기능정의서 방향

아래의 양식에 따라 개개인이 작성한 기능을 모아서

**기능정의서**

* **1. 간략한 게임소개 & 기획**

1. 게임 제목
2. 게임 장르
3. 게임 소개

* **2. 필수 기능 정리**

**배운 기술 (최적화 관련된 기법)**

-Singleton패턴, State 패턴, Object Pooling, 데이터 직렬화(serialization), 상속, 오버라이딩, 오버로딩, 인터페이스, 이벤트, URP, 블렌드 트리, 이벤트(델리게이트), 익명함수 … 등등(**추가 부탁**)

**알고리즘**

-A\*,…. 등등(**추가 부탁**)

기능은 다음 양식에 따라 작성

**기술 문서에 들어갈 기술**

**1. 구현할 기능(기능 이름)**

-기능 소개(한 줄 요약)

-사용한 기술

-기술 난이도 (본인의 판단 하에)

-기술을 사용한 이유

-기술 효과

**기술 문서 내용작성(선택사항)**

**2. 필요한 기능(게임구현에 필요한 기능)**

**3. 완성 후 추가할 기능(선택사항)**

**양식은 상의 하에 수정 가능하니 적극적인 피드백 바람.**