

# Warhammer Fantasy Roleplay Character Manager

Rollespil er min store passion og har været det over 20 år, men et stående problem er, at der kan være en del papirarbejde at holde styr på.

Det er selvfølgelig ikke ens for alle system og et system, hvor mine spillere konstant har bedt mig regne deres karakter efter er *Warhammer Fantasy Roleplay*. I startet med at være fokusere meget på xp udregning, men endte med at blive nedprioriteret til et *MVP*, som er bare en "*character manager*".

## Produkt

Produktet er en *Blazor Web App* skrevet i *Core 8.0*.

Der er bygget en backend API med 7 modeller, 1 interface og 7 controllers.

**Modellerne** og **interface**'n er bygger fra bunden

**Controller**'erne er genere *Entity Framework* og justerede og udbygget efter behov.

På Clientsiden giver *Characters.razor* og *Parties.razor* et overblik over de indtastede medlemmer af henholdsvis **Character** og **Party** klasserne.

*CharacterSheet.razor* udgør **edit** funktionen til **Character**-instanserne og er ikke færdig. Flere af implementeringer afhang dog af den side, så derfor er 4 af *controller*'ne/*modellerne* ikke rigtigt implementeret, men jeg har bibeholdt dem for at man kan se arbejdet der foreligger.

I forhold til *API* er det nok værd særligt kigge **Character**-klasse og dens initialisering af **Characteristic**-klassen, som er gjort via API-kald. I begge **Skill** klasser arbejder jeg med tilkobling på en anden måde, hvilket var at vise forskellige måder at lave koblinger med modellerne på.

API'en er testet i og kan tilgås via Postman.

## Database

Til projektet er oprettet følgende tabeller: **AdvancedSkills**, **BasicSkills**, **Characteristics**, **Characters**, **ExperienceLogs**, **Parties** og **Talents**

## Refleksioner og Videreudvikling

Projektet er slået for stort op og jeg skulle have begrænset det meget mere tidligere.

Endvidere skulle det være mindre *frontend*-afhængig, således det var lettere at vise frem. Jeg håber dog på lige at gøre nogle af frontned tingene færdige til eksamen, således intentionen bedre kan forklares.

I forhold til videreudvikling er de åbenlyse ting selvfølgelig er færdigudvikle frontned og implementere de sidste klasser, men udover det, så ville jeg gerne implementere langt flere modeller, så som *careers* og have indtastet mere information, således mere er "automatiseret"for brugeren.