진수 계산기

Made By 강성빈

JAVA기반 스마트웹 디지털컨버젼스

라인컴퓨터아트학원

차례

•진수란

P4~P8

•스케치

P9~P11

•코드 P12~23

•후기 P24

진수라

- •N진수란?
- •2/ 8/ 10/ 16진수란
- •N진수의 사용

N진수란

N개의 기호를 사용하여 데이터를 표현하는 방식이다. 각 진수별 변환법은 전부 동일하며 뒤에서부터 n번째 자릿수가 n-1승이 된다. 그 리고 자릿수 별 해당하는 숫자 x 진수의 n-1승을 전부 합한 것이 10진수 값이다.

N개의 기호를 사용하여 데이터를 표현하는 방식

2 진수

0~1까지 2개의 숫자 를 사용하여 수를 표 현합니다.

8 진수

0~7까지 8개의 숫 자를 사용하여 수를 표현합니다.

10 진수

0~9까지 10개의 숫 자 를 사용하여 수를 표현 합니다.

16 진수

0~9까지 10개의 숫자 와 A-F까지 6개의 문 자 를 사용하여 수를 표현 합니다.

2 진수

0~ 1의 숫자를 세다가 더 이상 표현 수가 없을 때 높은 자릿수를 1씩 증가시켜 표현한다.

 1
 0
 1
 1
 0

 4
 2
 1
 +1
 4
 2
 1

 1
 1
 1
 0
 1
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0
 0</t

8 진수

0~ 7의 숫자를 세다가 더 이상 표현 수가 없을 때 높은 자릿수를 1씩 증가시켜 표현한다.

10 진수

일상 생활에서 사용 하는 숫자 표현의 방식이다.

1 0 2

16 진수

0~ 9의 숫자를 세고 A, B, C, D, E, F로 표현하며 높은 자릿수를 1씩 증가시켜 표현한다.



240 15 +1

256 0



240 10

240 9

2 진수

컴퓨터 회로에서 사용 하 는 대표 언어이 다.

8 진수

리눅스나 FTP 등에서 파일이나 폴더에 관한 권한을 표현하기 위해 많이 쓰인다.

10 진수

0~9까지 10개의 숫 자 를 사용하여 수를 표현 합니다.

16 진수

기타 진수로는 숫자 의 크기 등을 판단하 기가 힘들어 16진수 를 사용 한다.

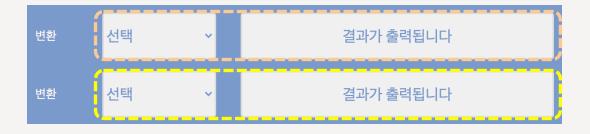
스케치 _{P9~P11}

스케치

스케치 I



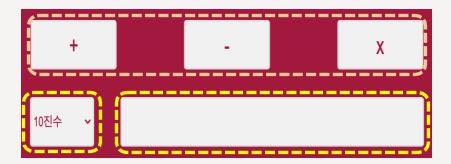
선택한 진수에 맞게 결과값이 출력됩니다.

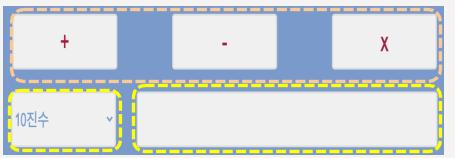


스케치

스케치ㅍ

버튼을 사용하여 값을 연산 합니다.





진수를 변경하여 출력한 값을 변경 합니다.



- •HTML
- •CSS
- JavaScript

HTML I

```
1 <section class="input_area">
                 <input type="number" id="left_del_num" class="del_num" placeholder="십진수를 입력해주세요"> <!--왼쪽 값 받기-->
                 cinput type="number" id="right_del_num" class="del_num" placeholder="십진수를 입력해주세요"> <!--오른쪽 값 받기-->
                 변환
                (select name="left change value" id="left change value" class="change value" > <!--원하는 진수로 변환-->
                    <option value="" selected disabled hidden>선택</option> <!--숨겨진 기본값 설정-->
                    <option value="1 2">2진수</option>
                    <option value="1 8">8진수</option>
                    <option value="l 10">10진수</option>
                    <option value="l 16">16진수</option>
               <div id="left value" class="result div">결과가 출력됩니다</div> <!--왼쪽 진수 변환 후 출력하는 곳-->
                class="change_text half_area">변환
                <select name="right_change_value" id="right_change_value" class="change_value" > <!--원하는 진수로 변환-->
                    <option value="" selected disabled hidden>선택</option> <!--숨겨진 기본값 설정-->
                       <option value="r_2">2진수</option>
                       <option value="r_8">8진수</option>
                       <option value="r_10">10진수</option>
                       <option value="r_16">16진수</option>
                </select>
                 <div id="right_value" class="result_div">결과가 출력됩니다</div> <!--오른쪽 진수 변환 후 출력하는 곳-->
             </section>
```

INPUT에 값을 입력 받습니다.

SELECT를 통해 변환하고 자하는 변수를 고를 수 있게 만듭니다.

DIV에 결과를 출력합니다.



HTMLII

```
(div class="center line"></div>
| continue | class="button | class="button | class="button | class="center button"></button | class="result_change_value"></button | class="result_change_value"></bu
```

버튼을 생성합니다.

HTMLIII

경고창을 만듭니다.

CSS I





@media를 사용하여 적응형으로 제작하고 휴대전화용(320px ~ 767px)으로 만들 었습니다.

CSSII





@media를 사용하여 적응형으로 제작하고 테블릿용(768px ~ 1024px)으로 만들었 습니다.

CSSIII





@media를 사용하여 적응형으로 제작하고 컴퓨터용(1025px)으로 만들었습니다.

JavaScript I

```
1 class Change_number{
2 constructor(left_val,right_val,number_kind) { //객체 생성
3 this.left_val = left_val; //왼쪽 input 값
4 this.right_val = right_val; //오른쪽 input 값
5 this.number_kind = number_kind; //진수의 종류
6 }
```

Class를 생성하고, 매개변수를 설정했습니다.

JavaScriptII

```
1 change_from_ten_to_two(arg1){ //10=>2/8진수 변환
2 let empty_array = [];
3 let empty_string="";
4 let i = 0;
5 while(i < 1){
6 if(arg1 < this.number_kind){
7 i++;
8 }
9 empty_array.unshift(parseInt(arg1%this.number_kind));
10 arg1 = parseInt(arg1/this.number_kind);
11 };
12 i=0;
13 while(i<empty_array.length){ //생성된 값을 반복문으로 문자열에 삽입
14 empty_string+=empty_array[i];
15 i++;
16 }
17 return empty_string;
18 }
```

2 혹은 8진수를 입력 받고 10진수로 변환합니다.

JavaScriptⅢ

16진수를 입력 받고 10진수로 변환합니다.

JavaScriptIV

```
let del_check = /\D+/; //입력받을 10진수를 정규식을 통해 규정

("#left_del_num").on("keyup", function(){ //keyup과 정규식으로 에러문구를 띄움
del_check.test($("#left_del_num").val()) && $("#del_box").css("display", "block")&&($("#left_del_num").val(""));
})
```

정규식을 통하여 십진수 이 외 숫자 입력을 통제합 니다.

```
$ (window).on("change", function(e){

2 $(".alert_box").css("display" ,"none");

3 switch(e.target.value){

4 case "l_2": //왼쪽 입력된 값의 2진수 변환

5 let from_left_two = new Change_number($("#left_del_num").val(),$("#right_del_num").val(), 2);

5 $("#left_value").html(from_left_two.change_from_ten_to_two($("#left_del_num").val()));

5 break;
```

"Change"와 "Switch"를 통해 값의 변환에 반응하고 진수를 변환 합니다.

JavaScript V

```
$ (window).on("click", function(e) {

$ $("#alert_box").css("display" ,"none"); // サ 長을 누 書 시 모든 경고문구 해제

$ switch(e.target.id) {

case "plus_button": //더하기 연산자 サ 長

if($("#eft_del_num").val() == "" || $("#right_del_num").val() == "") {

$ $("#empty_num").css("display", "block"); // 왼쪽 혹은 오른쪽에 값이 없을때 경고문구 표시

} else(

if($("#result_change_value").val() == "b_10") { // 더하기 버튼 + 10진수 일시

$ $("#print_area").html("");

let ten_plus = new Change_number($("#left_del_num").val(),$("#right_del_num").val(), 10);

ten_plus.plus_btn();
```

```
1 case "minus_button":
2 $("#alert_box").css("display" ,"none"); //버튼을 누름시 모든 경고문구 해제
3 if($("#left_del_num").val() == "" || $("#right_del_num").val() ==""){
4 $("#empty_num").css("display", "block"); //왼쪽 혹은 오른쪽에 값이 없음때 경고문구 표시
5 }else{
6 if(Number($("#left_del_num").val())>=Number($("#right_del_num").val())) {
7 if($("#result_change_value").val() == "b_10"){ // 빼기 버튼 + 10권수 일시
8 $("#print_area").thml("");
9 let ten_minus = new Change_number($("#left_del_num").val(),$("#right_del_num").val(), 10);
10 ten_minus.minus_btn();
```

"Click"과 "Switch"를 통해 값을 연산하고 원하는 진수로면 환합니다.

후기

마치면서

● JavaScript에서는 소홀히 했던 이산 수학을 다시 학습할 수 있었습니다.

● CSS에서 반응형을 적용하며 반응형을 더욱 공부 할 수 있었습니다.

● 이산 수학의 이해 부족으로 로직을 만들면서 시간을 많이 소모 하였습니다.

감사합니다