

teletype



Daniel Stone
@steamizdat

[Подписаться](#)

28 октября 2024

Аналитика Steam игр. Часть 1. Оценка денег.

<https://t.me/+qWcZc4g1arRhMGY6> - Стимиздат ПРИВЕТ!

Любая разработка имеет смысл, если в итоге вы сможете заработать или хотя бы вернуть свои деньги. Цель моего блога как раз в том, чтобы помочь вам понять, как заработать на игре.

Аналитика Steam — не самая очевидная задача, так как много данных закрыто, и нет точной методологии для анализа проектов. Однако я постараюсь поделиться своими основными и базовыми взглядами на этот процесс. Для первой части анализа нам понадобятся три сервиса:

1. <https://games-stats.com/>
2. <https://steamtrender.com/trends>
3. <https://gamalytic.com/>


Эти ресурсы помогут получить общую картину жанра и ответить на вопрос: нужна ли наша игра на рынке? Давайте разберёмся.

games-stats Этап 1.

<https://games-stats.com/steam/tags/> Это сервис, который позволит определить медианный доход и увидеть, сколько зарабатывают различные жанры. Для этого нужно открыть соответствующую вкладку.

Шапка сайта.

Здесь мы увидим большой список различных жанров, представленных в виде тегов Steam.

Steam Tags Stats										
#	Tag 	Games Count	Revenue Total	Revenue Average	Revenue Median	\$0-\$5k	\$5k-\$25k	\$25k-\$100k	\$100k-\$1M	\$1M+
1	1980s	3,187	~\$220 million	~\$89,000	~\$340	81%	10%	4%	4%	1%
2	1990's	4,500	~\$340 million	~\$110,000	~\$800	71%	12%	8%	7%	2%
3	2.5D	3,652	~\$600 million	~\$250,000	~\$520	72%	10%	7%	7%	3%
4	2D	39,756	~\$4.9 billion	~\$160,000	~\$570	75%	11%	7%	5%	2%
5	2D Fighter	1,853	~\$500 million	~\$360,000	~\$300	76%	9%	7%	5%	4%
6	2D Platformer	9,727	~\$410 million	~\$57,000	~\$230	83%	9%	4%	3%	1%
7	360 Video	140	~\$1.6 million	~\$15,000	~\$180	85%	9%	5%	1%	1%
8	3D	30,682	~\$6.5 billion	~\$320,000	~\$380	78%	10%	6%	5%	2%
9	3D Fighter	1,474	~\$360 million	~\$340,000	~\$190	80%	7%	7%	2%	3%
10	3D Platformer	6,224	~\$970 million	~\$210,000	~\$230	81%	8%	6%	4%	2%
11	3D Vision	1,075	~\$420 million	~\$500,000	~\$300	80%	9%	4%	3%	4%
12	4 Player Local	2,128	~\$630 million	~\$390,000	~\$1,200	67%	13%	7%	8%	4%
13	4X	631	~\$870 million	~\$1.9 million	~\$17,000	40%	13%	15%	21%	11%
14	6DOF	1,066	~\$63 million	~\$77,000	~\$760	76%	12%	6%	5%	1%
15	8-bit Music	71	~\$150,000	~\$2,800	~\$460	89%	7%	4%	0%	0%
16	Abstract	3,079	~\$46 million	~\$19,000	~\$400	84%	10%	3%	2%	0%
17	Action	54,439	~\$33 billion	~\$820,000	~\$640	72%	11%	7%	6%	4%
18	Adventure	17,318	~\$2.1 billion	~\$120,000	~\$550	70%	10%	6%	5%	3%

Для нашей воображаемой игры подойдут теги Dungeon Crawler, RPG и Dating sim.

129	Dungeon Crawler	4,547	~\$1.1 billion	~\$380,000	~\$1,500	62%	15%	10%	9%	3%
333	RPG	24,405	~\$15 billion	~\$860,000	~\$1,500	63%	13%	10%	9%	5%
114	Dating Sim	4,318	~\$960 million	~\$280,000	~\$3,700	54%	20%	14%	10%	3%

Теперь у нас есть базовые показатели: общее количество выпущенных игр, медианный доход и общий объем рынка. Важно обратить внимание на количество игр в каждом жанре, медиану дохода и общий объем рынка. Даже если наши жанры занимают верхние позиции по количеству игр и доходу, следует учитывать, что жанры с количеством игр менее 2000 по тегам могут быть либо непопулярными, либо слишком сложными для инди-разработчиков. В таких жанрах могут быть игры высокого уровня (например, AAA-проекты), и медианный доход может быть необъективно завышен. Поэтому подходите к анализу внимательно.

Для сравнения возьмем из списка жанры, достаточно популярные у инди-разработчиков, но с высоким уровнем риска.

80	Puzzle Platformer	5,880	~\$690 million	~\$150,000	~\$460	78%	11%	6%	4%	2%
16	Pixel Graphics	19,893	~\$2.3 billion	~\$160,000	~\$670	74%	12%	7%	6%	2%
46	2D Platformer	9,727	~\$410 million	~\$57,000	~\$230	83%	9%	4%	3%	1%
1	Musou	35	~\$78 million	~\$2.4 million	~\$800,000	12%	6%	0%	34%	47%

Картинка 1. Мы видим ситуацию, когда жанр практически мёртв: более 78% игр не заработали более \$5 тысяч. Это заставляет задуматься о том, что данный жанр не подходит как ключевой. Возможно, он сгодится для дополнительных механик, но точно не как USP.

Картинка 2. Пиксельная стилистика. Видно, что в этом стиле много игр, но для успеха потребуется визуально выделяться среди остальных пиксельных проектов. В среднем такие игры приносят скромный доход.

Картинка 3. Здесь я объясняю, почему считаю жанр "мёртвым": на нём просто нет денег. Это наглядный пример.

Картинка 4. Видим мало игр, но много денег. Это может означать либо высокоспецифичный жанр, либо наличие AAA-проектов.

Таким образом, сравнивая жанры и медианные значения, мы можем заранее исключить рискованные теги или жанры, а также принять решение, стоит ли использовать определённые USP.

Кстати, нажав на тег, можно увидеть недавние релизы в этом жанре.

Musou Games – Steam Marketing Tool

Title

Tags

> Musou

Revenue

\$

From

To

Early Access

All

VR

All

Publishers

Sort

Net Revenue

Tags To Exclude

Years

Price

\$

From

To

Developers

Platforms

Review Score

From

To

Release Date

From

To

Review Count

From

To

Followers

From

To

Publishers To Exclude

Self-Published

All

Show Advanced Stats

Filter

Reset Filters

Support

BECOME A PATR

Please consider supporting C
Stats.com on [Patreon](#) to cov
costs of server and mainten
and get [Pro](#) Access to prem
features:

- Advanced game filter
- Advanced stats
- Export to Excel
- Sorting
- Historical charts (date i
is from February 2020 i
today) [New](#)
- Load More Similar Gam
[New](#)

Follow

X

Results

Found 35 games. It's 0.0% of all Steam games

Export to Excel

Pro

#	Title	Release	Price	Tags	Followers	Reviews	Score	Net Revenue
1	Persona® 5 Strikers Publisher: SEGA Developer: ATLUS	Feb 22, 2021 3 years, 8 months ago	\$59.99	2D 3D 3D Platformer Action Action-Adventure Action RPG Adventure Anime Atmospheric Colorful Funny Great Soundtrack Hack and Slash IRPG	72,017	11,373	9/10	-\$13 million
2	ONE PIECE: PIRATE WARRIORS 4 Publisher: BANDAI NAMCO Entertainment Developer: Koei Tecmo	Mar 26, 2020 4 years, 7 months ago	\$39.99	Action Adventure Anime Arcade Beat 'em up Comedy Controller Co-op Fighting Hack and Slash Local Co-Op Multiplayer Online Co-Op	72,841	14,975	9/10	-\$11 million
3	DYNASTY WARRIORS 8: Xtreme Legends Complete Edition Publisher: KOEI TECMO GAMES CO., LTD. Developer: KOEI TECMO GAMES CO., LTD.	May 13, 2014 10 years, 5 months ago	\$49.99	Action Action RPG Adventure Beat 'em up Casual Co-op Fighting Great Soundtrack Hack and Slash Historical IRPG Local Co-Op Local Multiplayer	72,079	11,042	9/10	-\$11 million
4	One Piece Pirate Warriors 3	Aug 27, 2015 9 years, 2 months ago	\$39.99	Action Adventure Anime Beat 'em up Comedy	53,296	7,889	9/10	-\$6 million

И правда какие-то аниме узкоспециализированные проекты.

Вывод

Следим за медианой дохода и количеством игр. Если мы видим, что игр мало, но медиана высокая и при этом нет AAA-проектов, значит, возможно, это хайден джем. Если же много AAA-проектов — бросаем. Много игр и мало выручки? Тоже бросаем! Если всё в пределах среднего, можно жить, но всегда ищем баланс между большим количеством игр и хорошей медианой выше \$1000.

Steamtrender Этап 2.

Создали 2 гениальных человека, которые есть в стимиздате. Мое уважение им.

Это мощный сервис для поиска жанров, которые имеют финансовый потенциал.

[HOME](#) [FAQ](#) [COMPETITORS](#) [TAGS](#) [TRENDS](#)

BUY ME A COFFEE

Competitors - отличный инструмент, который позволяет следить за конкурентами по тегам и отслеживать их выручку. Это поможет нам на втором этапе проверить, не ошиблись ли мы. Да, да, лучше семь раз отмерить, чем один раз отрезать.

Included Tags (3/10)

Dating Sim x Dungeon Crawler x RPG x

Excluded Tags (0/10)

None

Min Price

\$ 0.00

Max Price

\$ inf

Min Reviews

10

Max Reviews

inf

Min Date

2020-01-01

Max Date

2024-12-31

Reviews Coeff.

30

Click Here!

ANALYZE

Overview of 11 games

Q3 Revenue: \$30 617

Median Revenue: \$11 134

Q1 Revenue: \$3 384

Median Reviews: 63









Median Owners: 1 890

Median Price: \$17.99

Competitors Table

NB: only the first 100 games (or less) are listed below, sorted by the number of reviews. Nevertheless, all were taken into account in the calculation of aggregate values. You can download up to 1 000 rows.

DOWNLOAD

Title		Reviews Total	Reviews Score	Release Date	Price	Tags	Owners Estimated	Revenue Estimated
Boyfriend Dungeon		1 807	91%	2021-08-11	\$19.99	Action, Singleplayer, Story Rich, Funny, Comedy, Stylized, Roguelike, RPG, Isometric, Combat, Dungeon Crawler, Hack and Slash, Cute, Dating Sim, Romance, Choices Matter, Action Roguelike, Roguelite, LGBTQ+, Mystery Dungeon	54 210	\$446 640
Futanari Quest		260	65%	2021-02-10	\$1.99	Singleplayer, Adventure, Female Protagonist, 2D, Nudity, Fantasy, RPG, Casual, Dungeon Crawler, Dating Sim, Romance, Anime, Mature, Sexual Content, Hentai, Visual Novel, NSFW, JRPG, LGBTQ+, RPGMaker	7 800	\$6 398
Magical Diary: Wolf Hall		167	89%	2020-02-17	\$24.99	Singleplayer, Adventure, Simulation, Indie, Turn-Based, Fantasy, RPG, Dungeon Crawler, Magic, Character Customization, CRPG, Dating Sim, Romance, Choices Matter, Anime, Visual Novel, LGBTQ+	5 010	\$51 602
Isekai Succubus ~My Genderbent Saga in Another World~		145	84%	2022-01-14	\$14.99	Singleplayer, Funny, Comedy, Colorful, Fantasy, RPG, Turn-Based Combat, Dungeon Crawler, Magic, Exploration, Cute, Comic Book, CRPG, Party-Based RPG, Dating Sim, Anime, Sexual Content, Visual Novel, JRPG, LGBTQ+	4 350	\$26 876
Dungeon Dreams 2		139	92%	2024-02-08	\$19.99	Open World, Simulation, 2D, Pixel Graphics, Roguelike, Time Management, Fantasy, RPG, Turn-Based Combat, Dungeon Crawler, CRPG, Party-Based RPG, Procedural Generation, Dating Sim, Romance, Anime, Roguelite, Life Sim, JRPG, Mystery Dungeon	4 170	\$34 357
Unveiling the Unknown		63	90%	2024-05-07	\$17.99	Singleplayer, Female Protagonist, 2D, Turn-Based Strategy, Fantasy, RPG, Casual, Combat, Dungeon Crawler, Magic, Resource Management, Multiple Endings, Point & Click, Dating Sim, Romance, Anime, Sexual Content, Hentai, Interactive Fiction, Visual Novel	1 890	\$14 014
新叶旅者と少年の回忆		62	88%	2023-11-03	\$3.99	Simulation, Funny, 2D, Pixel Graphics, Strategy RPG, Fantasy, RPG, Dungeon Crawler, Exploration, Medieval, 2D Platformer, Relaxing, CRPG, Dating Sim, Anime, Cooking, Farming Sim, Drama, Word Game, JRPG	1 860	\$3 059
Enatus Rati		53	90%	2023-06-09	\$16.99	Singleplayer, Strategy, Adventure, Story Rich, Nudity, Turn-Based Strategy, Fantasy, RPG, Turn-Based Combat, Dungeon Crawler, Exploration, Cute, Dating Sim, Romance, Anime, Sexual Content, Hentai, NSFW, JRPG, Mystery Dungeon	1 590	\$11 134

Мы сразу видим, какие игры входят в наши теги, их доходы, релизы и отзывы! Это позволяет подтвердить или отвергнуть нашу гипотезу.

Также мы можем исключать теги, чтобы расширить выборку и понять, какие сочетания жанров работают лучше. Другими словами, мы можем делать нашу воронку пользователя то шире, то уже для окончательной оценки.

Tags - позволяет сравнивать теги, что помогает подтверждать или опровергать гипотезы еще на этапе проектирования. Важно помнить, что это теги Steam, и прежде всего нужно понимать, как игроки воспринимают их и как следят за ними.

Tags* (2/10)

2D2D Fighter

Reviews Coefficient

30

Min Reviews

10

Max Reviews

inf

Min Year

2020

Max Year

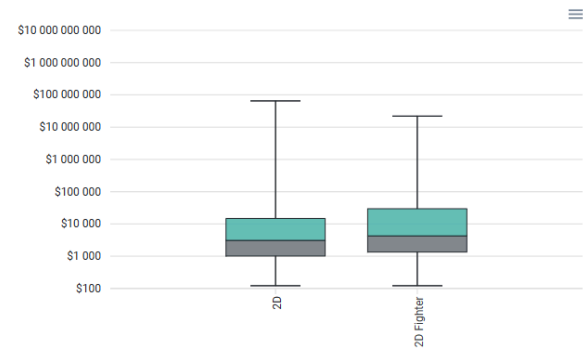
2024

Click Here!

ANALYZE

Overview

Revenue Box Plot



Games & Median Revenue

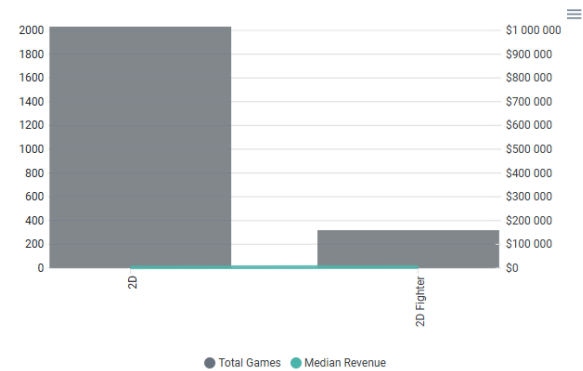


Table View

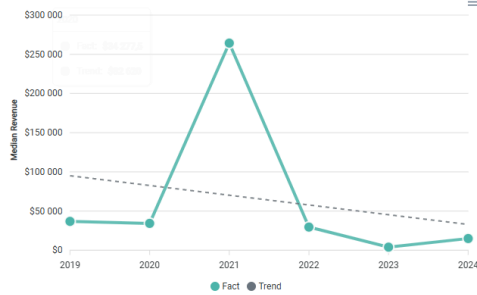
	2D	2D Fighter
Games Released	9 243	319
Median Reviews	36	32
Median Owners	1 080	960
Max Revenue	\$65 116 437	\$21 982 187
Q3 Revenue	\$14 823	\$29 674
Median Revenue	\$3 088	\$4 263
Q1 Revenue	\$1 016	\$1 346
Min Revenue	\$122	\$122

Trends

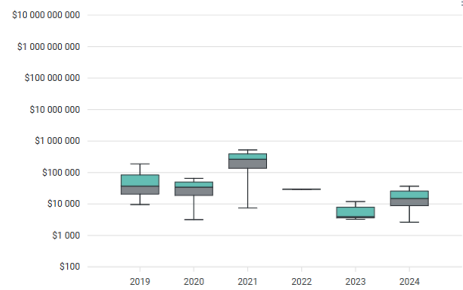
Этот инструмент предоставляет историю наших тегов. Вводя их, мы видим общую динамику нашего продукта за последние 4 года.

Overview

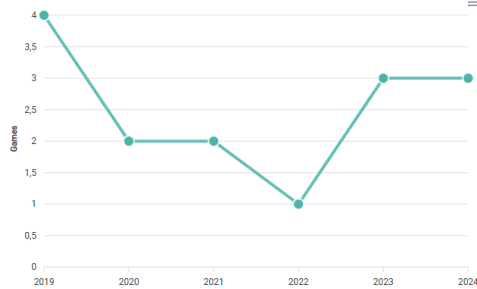
Median Revenue



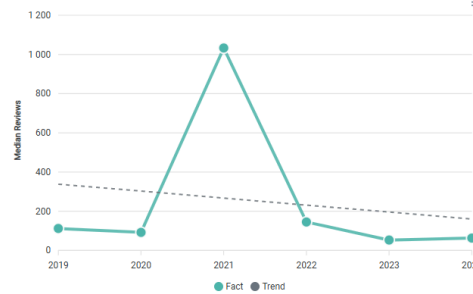
Revenue Box Chart



Game Released



Median Reviews



Median Owners



Median Price



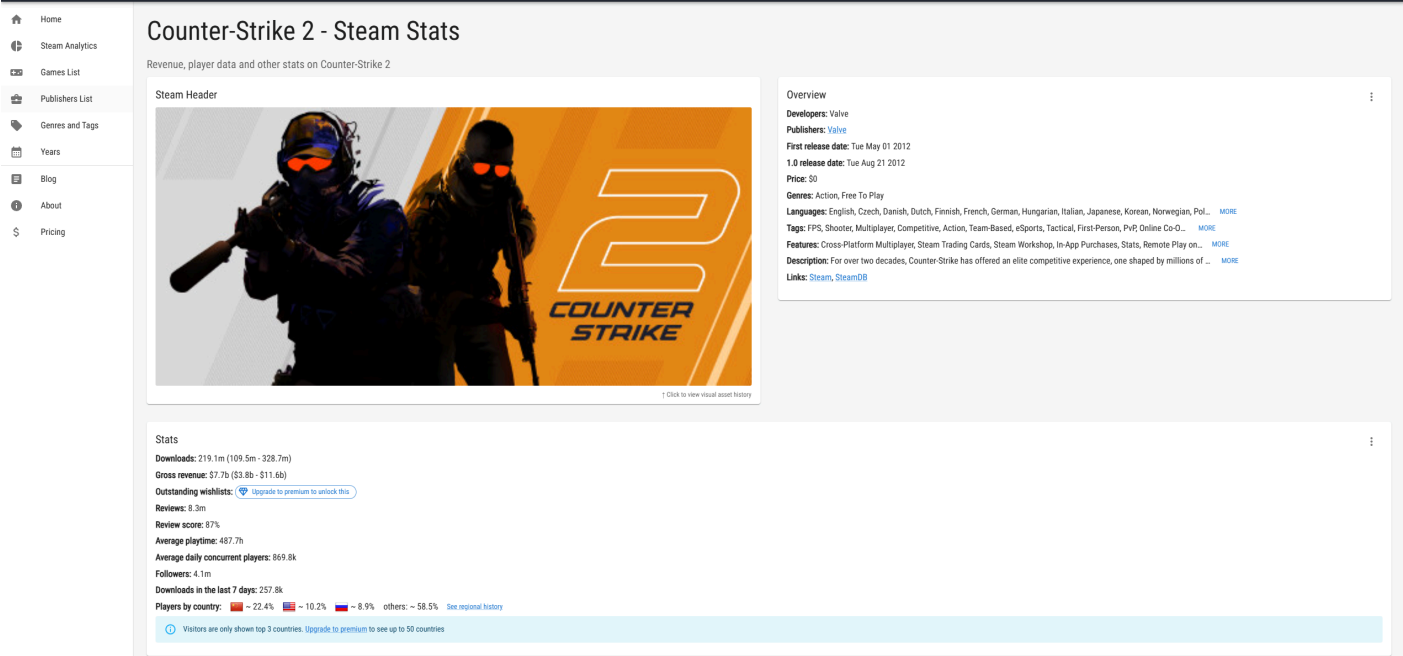
Итог

Можный инструмент который позволяет прогнозировать и следить за нашими жанрами.

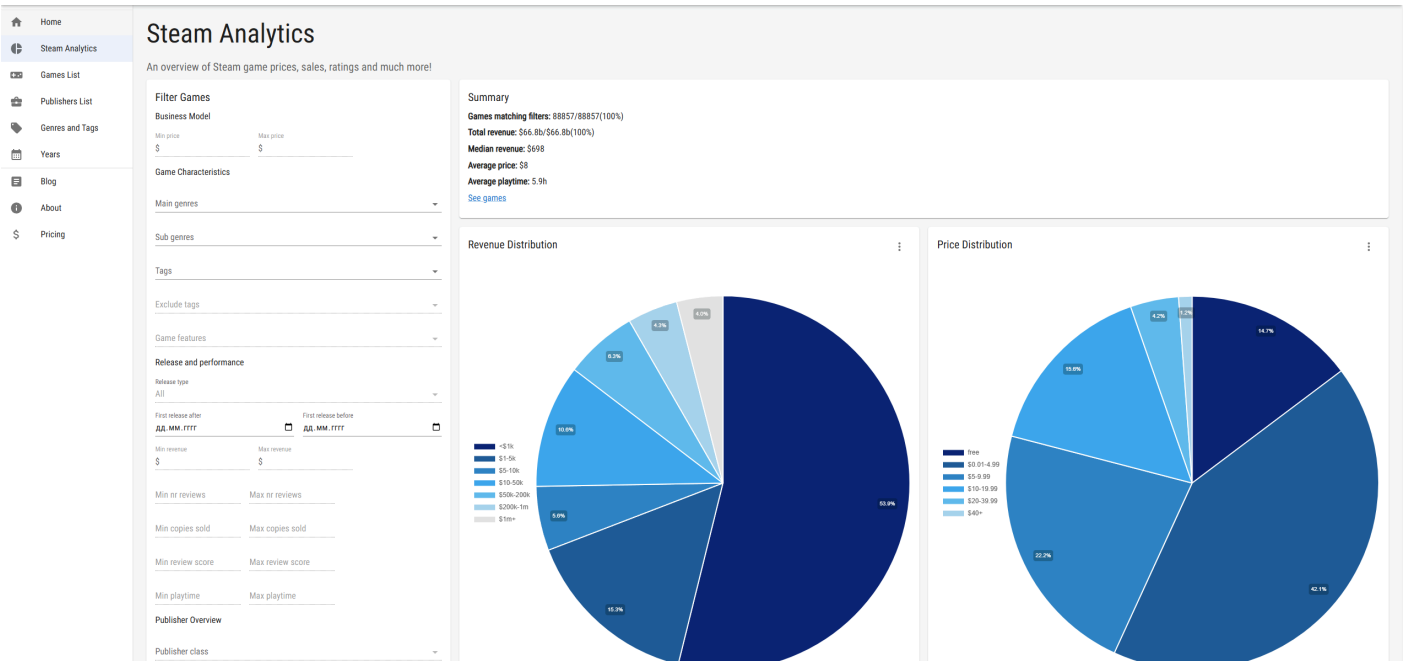
gamalytic

Инструмент, который дает множество данных

Оценка продаж, тега и даже какие страны были популярны (хз как считает)



Цены на игру, среднюю оценку, скидки и количество отзывов



Итог общий.

При выборе игры мы всегда должны ориентироваться на рынок, чтобы понять, для кого и зачем мы создаем игру. Это поможет нам получить представление о количестве аудитории и количестве игр в данном жанре, что, в свою очередь, позволит обезопасить себя.

3

0

+

Оставьте комментарий ■