

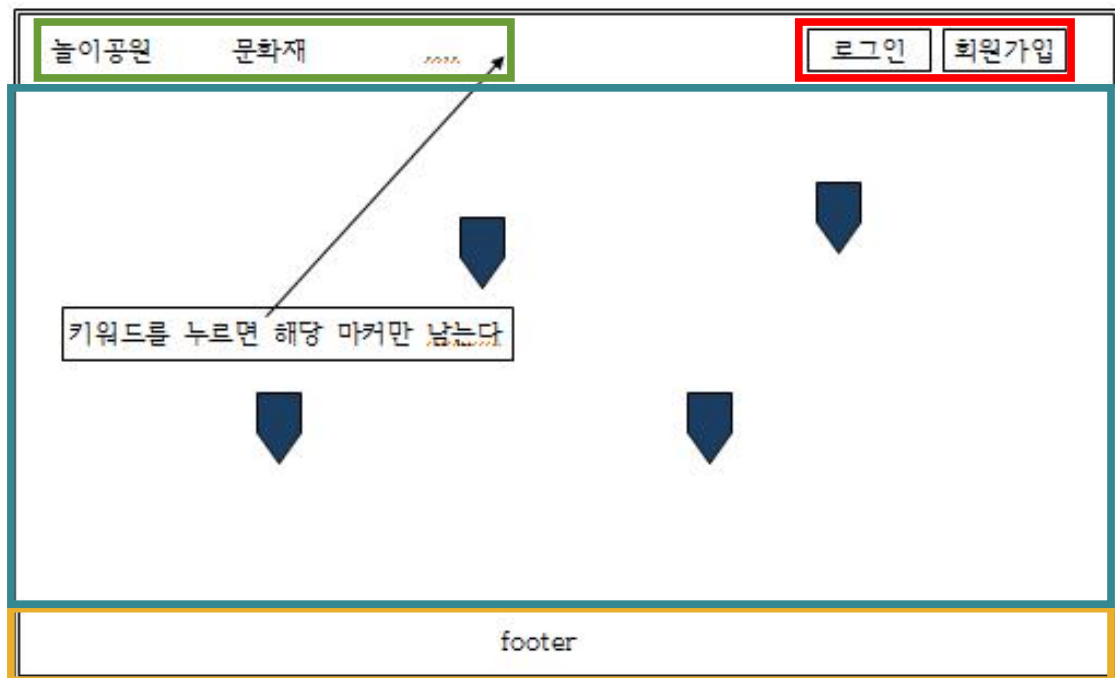
설계 II 단계 : 서울 관광지 정보 웹사이트 구체화

분반 : 00반

학번 : 201202149

이름 : 백 승 진

- Skeleton



↓ 설계 I 구조와 맵핑



- 이미 언급된 기본 기능

- 1) 관광지 별로 마커가 존재하고 마커를 누르면 관광지에 대한 정보 제공
관광지 별로 마커가 존재하고, 그 마커를 클릭하면 간략한 관광지에 대한 정보와 사진(슬라이드)을 보여준다. 또 상단 메뉴에 사용자가 댓글을 작성할 수 있는 공간을 제공해 해당 관광지에 대한 소통을 가능하게 한다.
- 2) 관광지 필터링
해당 관광지의 종류(놀이공원, 문화재 등)를 클래스로 따로 나누어 키워드를 선택했을 때, 해당 마커만 지도 내에 존재하도록 한다.
- 3) 회원가입, 그에 따른 기능
사용자는 필요에 따라 회원가입이 가능하고 그에 따라 위시리스트 기능을 사용하여 가보고 싶은, 또는 만족했던 관광지를 기록해둘 수 있다.

- 구체화 된 몇 가지 디자인에 따른 JS파일 세분화

1) DownListBar.js

Skeleton에서 초록색으로 표시된 부분에 마우스를 올려놓으면 아래로 새로운 영역이 생성되며 그 안에 특정 지명이 정렬되어있다. 지명을 클릭하면 지명에 해당하는 마커만 지도에 표시되고, [놀이공원]같은 큰 타이틀을 선택하면 [놀이공원]에 해당하는 모든 마커가 지도에 표시된다.

2) ShowImage.js

마커를 클릭했을 시 나타나는 오른쪽 화면에서 이미지가 여러장일 경우, 슬라이드를 이용하여 구현하는 부분을 담은 파일 이외에도 필요한 부분이 있다면 이 이벤트에 해당하는 모든 구현을 이 파일에 담을 것이다.



3) MapAPI.js

구글 맵을 이용하는 핵심적인 기능이 들어갈 것이다. 현재는 기본적인 틀을 보이기 위해 구글 맵 정보를 받아와 홈페이지에 지도로 뿌려주는 부분까지 구현되어있다. 후에 마커의 이미지 변경, 마커 클릭 이벤트 등이 다뤄질 것이다.

- 주관적인 생각에 입각한 JSP파일 세분화

구현을 진행하면서 필요에 따라 파일의 개체 수가 늘어날 것이 분명하지만, 일단 그 모든 파일이 기초에 두어야하는 부분을 크게 로그인, 회원가입, 댓글로 나누어 각각을 jsp파일화 해놓았다.