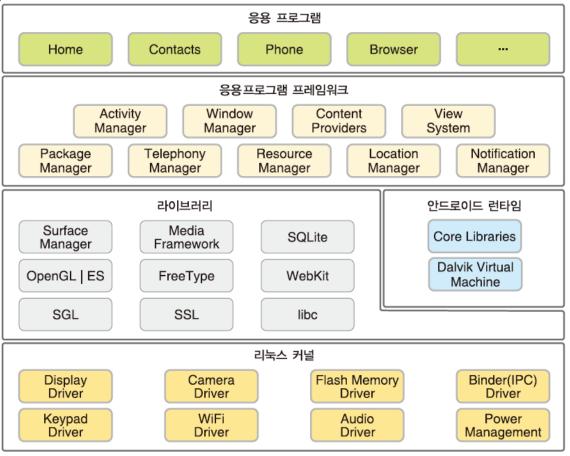
# Day18(0607)

Android Day2

- Android Studio
  - Android SDK SDK + Intelli J IDE
    - Build tools, Platform tools, tools & android libraries
- Activity
- Android Manifest
- Resources
  - drawable, layout, styles, strings
- Layout

Android Studio



### Android Studio

#### 안드로이드의 구조

- ① 응용 프로그램(Applications)
  - 안드로이드 스마트폰에서 사용할 수 있는 일반적인 응용 프로그램
  - 웹 브라우저, 달력, 구글맵, 연락처, 게임 등 사용자 입장에서 가장 많이 사용함
  - Java로 작성됨
- ② 응용 프로그램 프레임워크(Application Framework)
  - 안드로이드 API가 존재하는 곳
  - 안드로이드폰 하드웨어에 접근할 때 API를 통해서만 가능함

#### ③ 안드로이드 런타임(Android Runtime)

- Java 코어 라이브러리와 달빅 가상 머신(Dalvik Virtual Machine) 또는 아트 런타임(ART Runtime)으로 구성됨
- 안드로이드는 Java 문법으로 프로그래밍하지만 Java 가상 머신을 사용하지 않고 이곳의 달빅 가상 머신이나 아트런타임을 사용함

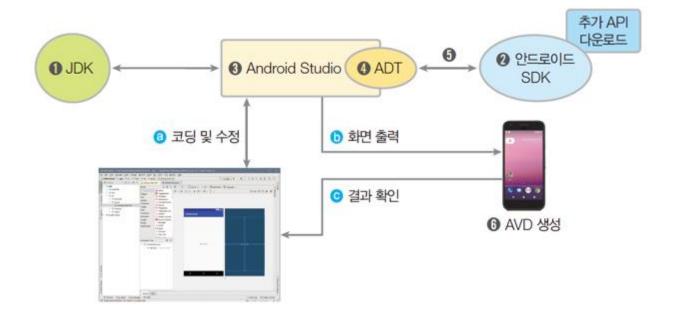
#### ④ 라이브러리(Libraries)

• 안드로이드에서 사용되는 여러 시스템 라이브러리는 시스템 접근 때문에 Java가 아닌 C로 작성 성능이 뛰어나며 세밀한 조작 가능함

#### ⑤ 리눅스 커널(Linux Kernel)

- 하드웨어의 운영과 관련된 저수준의 관리 기능이 들어있음
  - 메모리 관리, 디바이스 드라이버, 보안 등
- 많은 스마트폰 장치를 지원함
  - 카메라, 터치스크린, GPS, 자이로스코프 등

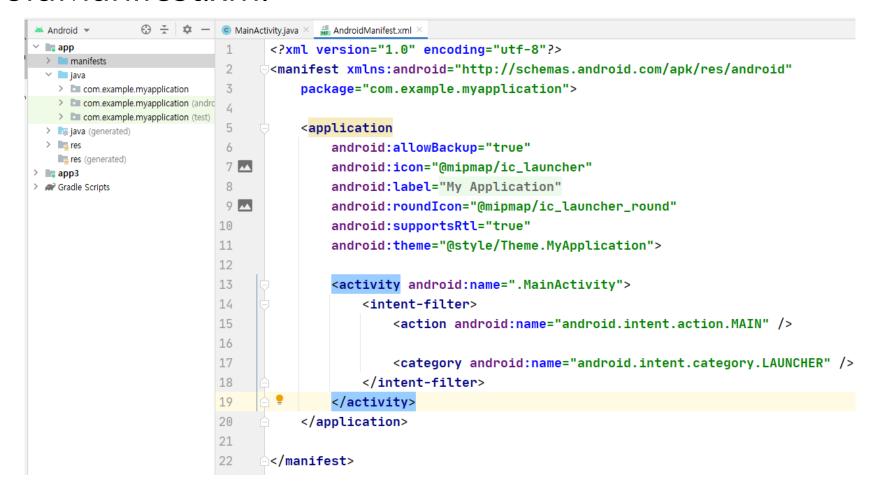
Android Studio



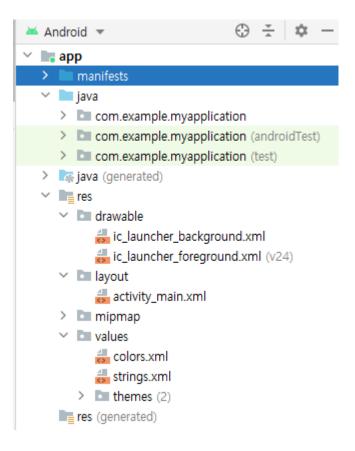
Activity

```
public class HelloWorld {
main mothod
                         public static void main(String[] args) {
                    public class MainActivity extends AppCompatActivity {
                       @Override
                       protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
Acitvity
                           super.onCreate(savedInstanceState);
                           setContentView(R.layout.activity_main);
```

AndroidManifest.xml



### Resources



```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    TextView tv = findViewById(R.id.textView);
}
```

Android Sutdio Modules

