



# Android Programming

해상도 대응하기

# 해상도 대응하기

- 안드로이드는 단말기의 해상도 따라 이미지를 선택하여 그림을 그릴 수 있도록 할 수 있다.
- 고 해상도 단말기에서 보다 선명한 이미지를 보여주는 목적으로 사용한다.

# 단말기 해상도에 따른 분류

- ldpi : ~ 120dpi
- mdpi : ~ 160dpi
- hdpi : ~ 240dpi
- xhdpi : ~ 320dpi
- xxhdpi : ~ 480dpi
- xxxhdpi : ~ 640dpi



# 적용

- 먼저 단말기 해상도에 해당하는 폴더에 이미지가 있을 경우 원본크기 그대로 그린다.
- 해상도에 해당하는 디렉토리에 이미지가 없을 경우 인접한 해상도 폴더의 이미지를 가져와 적당한 비율로 확대하거나 축소해서 그린다.
- 인접한 해상도 폴더에 이미지가 없을 경우 drawable 폴더의 이미지를 확대 혹은 축소해서 그린다.



# 학습정리

- 해상도별 이미지를 지원하면 보다 선명한 이미지를 제공할 수 있다.

