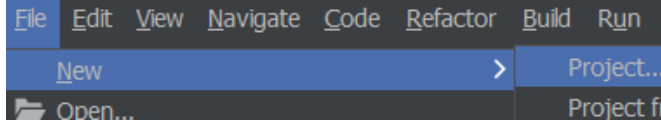


## INTELLIJ VE JAVA İÇİN PRATİK NOTLAR- 1

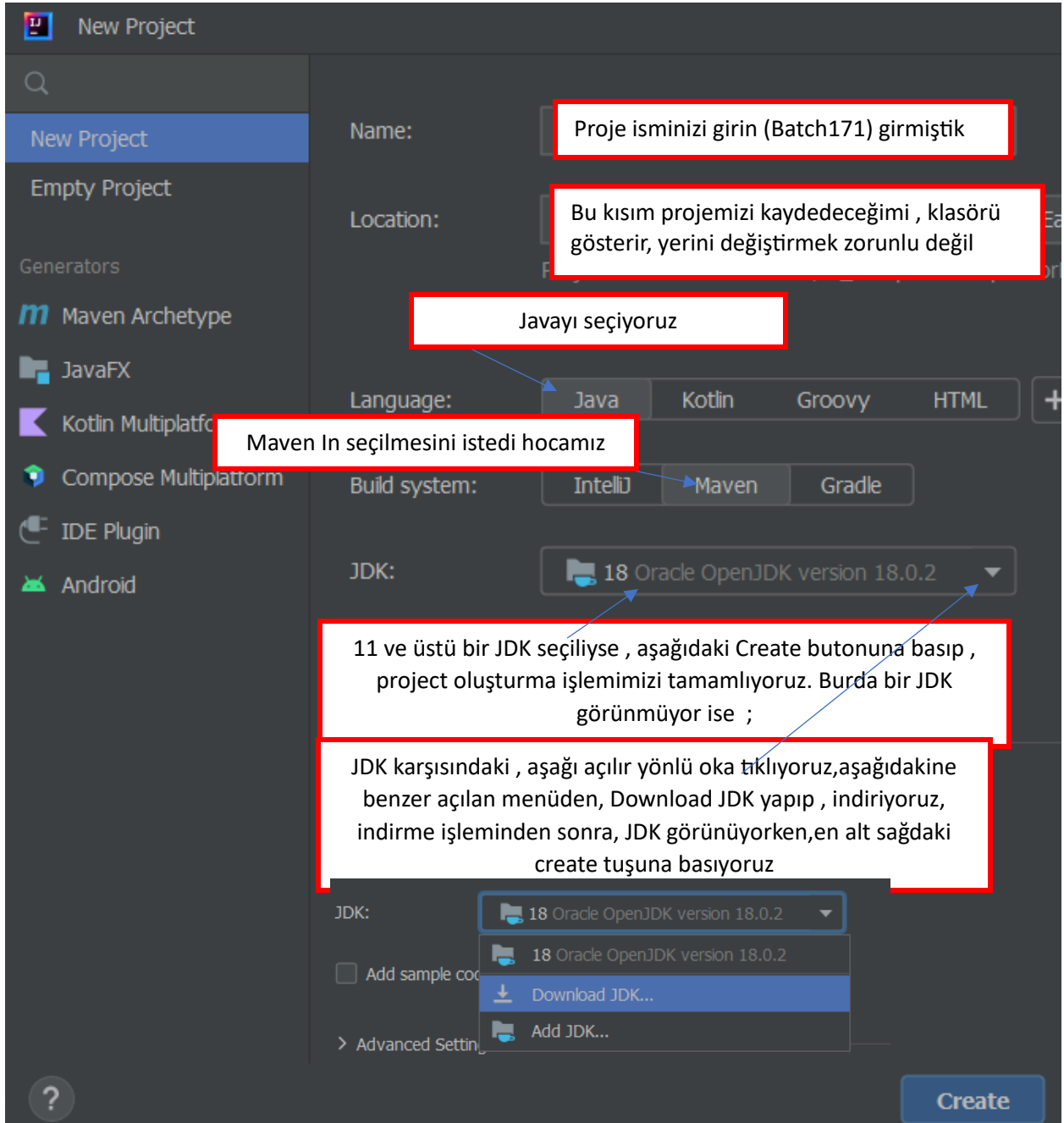
IntelliJ yi ilk açtığımda, klasör, dosya hiyerarşisi şu şekildedir :

Project → Package → Class → Method

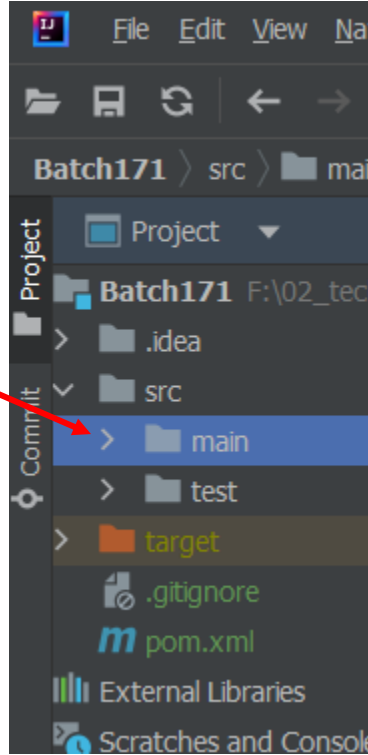
Projeyi oluşturmak için , Sol üst menüden File → New → Project diyoruz



Karşımıza aşağıdaki ekran çıkar :

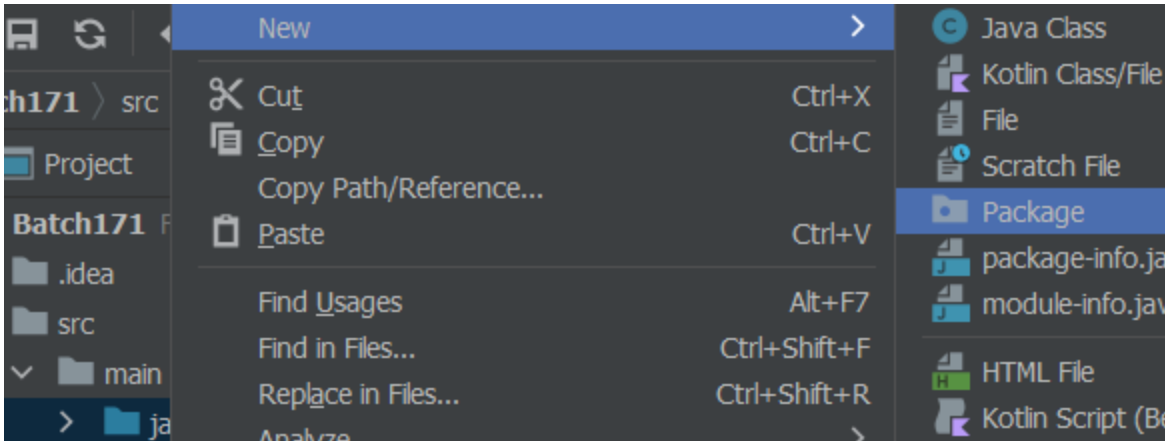
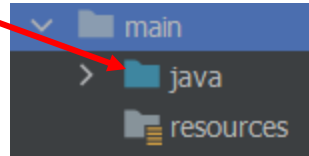


Create işleminden sonra IntelliJ ekranında solda aşağıdaki resimdeki gibi, klasör – dosya dizin listesi görünecek



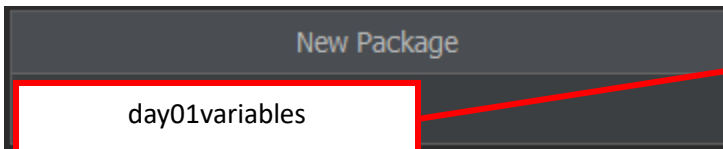
Oka tıklayıp içindeki dosya ve klasörleri görüyoruz

Main altında gözüken java klasörüne sağ tıklıyoruz , New-package diyoruz

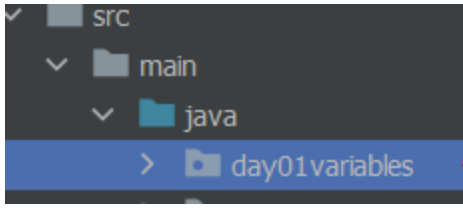


Karşımıza package ismini vereceğimiz ekran geliyor

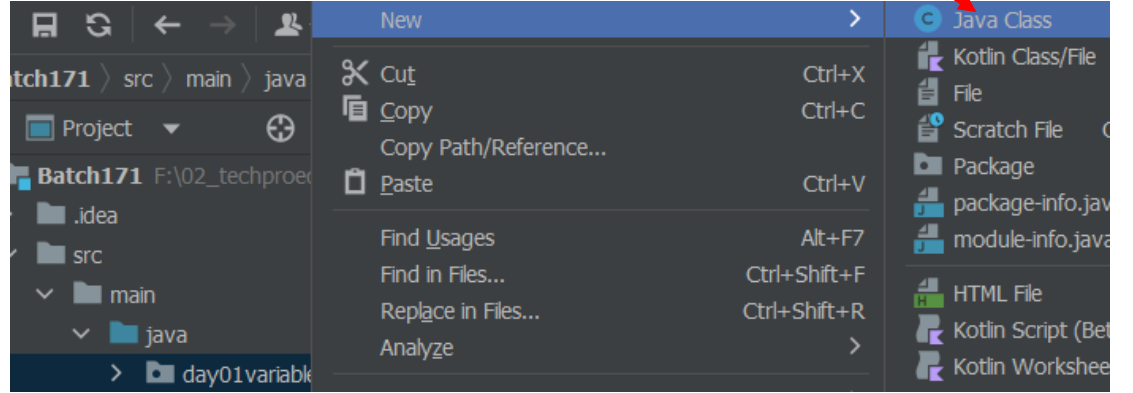
T.A.M.



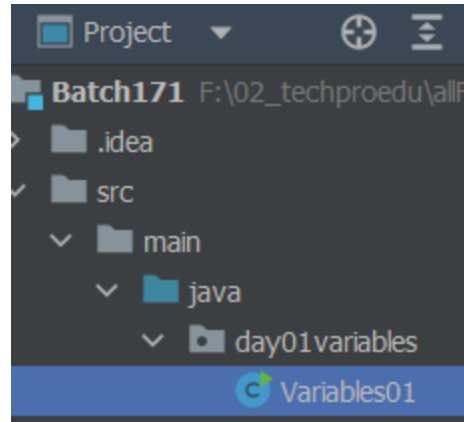
Package isimleri küçük harflerle verilir, yazılım jargonu olarak bu böyledir



day01variables ismiyle package oluşturu  
buna sağ tıklayıp , new → class diyoruz



Java Class dedikten sonra , karşınıza aşağıdaki diyalog penceresi çıkacak, burada Class I seçip isim olarak da Variables01 veriyoruz. Dikkat etmemiz gereken Class isimleri büyük harfle başlar, ikinci bir kelime varsa O da büyük harfle başlar...PascalCase yapısı kullanılır. Yani isim VariablesInteger gibi yazılabilir, eğer istenirse.... Class oluşturulduktan sonra aşağıdaki gibi solda bir dizin yapısı gözükür.



Başında C yazan (Class ın C sidir bu) Variables01 class ına tıklıyoruz ve sol tarafta , aşağıdaki gibi bir editor ekranı geliyor

```
Variables01.java x
1 package day01variables;
2
3 public class Variables01 {
4
5
6
7
8
```

Bu iki süslü parantez , class a ait süslü parantezlerdir. Dikkat edilirse açılmış ve mutlaka kapanmıştır.

Bu açılış ve kapanış süslülerinin arasına main method yazılır.

```
Variables01.java x
1 package day01variables;
2
3 public class Variables01 {
4
5
6     main
7     main
8     Press Ctrl+, to choose the selected (or first) suggest
9
10 }
11
```

Bu iki süslü arasına main method satırı yazmanın kısa yolu : **main** yazıp mouse a dokunmadan aşağısında main penceresi çıkar ve mouse ile tıkladığımızda main method satırı otomatik eklenir. Aynı şekilde main yazmak yerine **psvm** yazarsak , altında psvm penceresi çıkar ve mouse ile tıkladığımızda main method satırı otomatik olarak eklenir.

```
Variables01.java x
1 package day01variables;
2
3 public class Variables01 {
4
5
6     psvm
7     psvm
8     Ctrl+Down and Ctrl+Up will move caret down and
9
10 }
11
```

```
public static void main(String[] args) {
    |
}
```

Class ile birlikte , yazdığımız main method satırı editörde bu şekilde gözüktür ve tüm kodlar main method satırındaki **(String[] args) {** ilk süslü parantezden sonra yazılır.

```
Variables01.java x
1 package day01variables;
2
3 public class Variables01 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         byte plaka = 34 ;
8         String cityName = "İstanbul";
9
10        System.out.println(cityName+"'un"+"Plakası = "+plaka+"'tür");
11
12    }
13
14 }
```

Burada dikkat edilirse tüm kodlar metot satırına ait süslü parantezler arasına yazılmıştır.

Dikkat edilirse class süslü parantezinin ilk açılış süslüsü ve kapanış süslüsü tüm kodların en üstünde ve en altındadır.

Programı run etmek için ise metot satırı başındaki yeşil ok ve burdaki class satırı başındaki yeşil ok da kullanılabilir .

Run edince kod editörünün altında siyah terminal alanında sonuç görüntülenir.

```
F:\02_techproedu\allForInterviews\408> 1 package day01variables;
2
3 public class Variables01 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         byte plaka = 34 ;
8         String cityName = "İstanbul";
9
10        System.out.println(cityName+"'un"+"Plakası = |+plaka+"'tür")
11
12    }
13
14 }
```

```
Variables01 x
"C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Communit
İstanbul'unPlakası = 34'tür
Process finished with exit code 0
```

Sonuç görüntüldü.