

LSRecvUDPManager::LSSocketOpen

LSRecvUDPManager::
~LSRecvUDPManager

LSRecvUDPManager::closeSocket

```
graph LR; A[LSRecvUDPManager::LSSocketOpen] --> C[LSRecvUDPManager::closeSocket]; B[LSRecvUDPManager::~~LSRecvUDPManager] --> C;
```