

Day-9

5/25

클래스 선언과 사용

- 자바 클래스 생성
- Main class 와 일반 class
 - Main.java, Student.java
- 패키지가 다른 경우
 - import
 - full package name

클래스 메서드

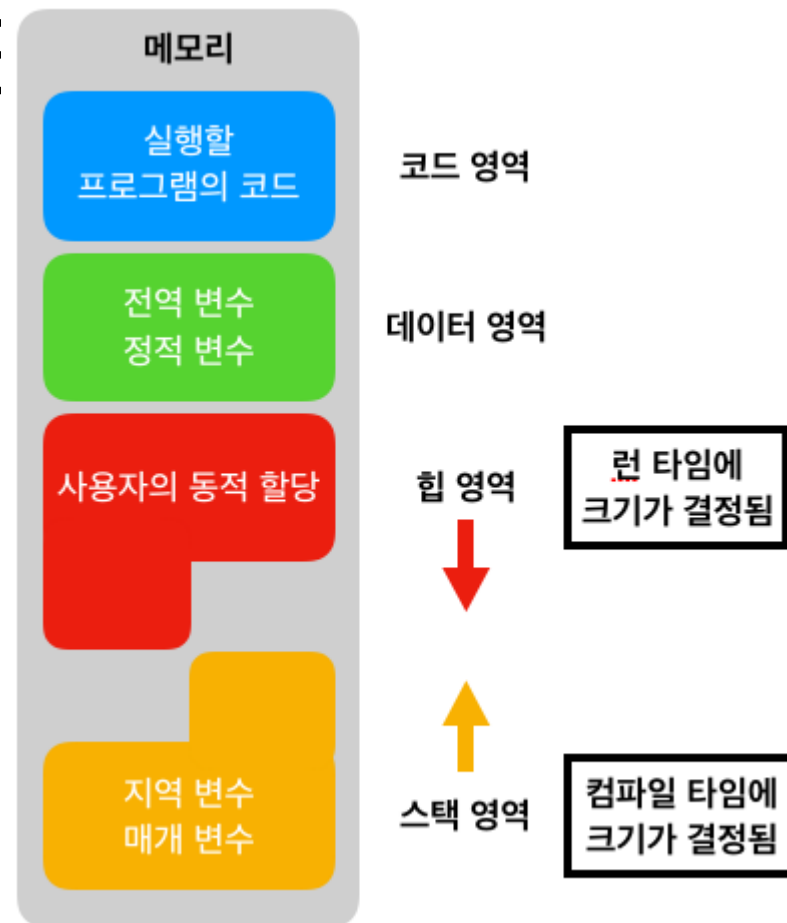
- 1. 클래스 안에서만 존재.
- 2. 반환형식이 있다.
- 3. 반환이 없을수 있다: void
- 4. 매개변수를 사용.

클래스/객체/인스턴스

- 1. 클래스 안에서만 존재.
- 2. 반환형식이 있다.
- 3. 반환이 없을수 있다: void
- 4. 매개변수를 사용.

객체지향 프로그래밍

- 현실 세계의 요구사항 -> 객체로 분석
 - 객체: 속성, 기능(메서드)
- 객체 -> 코드화
 - 클래스로 정의
 - 멤버 필드
 - 멤버 메서드
- 클래스를 인스턴스로 생성해 사용
 - new 연산자
 - 식별자 -> 객체
- 참조형
 - 기본형 제외한 나머지 (스트링 리터럴, 배열, 클래스 객체)



<https://jinshine.github.io/2018/05/17컴퓨터%20기초/메모리구조/>