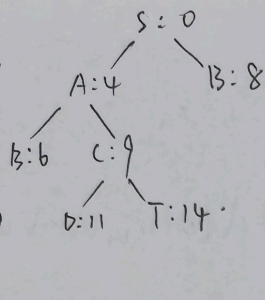


弹出T
到达终点



故最短路径为 $S \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow D \rightarrow T$ 。代价为 13。

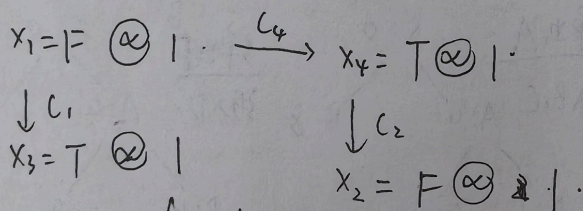
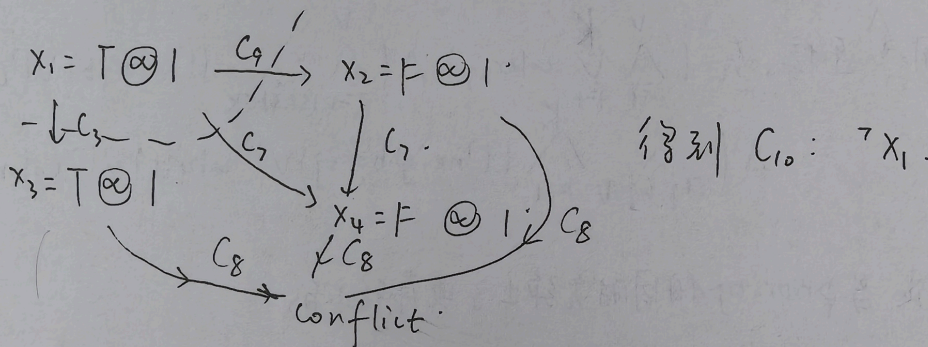
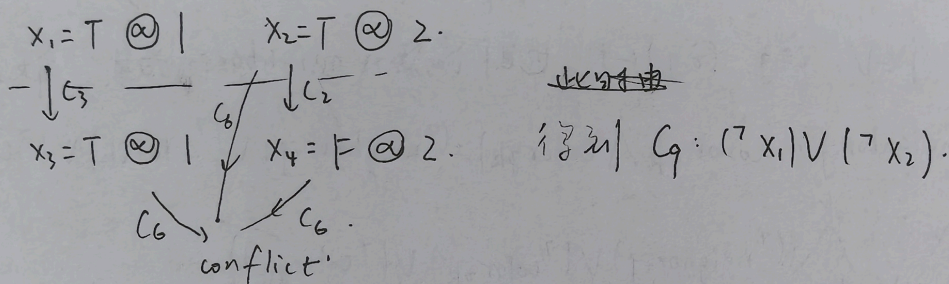
离开优先队列的顺序为 S, A, B, B, C, D, D, T。

(b) 采用两点间的欧几里德距离作为启发函数。

因为：(i) 它是可接受的。任一节点到终点的距离 \leq 实际距离。
欧几里德

(ii) 它是一致的。对任何两个节点，它们的启发函数值之差总小于实际的代价。

3.



故：
 $x_1 = \text{False}$
 $x_2 = \text{False}$
 $x_3 = \text{True}$
 $x_4 = \text{True}$

4.

