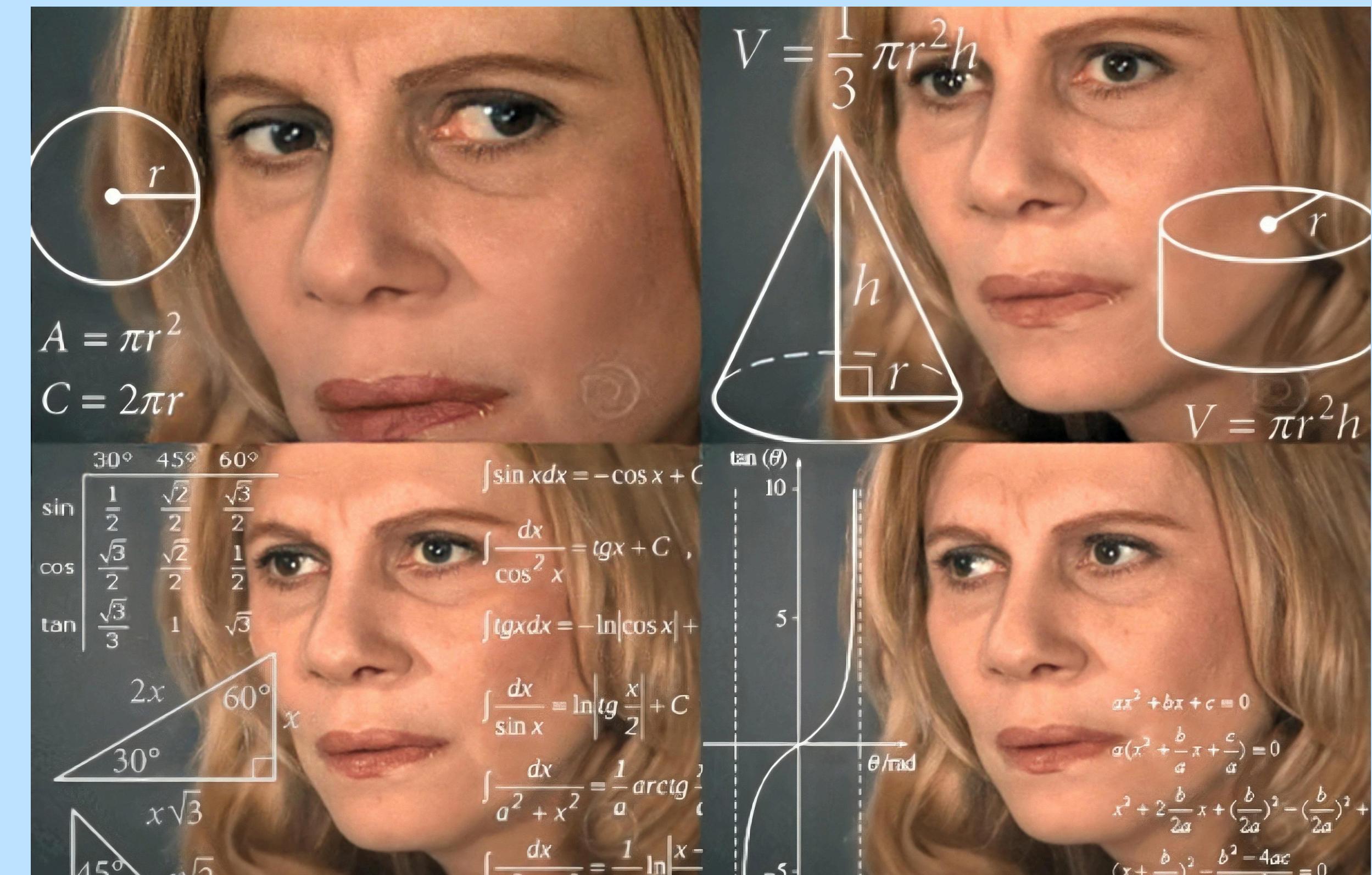
تُستخدم Media Queries لتطبيق أنماط CSS مختلفة تبعًا لخصائص الجهاز مثل عرض الشاشة، الطول، دقة الشاشة أو اتجاهها.

أهمية :Media Queries

- تصميم صفحات ويب متجاوبة (Responsive) تتأقلم مع أجهزة مختلفة (هواتف، تابلت، شاشات كبيرة).
- تحسين تجربة المستخدم عبر تقديم تصميم مناسب لكل جهاز.
- تغيير تنسيق صفحة الويب حسب وضع جهاز المستخدم (light mode & dark mode)

صيغة الاستخدام:

```
@media [media-type] ([media-feature]) {
    /* Styles! */
}
```





Media Queries

@media screen (min-width: 320px) and (max-width: 768px)

AT-RULE

MEDIA TYPE

MEDIA FEATURE

OPERATOR

MEDIA FEATURE

:Media Types

:All - يطابق جميع الأجهزة.

:print - يطابق المستندات التي يتم عرضها في معاينة الطباعة أو أي

وسائط تقسم المحتوى إلى صفحات مخصصة للطباعة.

:screen - يطابق الأجهزة التي تحتوي على شاشة.

:speech - يطابق الأجهزة التي تقرأ المحتوى صوتياً، مثل قارئ الشاشة. يحل

هذا محل النوع السمعي الذي تم إيقاف استخدامه الآن منذ

.media queries 4 مستوى 4



```
1 /* التحقق من نوع الميديا */
2 @media print {
3 }
4
5 /* التتحقق من نوع الميديا والحد الأدنى للعرض */
6 @media screen and (min-width: 481px) {
7 }
8
9 /* التتحقق من نوع الميديا والحد الأقصى للعرض */
10 @media screen and (max-width: 480px) {
11 }
12
13 /* التتحقق من نوع الميديا والحد الأدنى والأقصى للعرض */
14 @media screen and (min-width: 481px) and (max-width: 1024px) {
15 }
16
17 /* التتحقق من نوع الميديا والتوجيه */
18 @media screen and (orientation: portrait) {
19 }
20
21 @media screen and (orientation: landscape) {
22 }
23
24 /* التتحقق من نوع الميديا والمظهر المفضل لجهاز المستخدم */
25 @media screen and (prefers-color-scheme: dark) {
26 }
```

Media Queries

هنا جانباً نرى أهم البنى التي يتم استخدامها وكيفية الدمج بين أكثر من شرط.

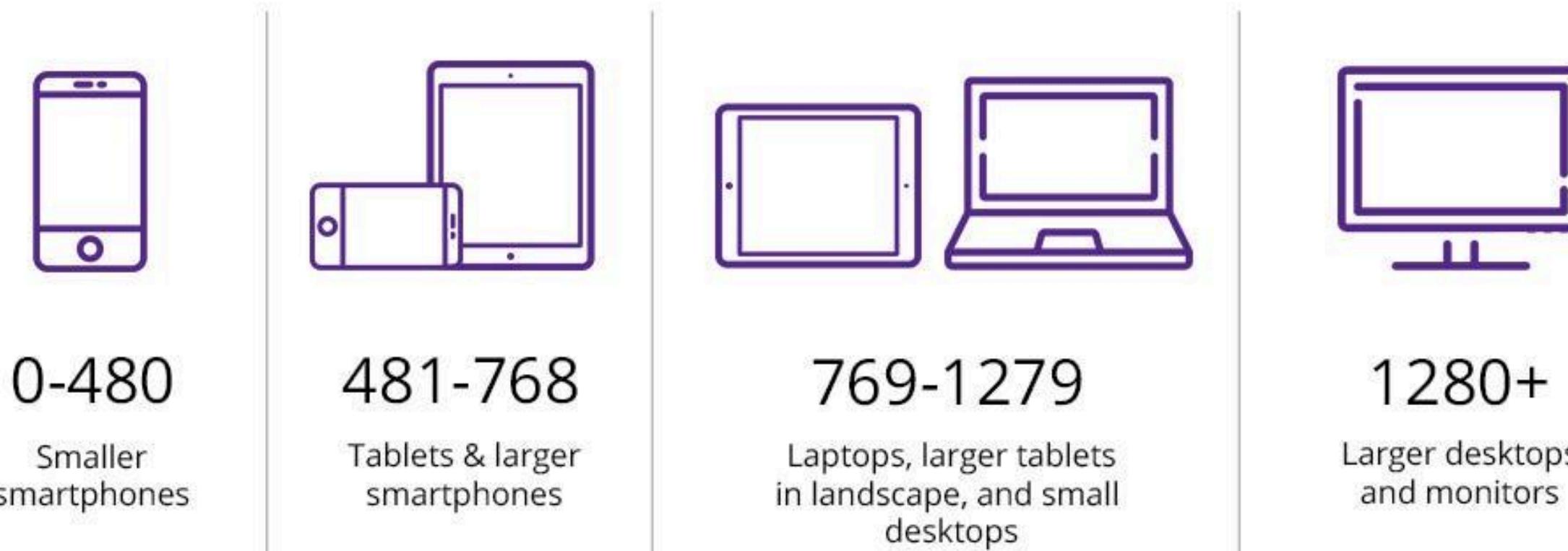
ملاحظة مهمة: للقراءة و التعرف على media queries و استخداماتها يمكن زيارة:
[css tricks](#) & [MDN](#)

MOBILE FIRST

`@media (min-width:...) { ... }`



Mobile First ➡ Desktop last



Breakpoints

ملاحظة مهمة: في ملف الـ CSS عند تكرار property ما يتم تنفيذ السفلي وتجاهل العلیا مثال:

```
● ● ●
1 h1 {
2   color: red;
3   color: green; /* القيمة الأخيرة هي التي ستعتمد */
4 }
```

ولذلك من أجل كفاءة برمجية أعلى وتنسيق كتابة أفضل للكود يتم وضع الـ media queries اسفل العناصر التي تقوم بتعديلها او بأسفل الملف بالكامل في حال تعديل الكثير من التنسيقات لنفس الشرط.

The end of CSS les 6