

모바일 네트워크 프로그래밍 과정명세서

과정소개					
교육일수(시간)	5일(40시간)	교육방법	이론 60%, 실습 40%	LEVEL	중급
과정소개	개인 및 기업용 모바일 애플리케이션 개발에서 네트워크가 차지하는 부분이 적지 않습니다. 다양한 형태의 네트워크의 특징을 살펴보고 모바일 애플리케이션 플랫폼인 안드로이드에서 네트워크를 활용한 프로그래밍 방법을 알아보는 과정입니다.				
학습목표	<p>네트워크 기술의 장단점을 알고 상황에 맞는 기술을 선택할 수 있다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 소켓에서 HTTP를 이용한 네트워크 • XML, JSON를 문서를 다루기와 OpenAPI 서비스를 활용하기 • 푸쉬(Push)와 클라우드를 활용 • 근거리 통신을 위한 블루투스 • iOS와 안드로이드 플랫폼 별 프로그래밍 방법 				
학습대상	iOS나 안드로이드 플랫폼에서 앱 개발 경험이 있는 개발자.				

일정		
1일차	네트워크 일반 TCP/IP 프로그래밍	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷의 역사와 네트워크 환경 • 네트워크의 구성 • TCP/IP 와 소켓 프로그래밍 • 스트림을 이용한 데이터 통신 • 비동기 프로그래밍
2일차	HTTP 통신	<ul style="list-style-type: none"> • HTTP 통신 • 각 플랫폼 별 HTTP 프로그래밍 • 웹뷰 • HTTP 라이브러리
3일차	XML과 JSON OpenAPI 활용	<ul style="list-style-type: none"> • XML 과 JSON 데이터 • XML 과 JSON 문서 파싱하기 • OpenAPI 서비스를 이용한 앱 작성

4일차	근거리 통신 웨어러블	<ul style="list-style-type: none"> • 근거리 네트워크 기술 • 블루투스과 블루투스 LE • Wifi-Direct • NFC • 웨어러블 기기와 통신
5일차	클라우드와 푸쉬	<ul style="list-style-type: none"> • 푸쉬 서비스 • 푸쉬 서비스를 사용하는 앱 작성 • 클라우드 서비스