

문서 객체 모델(DOM)

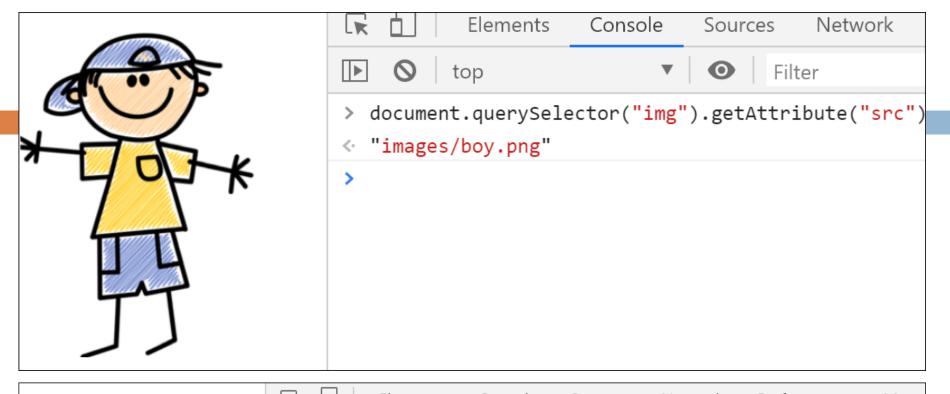


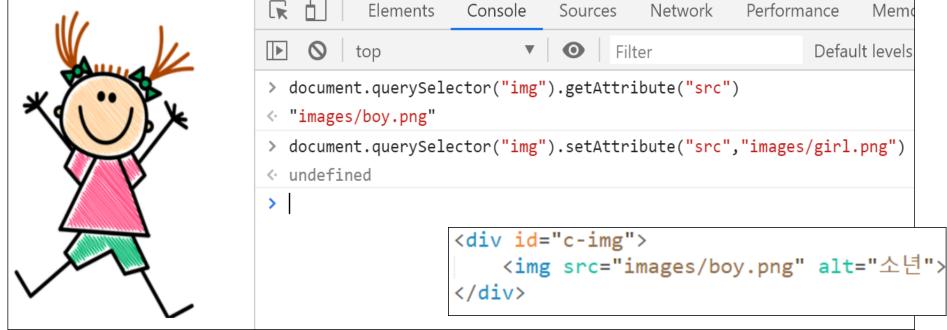
소프트웨어학부 진혜진

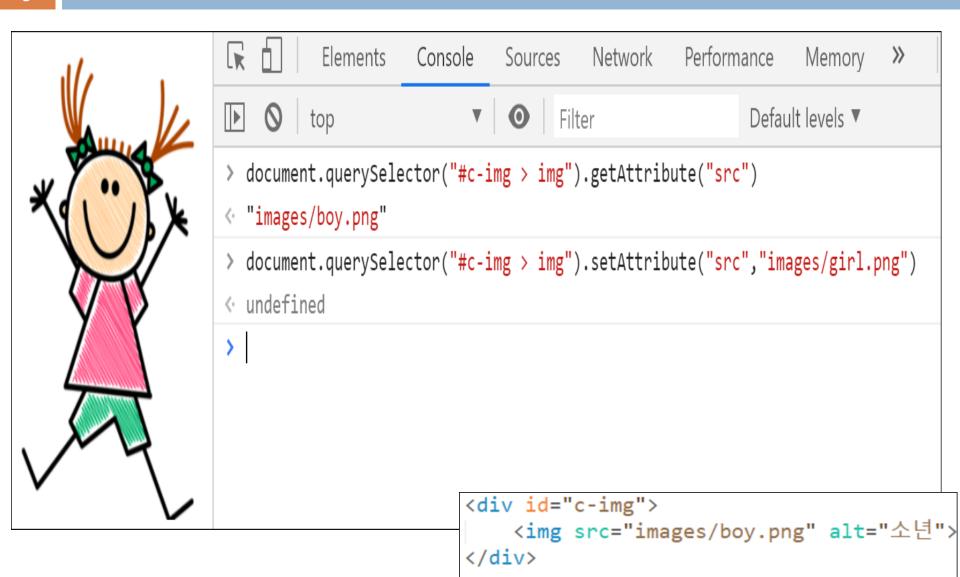


- 1. 문서 객체 모델
- 2. DOM 요소에 접근하기
- 3. 웹 요소의 속성 가져와서 수정하기
- 4. DOM에서 이벤트 처리하기
- 5. 웹 요소 내용과 스타일 가져와서 수정하기
- 6. DOM에 요소 추가하기
- 7. 추가한 노드 순서 바꾸거나 삭제하기

- 속성 노드에 접근하면 HTML 요소의 속성 값을 원하는 값으로 수정할 수 있음
- getAttribute(): 속성에 접근할 때
- □ SetAttribute(): 접근한 속성의 값을 바꿀 때







6

- □ 선택한 이미지 표시하기
 - □ 태그 속성을 사용해 상품 이미지 변경하기

NETWORK



상품명: 네트워크개론

판매가: 24,000원

배송비 : 2,500원

(20,000원 이상 구매 시 무료)

적립금: 2400원(10%)

장바구니 담기

NETWORK





상품명 : 네트워크개론 판매가 : 24,000원

배송비 : 2,500원

(20,000원 이상 구매 시 무료)

적립금: 2400원(10%)

장바구니 담기

```
<!DOCTYPE html>
<head>
   <link rel="stylesheet" href="product.css">
</head>
<body>
   <div id="container">
          <h1 id="heading">NETWORK</h1>
          <div id="prod-pic">
             <img src="book1.png" alt="네트워크 개론" id="book" width="200" height=</pre>
             "200">
                 <div id="smallbook">
                    <img src="book1.png" class="small">
                    <img src="book2.png" class="small">
                 </div>
          </div>
          <div id="desc">
             <l
                 <1i><1i>상품명 : 네트워크개론</1i>
                 판매가 : 24,000원
                 '배송비 : 2,500원<br>(20,000원 이상 구매 시 무료)
                 <button>장바구니 담기
             </div>
      </div>
   <script src="showBig-result.js"></script>
</body>
</html>
```

- □ 이미지 요소 접근 방법
 - □큰 이미지: id="book"
 - □작은 이미지: class="small"
 - □ 큰 이미지는 id 값, 작은 이미지는 class 값을 사용 해 접근하면 됨
- □ 접근한 이미지의 src 속성에 접근해서 그 값을 바꾸는 방법
 - □ 큰 이미지 요소의 src 속성 값을 작은 이미지의 src 속성 값으로 바꾸면 됨

□ 작은 이미지 src 속성을 가져와 큰 이미지의 src 속성에 할당

□1).small 요소 중 하나를 누르면 해당 요소의 src 속성 값을 알아냄

■2] #book 요소의 src 속성에 1]에서 알아낸 값을

할당함



js파일

```
for(i=0; i<smallPics.length; i++) {
    smallPics[i].onclick=changePic;
}</pre>
```

```
var bigPic = document.querySelector("#book"); // 큰 이미지 가져옴
var smallPics = document.querySelectorAll(".small"); // 작은 이미지들을 노드 리스트로 가져옴
for(var i = 0; i < smallPics.length; i++) {</pre>
   smallPics[i].addEventListener("click", changePic); // 노드를 클릭하면 changePic 함수 실행
function changePic() {
       var newPic = this.src; // click 이벤트가 발생한 대상의 src 속성 값 가져옴
       bigPic.setAttribute("src", newPic); // newPic 값을 큰 이미지의 src 속성에 할당.
```

- □ setAttribute()함수 대신 속성 사용하기
 - □웹 요소의 속성 값을 수정할 때 setAttribute()함 수를 사용하지 않고 속성을 사용해도 됨

```
var bigPic = document.querySelector("#book");
var smallPics = document.querySelectorAll(".small");

for(i=0; i<smallPics.length; i++) {
    smallPics[i].onclick=function(e){
        bigPic.src = this.src;
    };
}</pre>
```

CSS파일

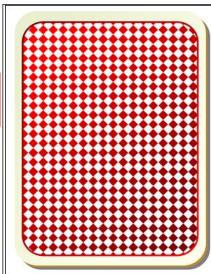
```
#container {
    width:600px;
    margin:0 auto;
#prod-pic, #desc {
    float:left;
#prod-pic {
    margin: 20px 20px auto 10px;
    padding:0;
.small {
    width:98px;
    height:80px;
#desc {
    width:300px;
    padding-top:20px;
    margin-bottom:50px;
.price {
    color:#4343ff;
    font-weight:bold;
```

```
#desc button {
    margin-top:20px;
    margin-bottom: 20px;
    width:100%;
    padding:10px;
#desc ul {
    list-style:none;
#desc li{
    font-size:0.9em;
    line-height:1.8;
```

- □ 이벤트 처리기(이벤트 헨들러)
 - □이벤트와 이벤트 처리 함수를 연결해 주는 것
 - □이벤트 이름 앞에 on을 붙여서 사용
 - onclick 이벤트가 발생했을 때 이벤트 처리기는 onclick 다음에 있는 실행 명령이나 함수를 연결함

- □ HTML 태그 안에서 이벤트 처리기 연결하기
 - □ 이벤트가 발생하는 HTML 태그 안에 직접 이벤트 처리기를 추가하는 방법

```
<!DOCTYPE html>
<head>
   <link rel="stylesheet" href="domevent.css">
</head>
<body>
    <div id="container">
        <img id="pic" src="ace.png" alt="" onclick="changePic()">
    </div>
    <script>
        var pic = document.querySelector('#pic');
        function changePic() {
            pic.src = "card.png";
    </script>
</body>
</html>
```



- □ DOM 요소에 이벤트 처리기 연결하기
 - □ 이미지 요소를 가져와 pic 변수에 저장한 후 click 이벤트 가 발생했을 때 changePic()함수 실행
 - □ 이벤트 처리기를 자바스크립트 소스에서 실행

- □ DOM 요소에 이벤트 처리기를 연결하는 방법
 - □ HTML 태그와 뒤섞이지 않고 자바스크립트 소스를 사용한 다는 점에서는 좋지만
 - □ 하나의 요소에 하나의 이벤트 처리기만 사용할 수 있음

addEventListener()

- □ 한 요소에 여러 이벤트가 발생했을 때 이를 동시에 처리할 때 사용하면 됨
- □ 이벤트가 발생한 요소에 이벤트 처리기를 연결해 주는 함 수
- 웹 문서에서 이미지나 텍스트 등 특정 요소뿐만 아니라 Document 객체나 Window 객체 어디에서든 사용할 수 있음

- □ 문서에 있는 이미지 요소를 pic 변수에 저장
- □ pic 변수에 지정된 요소에 마우스 커서를 올리면 changePic()함수 실행

```
var pic = document.querySelector('#pic');
pic.addEventListener("mouseover", changePic);
pic.addEventListener("mouseout", originPic);

function changePic() {
   pic.src = "tree1.jpg";
}
function originPic() {
   pic.src = "tree2.jpg";
}
```

mouseover
마우스 포인터가 요소위로 옮
겨질 때 이벤트가 발생함
mouseout
마우스 포인터가 요소를 벗어
날 때 이벤트가 발생함

- pic.addEventListener("mouseover", changePic);
- □ 이벤트 유형
 - □ 처리할 이벤트 유형을 지정함
 - □ 이벤트 유형을 지정할 때는 on을 붙이지 않고 click, mouseover처럼 이름만 사용함
- □ 함수
 - □ 이벤트가 발생했을 때 실행할 명령을 나열하거나 따로 함수를 만들었 다면 함수 이름을 지정함



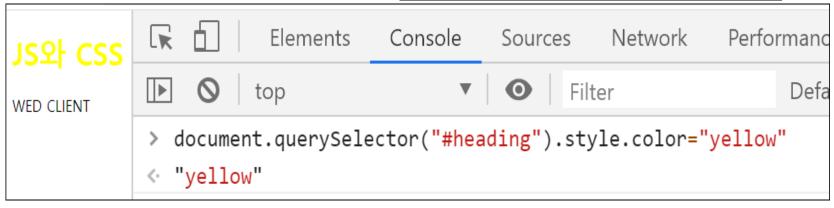
□ addEventListener()함수를 사용해서 웹 문서의 어 디를 클릭하던지 웹 클라이언트 라는 알림 창이 나 타나게 하려면?

document.addEventListener('click',function(){ alert("웹 클라이언트") });

```
이 페이지 내용:
웹 클라이언트
확인
```

- □ DOM으로 CSS 속성에 접근하고 수정하기
 - □텍스트 색상 바꾸기
 - ■웹 요소의 스타일 속성에 접근할 때는 요소 다음에 .style 예약어 입력 후 CSS 속성을 사용함

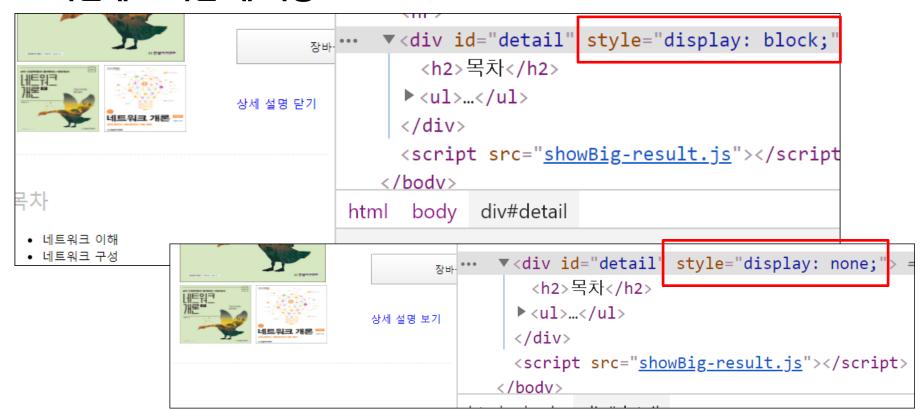
```
<body>
  <h1 id="heading">JS와 CSS</h1>
   WED CLIENT
</body>
```



- □ background-color처럼 가운데 하이픈이 포함된 속성
 - □ backgroundColor처럼 두 단어를 합치고 두 번째 단어의 첫글자를 대문자로 쓰는 낙타 표기법으로 입력함



- display : "none"
 - □ 화면에서 감출 때 사용
- display : "block"
 - □ 화면에 표시할 때 사용



```
23
```

```
<div id="desc">
        <u1>
           상품명 : 네트워크개론
           class="price">판매가 : 24,000원
           + 비송비 : 2,500원br>(20,000원 이상 구매 시 무료)
           <1i>적립금 : 2400원(10%)
           <button>장바구니 담기</putton>
        <a href="#" id="view">상세 설명 보기</a>
     </div>
  </div>
     <hr>>
     <div id="detail":
           <h2>목차</h2>
           <u1>
              <1i>네트워크 이해</1i>
              네트워크 구성
              네트워크 통신
              OSI 참조모델
              네트워크 계층
              전송 계층
           </div>
</div>
<script src="showBig-result.js"></script>
```

```
var isOpen = false;
var view = document.querySelector("#view"); // #view 요소를 가져옴
view.addEventListener("click", function() {
   if (isOpen == false) { // 상세 정보가 감춰져 있다면
       document.querySelector("#detail").style.display = "block";
      // 상세 정보를 화면에 표시
      view.innerHTML = "상세 설명 닫기"; // 링크 내용 수정
      isOpen = true; // 표시 상태로 지정
   else { // 상세 정보가 표시되어 있다면
       document.querySelector("#detail").style.display = "none";
      // 상세 정보를 화면에서 감춤
      view.innerHTML = "상세 설명 보기";
      // 링크 내용 수정
      isOpen = false; // 감춰진 상태로 지정
```