



Android Programming

쓰래드

안드로이드 쓰레드

- 쓰레드는 여러 처리를 비 동기적으로 처리하기 위해 사용한다.
- 안드로이드는 비 동기적 처리 외에 네트워크에 관련된 코드는 전부 쓰레드로 운영해야 한다.
- 여기에서는 안드로이드에서의 쓰레드 운영법을 살펴보도록 한다.



ANR

- 안드로이드는 Activity의 코드를 처리하기 위해 쓰레드를 발생한다. 여기서 발생하는 쓰레드를 Main Thread라고 부르며 UI Thread라고 부르기도 한다.
- Main Thread가 현재 작업을 하지 않을 때만 화면 작업이 가능하며 Main Thread가 바쁠 때 화면 작업이나 터치가 발생하면 ANR(Application Not Respond)가 발생한다.

화면 처리

- 안드로이드는 개발자가 발생 시킨 쓰레드에서 화면에 대한 처리를 하면 오류가 발생한다. 이 때문에 쓰레드 운영에 대한 처리를 학습해야 한다.
- 현재 안드로이드 오레오(8.0)이상 부터는 개발자가 발생시킨 쓰레드에서 화면 처리가 가능하다.

학습정리

- 쓰레드는 비 동기적 처리를 위해 사용하는 요소이다.
- 안드로이드는 Activity의 코드를 처리하기 위해 발생한 Main Thread 에서만 화면 처리가 가능하다.
- 안드로이드 오레오 버전 이상 부터는 개발자가 발생 시킨 쓰레드에서도 화면 처리가 가능하다.

