



# Android Programming

Handler를 통한 화면 처리

# Handler를 통한 화면 처리

- 안드로이드에서 네트워크에 관련된 처리나 5초 이상 걸리는 작업은 모두 개발자가 발생하는 쓰레드에서 처리해야 한다.
- 개발자가 발생하는 쓰레드에서 화면에 관련 처리를 하고자 할 때는 Handler를 이용해야 한다.
- 안드로이드 오레오(8.0) 이상에서는 개발자가 발생한 쓰레드에서 화면처리를 해도 된다.

# Handler

- 쓰레드에서 코드 처리 중 화면에 관련된 작업이 필요하다면 Handler를 상속받은 클래스를 만들어 필요시 Handler를 요청하면 된다.
- Handler를 상속 받은 클래스에 만든 메서드는 Main Thread에서 처리한다.

# 학습정리

- 개발자가 발생시킨 쓰레드에서 화면에 관련된 처리를 하고자 할 때는 Handler를 활용한다.

