

栈:

从计算机科学的角度来看

它是一种数据结构，是一种只能在一端进行插入和删除操作的特殊[线性表](#)；它按照先进后出的原则存储数据，先进入的数据被压入栈底，最后的数据在栈顶，需要读数据的时候从栈顶开始弹出数据（最后一个数据被第一个读出来）。栈具有记忆作用，对栈的插入与删除操作中，不需要改变栈底[指针](#)；

栈是允许在同一端进行插入和删除操作的特殊线性表。允许进行插入和删除操作的一端称为栈顶，另一端为栈底；栈底固定，栈顶浮动；栈中元素个数为零时成为空栈。插入一般称为进栈，删除则称为退栈，栈也称为[先进后出表](#)；

栈顶：在表尾进行插入和删除操作的线性表。相对的，把另一端称为栈底；

进站(压栈，入栈)：向一个栈插入新元素，它是把新元素放到栈顶元素的上面，使之成为新的栈顶元素；

出栈(退栈)：从一个栈删除元素，它是把栈顶元素删除掉，使其相邻的元素成为新的栈顶元素；

栈应用：

调用栈是解释器（比如浏览器中的 JavaScript 解释器）追踪函数执行流的一种机制。当执行环境中调用了多个[函数](#)时，通过这种机制，我们能够追踪到哪个函数正在执行，执行的函数体中又调用了哪个函数；

- 每调用一个函数，解释器就会把该函数添加进调用栈并开始执行。
- 正在调用栈中执行的函数还调用了其它函数，那么新函数也将会被添加进调用栈，一旦这个函数被调用，便会立即执行。
- 当前函数执行完毕后，解释器将其清出调用栈，继续执行当前执行环境下的剩余的代码。
- 当分配的调用栈空间被占满时，会引发“堆栈溢出”错误。

例:

```
1 function greeting() {
2   // [1] Some codes here
3   sayHi(); // 入栈 [greeting,sayHi]
4   // [2] Some codes here
5 }
6 function sayHi() {
7   return "Hi!";
8 }
9 // 调用 `greeting` 函数
10 greeting(); // 入栈 [greeting]
11 // [3] Some codes here
12 过程解析：
13 1. 忽略前面所有函数，直到 greeting() 函数被调用。
14 2. 把 greeting() 添加进调用栈列表。
15 3. 执行 greeting() 函数体中的所有代码。
16 4. 代码执行到 sayHi() 时，该函数被调用。
17 5. 把 sayHi() 添加进调用栈列表。
18 6. 执行 sayHi() 函数体中的代码，直到全部执行完毕。
19 7. 返回来继续执行 greeting() 函数体中 sayHi() 后面的代码。
20 8. 删除调用栈列表中的 sayHi() 函数。
21 9. 当 greeting() 函数体中的代码全部执行完毕，返回到调用 greeting() 的代码行，继续执行剩下的 JS 代码。
22 10. 删除调用栈列表中的 greeting() 函数。
```

Vue源码中parseHtml 方法 目录: vue/src/compiler/parser/html-parser.js
实现一个简单的栈:

1.基础类

```
1 class Stack{
2   // 存储栈数据 一般两种 链表或者数组 这里用数组 .
3   private stack_list = [];
4 }
5
```

2.push(item) 压栈

```
1 public push(item){
2   this.stack_list.push(item);
3   return item;
4 }
```

3.pop出栈

```
1 public pop() {
2   // 弹出栈顶 先进后出
3   return this.stack_list.pop()
4 }
```

4.top查看栈顶

```
1 public top() {
2   // 栈顶元素就是数组的最后一项
3   return this.stack_list[this.size() - 1];
4 }
```

5.size 查看栈的长度

```
1 public size() {
2   return this.stack_list.length;
3 }
4
```

6.is_empty栈是否为空

```
1 public is_empty() {
2   return this.size === 0
3 }
```

7.clear清空栈

```
1 public clear() {
2   this.stack_list = [];
3   return true;
4 }
```

栈的常见算法题

1.合法括号

下面的字符串中包含小括号, 请编写一个函数判断字符串中的括号是否合法, 所谓合法, 就是括号成对出现

```
1 import Stack from 'Stack';
2 // a例分析流程
3 function is_matching(str) { // a(b)((c))
4   const stack = new Stack();
5   let item;
```

```

6   for (let i = 0; i < str.length; i++) {
7       item = str[i]; // 1=>a 2=>( 3=>b 4=>) 5=>( 6=>( 7=>) 8=>)
8       if (item === '(') { // 如果是 ( 入栈
9           stack.push(item); // 2 =>此时栈 ['('] ,5=>此时栈[(] 6=>此时栈[(, (]
10      } else if (item === ')') { // 如果是 ) 当前栈如果是空则不匹配
11          if (stack.isEmpty()) {return false} //4=> 此时栈 ['('] 7=>此时栈[(, (] 8=>此时栈[(, (, (]
12          stack.pop(); // 出栈 // 4=>此时栈[] 7=>此时栈[(] 8=>此时栈[(, (]
13      }
14  }
15  return stack.isEmpty(); // 循环结束 当前栈如果是空则匹配
16  }
17  is_matching('a(b)(c)') // a例
18  is_matching('sdf(ds(ew(we)rw) rwqq) qwewe') // true

```

2.逆波兰表达式(后缀表达式)

例: (a+b) * (c+d) 转换为ab+cd+*

[4,13,5,'/', '+'] 4+13/5 = 6;

请编写函数calc_exp(exp) 实现逆波兰表达式 exp的类型是数组

```

1  import Stack from 'Stack';
2  function calc_exp(exp) {
3      const arr = exp;
4      const stack = new Stack();
5      let item;
6      for (let i = 0; i < arr.length; i++) {
7          item = arr[i];
8          if (symbols.includes(item)) {
9              const value1 = stack.pop();
10             const value2 = stack.pop();
11             stack.push(eval(value2 + item + value1));
12         } else {
13             stack.push(item);
14         }
15     }
16     return stack.pop();
17 }
18 console.log(calc_exp(['4', '13', '5', '/', '+']))

```

3.实现一个有min方法的栈

```

1  class MinStack {
2      private min_stack = [];
3      private stack = [];
4      public push(item) {
5          if (this.is_empty()) {
6              this.min_stack.push(item);
7          } else {
8              const minNode = this.min();
9              if (minNode > item) {
10                 this.min_stack.push(item);
11             } else {

```

```

12     this.min_stack.push(minNode);
13 }
14 }
15     this.stack.push(item);
16 }
17 public min() {
18     return this.min_stack[this.min_stack.length - 1];
19 }
20 public pop() {
21     this.min_stack.pop();
22     return this.stack.pop();
23 }
24 public size() {
25     return this.stack.length;
26 }
27 public is_empty() {
28     return this.size() === 0;
29 }
30 }

```

4.使用栈，完成中序表达式转后续表达式

```

1  输入[12,'+',3] 输出[12,3,'+'],
2  输入["(", "1", "+", "(", "4", "+", "5", "+", "3", ")"), "-", "3", ")"), "+", "(", "9", "+"
3  输出: ['1', '4', '5', '+', '3', '+', '+', '3', '-', '9', '8', '+', '+']
4  输入['(', '1', '+', '(', '4', '+', '5', '+', '3', ')', '/', '4', '-', '3', ')', '+', '('
5  输出['1', '4', '5', '+', '3', '+', '4', '/', '+', '3', '-', '6', '8', '+', '3', '*', '+']
6  const symbols = ['+', '-', '*', '/'];
7  const symbol_priority = {
8      '+': 1,
9      '-': 1,
10     '*': 2,
11     '/': 2
12 }
13 function centre_later(exp) {
14     const arr = exp;
15     const stack = new Stack();
16     const result = [];
17     let item;
18     for (let i = 0; i < exp.length; i++) {
19         item = exp[i];
20         if (item === '(') {
21             stack.push(item);
22         } else if (item === ')') {
23             let cur_stack = stack.pop();
24             while (cur_stack !== '(') {
25                 result.push(cur_stack);
26                 cur_stack = stack.pop();

```

```
27     }
28   } else if (symbols.includes(item)) {
29     let cur_stack = stack.top();
30     while (cur_stack && symbol_priority[cur_stack] >= symbol_priority[item]) {
31       result.push(cur_stack);
32       stack.pop();
33       cur_stack = stack.top();
34     }
35     stack.push(item);
36   } else {
37     result.push(item);
38   }
39 }
40 while (!stack.isEmpty()) {
41   result.push(stack.pop())
42 }
43 return result;
44 }
```