1. SysY 语言概要

SysY 语言是本次大赛要实现的编程语言,是 C 语言的一个子集。每个 SysY 程序的源码存储在一个扩展名为 sy 的文件中。该文件中有且仅有一个名为 main 的主函数定义,还可以包含若干全局变量声明、函数声明和其他函数定义。SysY 语言支持 int 类型和元素为 int 类型且按行优先存储的**多维数组类型**,const 修饰符用于声明常量。

函数:函数可以带参数也可以不带参数,参数的类型可以是 int 或者数组类型;函数可以返回 int 类型的值,或者不返回值(即声明为 void 类型)。当参数为 int 时,按值传递;而参数为数组类型时,实际传递的是数组的起始地址,并且形参只有第一维的长度可以空缺。函数体由若干变量声明和语句组成。

变量/常量声明:可以在一个变量/常量声明语句中声明多个变量或常量,声明时可以带初始化表达式。所有变量/常量要求先定义再使用。在函数外声明的为全局变量/常量,在函数内声明的为局部变量/常量。

语句: 语句包括赋值语句、表达式语句、语句块、if 语句、while 语句、break、continue。语句块中可以包含若干变量声明和语句。

表达式: 支持基本的算术运算(+、-、*、/、%)、关系运算(==、!=、<、>、<=、>=)和逻辑运算(!、&&、||),非 0 表示真、0 表示假。算符的优先级和结合性与 C 语言一致。

2. SysY 语言的文法

SysY 语言的文法采用扩展的 Backus 范式 (EBNF, Extended Backus-Naur Form) 表示, 其中:

- 符号[...]表示方括号内包含的为可选项
- 符号{...}表示花括号内包含的为可重复 0 次或多次的项
- 终结符或者是由单引号括起的串,或者是 Ident、InstConst 这样的记号 SysY 语言的文法表示如下,其中 CompUnit 为开始符号:

```
编译单元
                  CompUnit → [CompUnit] (Decl | FuncDef)
        声明
                       Decl → ConstDecl | VarDecl
    常量声明
                  ConstDecl → 'const' BType ConstDef { ',' ConstDef } ';'
                      BType \rightarrow 'int'
    基本类型
                   ConstDef → Ident { '[' ConstExp ']' } '=' ConstInitVal
    常数定义
    常量初值
                ConstInitVal → ConstExp
                                '{' [ ConstInitVal { ',' ConstInitVal } ] '}'
    变量声明
                    VarDecl → BType VarDef { ',' VarDef } ';'
                     VarDef → Ident { '[' ConstExp ']' }
    变量定义
                                | Ident { '[' ConstExp ']' } '=' InitVal
                            → Exp | '{' [ InitVal { ',' InitVal } ] '}'
    变量初值
                     InitVal
    函数定义
                    FuncDef → FuncType Ident '(' [FuncFParams] ')' Block
    函数类型
                  FuncType → 'void' | 'int'
  函数形参表
               函数形参
                FuncFParam
                            → BType Ident ['[' ']' { '[' Exp ']' }]
                      Block → '{' { BlockItem } '}'
      语句块
    语句块项
                  BlockItem → Decl | Stmt
        语句
                       Stmt → LVal '=' Exp ';' | Exp ';' | Block
                                | 'if' '( Cond ')' Stmt [ 'else' Stmt ]
                                | 'while' '(' Cond ')' Stmt
                                | 'break' ';' | 'continue' ';'
                                | 'return' Exp ';' | 'return' '; '
      表达式
                        Exp → Exp BinOp Exp | UnaryOp Exp | '(' Exp ')'
                                | LVal | Ident '(' FuncRParams ')' | Number
  函数实参表
               FuncRParams \rightarrow Exp { ',' Exp }
  左值表达式
                             → Ident {'[' Exp ']'}
                       LVal
  条件表达式
                             → Exp RelOp Exp | '(' Cond ')' | '!' Cond
                       Cond
                                | Cond '&&' Cond | Cond '||' Cond
  关系运算符
                      RelOp → '==' | '!=' | '<' | '>' | '<=' | '>='
                             → '+' | '-' | '*' | '/' | '%'
二元算术算符
                     BinOp
  单目运算符
                   UnayrOp → '+' | '-'
  常量表达式
                   ConstExp → ConstExp BinOp ConstExp
                                | UnaryOp ConstExp | '(' ConstExp ')'
                                Number
        数值
                    Number → IntConst
```

SysY 语言的终结符特征

1、标识符 Ident

SysY 语言中标识符 Ident 的规范如下(identifier):

标识符 identifier → identifier-nondigit

| identifier identifier-nondigit

| identifier digit

其中 identifier-nondigit 为以下之一

abcdefghijklm
nopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLM
NOPQRSTUVWXYZ

identifier-digit 为以下之一

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

注:请参考 ISO/IEC 9899 http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1124.pdf 第 51 页关于标识符的定义

同名标识符的约定:

- 全局变量和局部变量的作用域可以重叠,重叠部分局部变量优先;同名局部变量的作用域不能重叠;
- SysY语言中变量名可以与函数名相同。

2、注释

SysY 语言中注释的规范与 C 语言一致,如下:

- 单行注释: 以序列 '//' 开始,直到换行符结束,不包括换行符。
- 多行注释: 以序列 '/*' 开始,直到第一次出现 '*/' 时结束,包括结束处 '*/'。

注:请参考 ISO/IEC 9899 http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1124.pdf 第 66 页关于注释的定义

3、数值常量

SysY 语言中数值常量可以是整型数 IntConst, 其规范如下(对应 integerconst):

整型常量

 $integer\text{-}const \ \rightarrow \ decimal\text{-}const \ | \ octal\text{-}const$

| hexadecimal-const

decimal-const → nonzero-digit | decimal-const digit

octal-const → 0 | octal-const octal-digit

hexadecimal-const hexadecimal-prefix hexadecimal-digit | hexadecimal-const hexadecimal-digit

hexadecimal-prefix → '0x'| '0X' nonzero-digit 为以下之一

1 2 3 4 5 6 7 8 9

octal-digit 为以下之一

0 1 2 3 4 5 6 7

hexadecimal-digit 为以下之一

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 a b c d e f A B C D E F

注:请参考 ISO/IEC 9899 http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1124.pdf 第 54 页关于整型常量的定义,在此基础上忽略所有后缀。

3. SysY 语言的语义约束

符合上述文法的程序集合是合法的 SysY 语言程序集合的超集。下面进一步给出 SysY 语言的语义约束。

CompUnit

- 1. 一个 SysY 程序由单个文件组成,文件内容对应 EBNF 表示中的 CompUnit。 在该 CompUnit 中,必须存在且仅存在一个标识为'main'、无参数、返回类型为 int 的 FuncDef。该 FuncDef 对应程序入口点。
- 2. CompUnit 的顶层变量/常量声明语句(对应 Decl)、函数定义(对应 FuncDef)都不可以重复定义同名标识符(Ident),即便标识符的类型不同也不允许。
- 3. CompUnit 的变量/常量/函数声明的作用域从该声明处开始到文件结尾。

ConstDef

常数定义 ConstDef → **Ident** { '[' ConstExp ']' } '=' ConstInitVal

- 1. ConstDef 用于定义常量。ConstDef 中的 Ident 为常量的标识符,在 Ident 后、'='之前是可选的数组维度和大小定义部分,在'='之后是初始值。
- 2. ConstDef 的数组维度和大小定义部分不存在时,表示定义单个变量。此时'=' 右边必须是单个初始数值。
- 3. ConstDef 的数组维度和大小定义部分存在时,表示定义数组。其语义和 C 语言一致,比如[2][8/2][1*3]表示三维数组,第一到第三维长度分别为 2、4、3。 ConstDef 中的这些 ConstExp 都必须求值到非负整数。 ISO/IEC 9899 http://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg14/www/docs/n1124.pdf 第 125 页 6.7.8 节的第 6 点规定如下:
 - 6 If a designator has the form

[constant-expression]

then the current object (defined below) shall have array type and the expression shall be an integer constant expression. If the array is of unknown size, any nonnegative value is valid.

- 4. 当 ConstDef 定义的是数组时, '=' 右边的 ConstInitVal 必须是以下两种情况之一:
 - a) 一对花括号 {},表示所有元素初始为 0.
 - b) 和多维数组维数和大小完全对应的多个初始值,如 $\{\{1,2\},\{3,4\},\{5,6\}\}$ 可作为 a[3][2]的初始值。

例如:下图中变量 a~e 的声明和初始化都是允许的。

```
int a[4][2] = {};

int b[4][2] = {1,2,3,4,5,6,7,8};

int c[4][2] = {{1,2},{3,4},5,6,7,8};

int d[4][2] = {1,2,{3},{5},7,8};

int e[4][2] = {{1,2}, {3,4}, {5,6},{7,8}};
```

VarDef

- 1. VarDef 用于定义变量。当不含有'='和初始值时,其运行时实际初值未定义。
- 2. VarDef 的数组维度和大小定义部分不存在时,表示定义单个变量。存在时,和 ConstDef 类似,表示定义多维数组。
- 3. 当 VarDef 含有 '=' 和初始值时, '=' 右边的 InitVal 和 ConstDef 中'=' 右边的 CostInitVal 的结构要求相同,唯一的不同是 ConstInitVal 中的表达式是 ConstExp 常量表达式,而 InitVal 中的表达式可以是当前上下文合法的任何 Exp。
- 4. VarDef 的数组下标仍然必须是常量表达式,但初始值可以不是,例如下图中的变量 e 的初始化表达式 d[2][1]。

```
int a[4][2] == {};
int b[4][2] == {1,2,3,4,5,6,7,8};
int c[4][2] == {{1,2},{3,4},5,6,7,8};
int d[4][2] == {1,2,{3},{5},7,8};
int e[4][2] == {{d[2][1],c[2][1]}, {3,4}, {5,6},{7,8}};
```

如下形式的 VarDef / ConstDef 不满足 SysY 语义约束:

```
a[4] = 4

a[2] = \{\{1,2\}, 3\}

a = \{1,2,3\}
```

FuncFParam

```
函数形参 FuncFParam → BType Ident ['[' ']' { '[' Exp ']' }]
```

- 1. FuncFParam 定义一个函数的一个形式参数。当 Ident 后面的可选部分存在时,表示数组定义。当为数组定义时,第一维用方括号[]表示,后面的维需要用表达式指明长度。
- 2. 数组参数中用于指明长度的表达式使用 Exp 表示而不是 ConstExp, 这里 Exp 中可以出现前面的形式参数。例如:下图中 prtArray 函数的第二个形参 b 的 第 2 维长度为 2*a,其中 a 为函数的第一个形参。

FuncDef

函数定义 FuncDef → FuncType Ident '(' [FuncFParams] ')' Block

- 1. FuncDef 表示函数定义。其中的 FuncType 指明返回类型。
 - a) 当返回类型为 int 时,函数内所有分支都应当含有带有 Exp 的 return 语句。不含有 return 语句的分支的返回值未定义。
 - b) 当返回值类型为 void 时,函数内只能出现不带返回值的 return 语句。
- 2. FuncDef 中的形参列表(FuncFParams)对于函数体相当于变量声明。

Block

- 1. Block 表示语句块。语句块会创建作用域,语句块内声明的变量的生存期在 该语句块内。
- 2. 语句块内可以再次定义与语句块外同名的变量或常量(通过 Decl 语句),其 作用域从定义处开始到该语句块尾结束,它隐藏语句块外的同名变量或常量。

Stmt

- 1. Stmt 中的 if 类型语句遵循就近匹配。
- 2. 单个 Exp 可以作为 Stmt。Exp 会被求值,所求的值会被丢弃。

LVal

1. LVal 表示左值。可以为变量或者某个数组元素。当表示数组时,方括号个数 必须和数组变量的维数相同(即定位到元素)。当表示单个变量时,不能出现 后面的方括号。

Exp

- 1. Exp中的 LVal,必须是当前作用域内、该 Exp语句之前有定义的变量或常量。
- 2. Exp 中的函数调用形式是 Ident '(' FuncRParams ')',其中的 FuncRParams 表示实际参数。实际参数的类型和个数必须与 Ident 对应的函数定义的形参完全匹配。