## UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA



# CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENERIAS Seminario de traductores 2

Reporte de actividad final

Nombre del alumno: Sunem Sandoval Gil

Profesor: Michel Emanuel López Franco

Título de la actividad: Etapa generación de código

Fecha: 28 Noviembre 2023

### Etapa generación de código

#### Analizadores.py

```
analizadores.py X
analizadores.py > ...
1793
                 self.tmp =""
1794
1795
                 self.continua = True
1796
1797
        cad = " int sum(int a){\
1798
             int z;\
             z = a + 2; \
1799
1800
             return z;\
1801
             }\
             int main(){\
1802
1803
1804
             int z;\
             x = 20; \setminus
1806
             z = 12; \setminus
1807
             z = sum(x); \
1808
             print(z)\
1809
             return z;\
1810
        gr.txtE.insert(gr.END, cad)
1811
1812
1813
        divcad = cad.split()
```

Función sum: Se define una función llamada sum que toma un argumento a de tipo entero. Dentro de la función, se declara una variable z de tipo entero, se le asigna el valor de a + 2, y luego se devuelve z.

#### Main.py

```
main_func.py X
main_func.py >  reglas
       import analizadores as an
      def auxreglas():
          n = 1
          file = open('rgl.txt', 'r')
          line = file.readlines()
           for 1 in line:
              1 = 1.rstrip()
               an.auxregl.append(l.split('\t'))
           for obj in an.auxregl:
               obj = an.Regla(n, int(obj[0]), int(obj[1]), str(obj[2]))
               an.lisreglas.append(obj)
           file.close()
       def buscar(str):
               for objlex in an.listalexico:
                   if objlex.cad == str:
                      return objlex
                   else:
                       pass
```

La función auxreglas lee un archivo llamado 'rgl.txt' y procesa sus líneas, cada línea se limpia de espacios al final con rstrip(). Los resultados se almacenan en la lista an.auxregl. Luego, cada elemento de an.auxregl se utiliza para crear un objeto de tipo an.Regla y se añade a la lista an.lisreglas. Se utiliza una variable n para asignar un número único a cada regla.

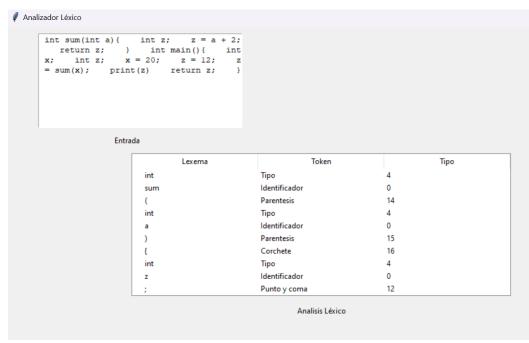
La función buscar busca un objeto en la lista an.listalexico cuyo atributo cad sea igual al parámetro de entrada str. Si encuentra un objeto que cumple la condición, lo devuelve. Si no, no hace nada.

```
def reglas():
         file = open('compilador.lr', 'r')
         line = file.readlines()
         for 1 in line:
             1 = 1.rstrip()
             an.matrizreglas.append(l.split('\t'))
29
         for i in range (len(an.matrizreglas)):
             for j in range(len(an.matrizreglas[i])):
                 an.matrizreglas[i][j] = int(an.matrizreglas[i][j])
         file.close()
     def eliminalistaVar(self):
             an.an.pila.pop()
             an.pila.pop()
             an.pila.pop()
             self.data = an.pila.pop()
             an.pila.pop()
             an.pila.pop()
             an.listavar.append(an.DefVar('Unknown ', self.data, self.lv))
```

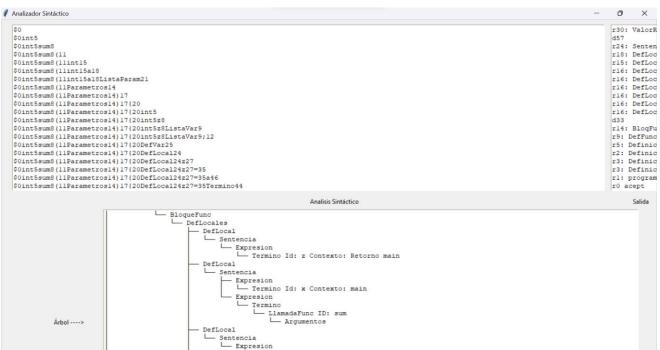
La función reglas realiza una operación similar a auxreglas pero con un archivo llamado 'compilador.lr' y os resultados se almacenan en an.matrizreglas. Luego, se convierten los elementos de la matriz a enteros.

El método manipula pilas (an.an.pila y an.pila) y realiza operaciones de pop en ellas. Luego, crea un objeto an.DefVar y lo agrega a la lista an.listavar.

#### Compilar







#### Ensamblador.asm

Código de ensamblador generado

```
ASM ensamblador.asm X
ensamblador.asm
       section .data
           primr: db "La impresion es := %lf",10,0
      section .bss
           resp: resq 2
       section .text
      extern printf
       global sum
       , main
       sum:
 11
           PUSH rbp
          MOV rbp, rsp
 12
          SUB rsp, 48
 13
          MOV QWORD [rbp -24], rdi
          MOV rax, QWORD [rbp -24]
           MOV rdi, 2
 17
           ADD rax, rdi
           ADD rsp, 48
           MOV rsp, rbp
           POP rbp
 22
           ret
```

```
main:
         PUSH rbp
         MOV rbp, rsp
         SUB rsp, 48
             MOV WORD [rbp -4] , 20
         MOV WORD [rbp -8] , 12
29
         MOV rax, QWORD [rbp -4]
30
         MOV rdi, rax
32
         call sum
         MOV QWORD [rbp -8], rax
         PUSH qword[rbp -8]
         FILD dword[rsp]
         FSTP qword[rel resp]
         ADD rsp, 8
         MOVSD xmm0,qword[rel resp]
         MOV rdi, primr
         MOV al, 1
42
         call printf WRT ..plt
         MOV rax, QWORD [rbp -8]
44
```

```
46 ADD rsp, 48
47 MOV rsp, rbp
48 MOV rax, 60
49 MOV rdi, 0
50 syscall
51
```

#### **Procedimiento**

Hay que copiar el Código generado en el ensamblador y pegarlo en otra ventana con la distribución de Ubuntu para poder utilizar el ensamblador.

```
ensamblador.asm

≡ ensamblador.o

≡ salf
```

- nas -f elf64 ensamblador.asm: Nos va a crear el archivo ensamblador.o
- gcc -no-pie ensamblador.o -o salf: El segundo lo compila
- ./salf: Y por último nos metemos a la carpeta en la que esta nuestro Código

```
@DESKTOP-9IEGSBC:~$ nasm -f elf64 ensamblador.asm
@DESKTOP-9IEGSBC:~$ gcc -no-pie ensamblador.o -o salf
@DESKTOP-9IEGSBC:~$ ./salf
es := 22.000000
```

Al ser la impresión 22 podemos notar que coincide, entendiendo lo anterior explicado sobre la función suma.