# 4차 산업혁명, 빅데이터 그리고 통계

불확실의 시대를 항해하는 히치하이커를 위한 가이드

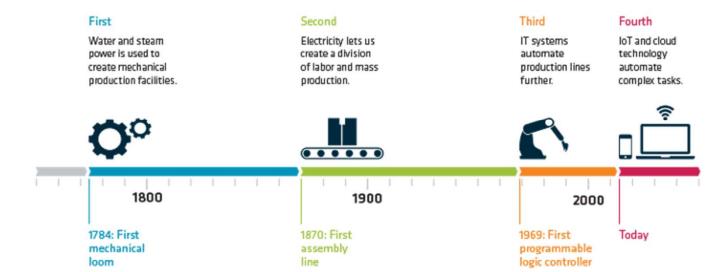
### 4차 산업혁명?

- ▶ 2016년 다보스 세계 경제포럼에서 알려진 개념
- ▶ 우리나라에서는 2016년 3월, 이세돌 9단 vs 알파고의 바둑 대결을 계기로 충격과 불안 속에서 맞이한 화두



- ▶ 정보통신 기술(ICT)의 융합으로 이루어낸 혁명 시대를 일컬음
- ▶ 6대 기술: 인공지능, 로봇공학, 사물인터넷, 무인 운송 수단, **3차원 인쇄**, 나노 기술
- ▶ 제레미 러프킨(<The Third Industrial Revolution> 저자): 현재 제 3차 산업혁명 이 진행중이라고 주장

#### INDUSTRIAL REVOLUTION TIMELINE



## 산업혁명의 구분

| 시기                 |   | 관심의 중심                     |
|--------------------|---|----------------------------|
| 1차 산업혁명            | 기계화, 증기기관, 인쇄술, 석탄                                    | 기술효율화중심                    |
| 2차 산업혁명            | 대량생산, 자동차, 전기, 석유                                     | 경영효율화중심                    |
| 3차 산업혁명            | 전자화, 자동생산, 원자력, 재생에너지, 인터넷                            | 지식효율화중심                    |
| 4차 산업혁명            | 사물의 지능화(IoT)- Big Data - 인공지능, 신 재생에너지, <b>3D</b> 프린터 | 개인 <b>&amp;</b> 환경친화<br>중심 |
| <b>5</b> 차 산업혁명(?) | 인류를 지배하는 인공지능과 이에 맞서는 감성지능의<br>부각, 획기적 생명 연장          | 정신 <b>&amp;</b> 형이상학<br>중심 |

### Health Future Vision



**Health Future Vision** 

## 4차 산업혁명의 실체



AI(인공지능) + 초연결 + 3D 프린터

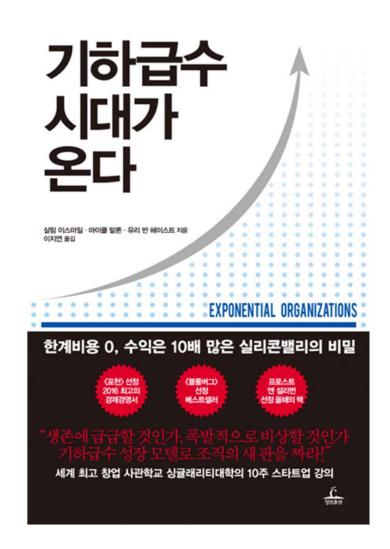
## 4차 산업혁명의 실체

- = 기하급수적 시대
- ▶ 기하급수적 시대
  - ▶ 예측이 어렵다
  - ▶ 어느 순간 갑자기 성장속도가 빨라진다
- ▶ Unicorn (가치 10억 달러 기업)이 되는 시간

▶ Google: 9년

▶ Uber: 3년

▶ Oculus: 2년



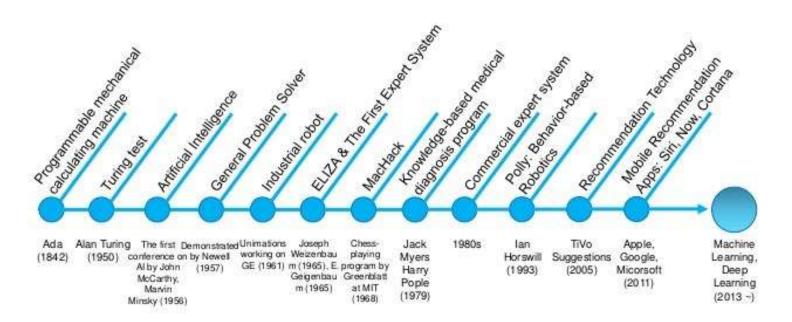
### Αl

### : 인간을 닮은 기술

- Artificial Intelligence
  - ► 사전적 의미: 철학적 개념으로써 인간이나 지성을 갖춘 존재 또는 시스템에 의해 만들어진 인공적인 지능을 의미
  - ▶ 컴퓨터 과학 관점의 의미수리적 모델을 이용하여 지적 능력을 연구하는 학문
- ▶ 철학적 관점에서의 인공지능
  - ▶ 약인공지능(Weak AI)
  - ▶ 강인공지능(Stoing Al), 혹은 범용인공지능 AGI)

## AI의 역사

### Al Timeline



### 기계가 학습을 시작했다

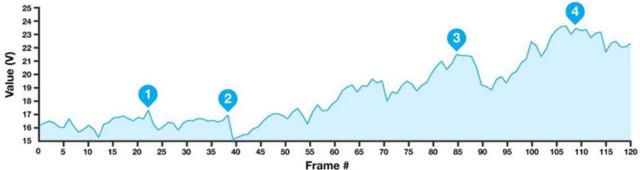
: Deep Q-Learning AI와 Breakout

▶ 딥마인드 인공지능의 벽돌깨기 학습 시연

기본적인 규칙과 목표만 알려주고 게임을 진행

게임을 진행하는 횟수가 거듭되면서 가장 효율적인 게임 방법을 스스로 찾아냄



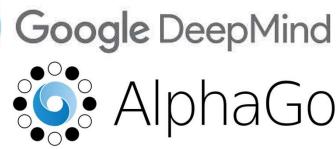


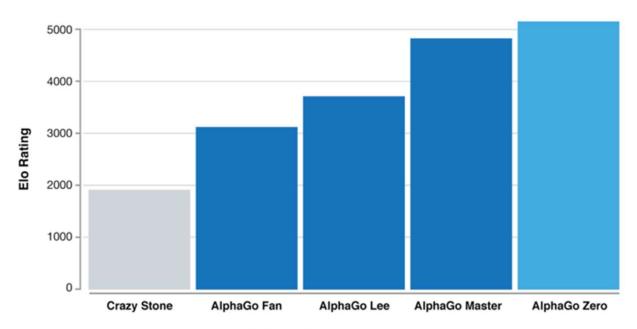
http://happinessbeyondthought.blogspot.kr/2015/06/wherehow-ai-is-beating-our-problem.html https://www.youtube.com/watch?v=EfGD2qveGdQ&feature=youtu.be

## AlphaGo Story

: 인공지능은 인간을 능가할 것인가?



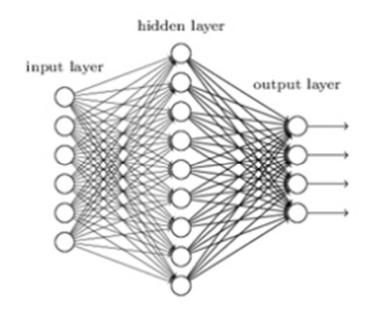


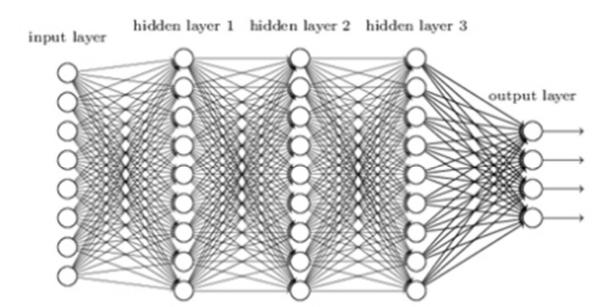


Elo ratings - a measure of the relative skill levels of players in competitive games such as Go - show how AlphaGo has become progressively stronger during its development

# Machine Learning

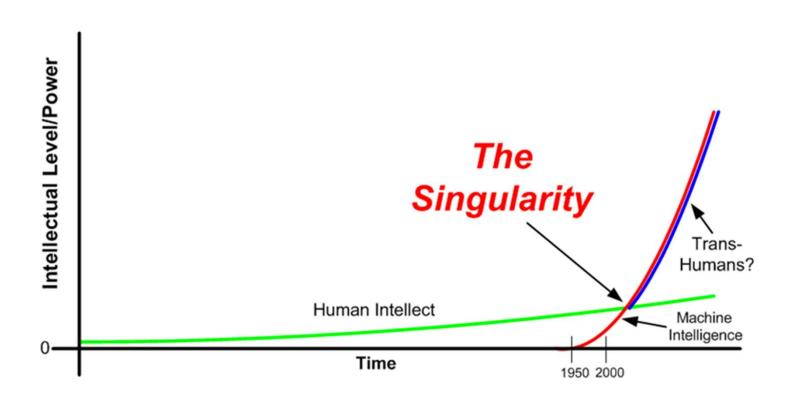
### : Artificial Neural Network



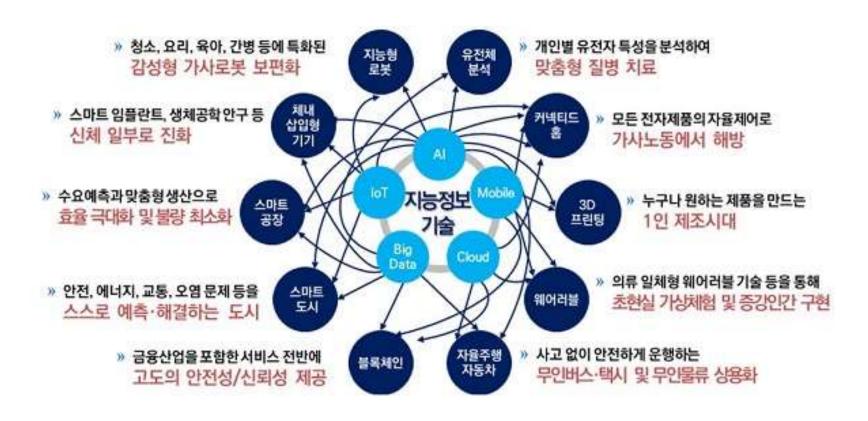


# AI와 Singularity

특이점: 레이 커즈와일



### 초연결의 시대



### Wearables

- ▶ 안경, 시계, 의복 등 착용할 수 있는 형태의 컴퓨터
- ▶ 궁극적 목표는 사용자가 거부감 없이 항상 착용하고 사용할 수 있으며 인간의 능력을 보완하거나 배가시키는 것
- 데이터의 입장에서 보면, 인간의 활동 영역에 대한 상세 정보나 신체 변화를 지속적으로 수집할 수 있다는 장점



### IoT + Wearable

: Hoggies Tweet Pee의 사례

▶ 전통 제조업체 Hoggies의 IoT + Wearable 응용 사례



### IoT + Wearable

: Nike Fuel Band + Nike+

▶ 전통 제조업체 Nike의 IoT + Wearable 응용 사례



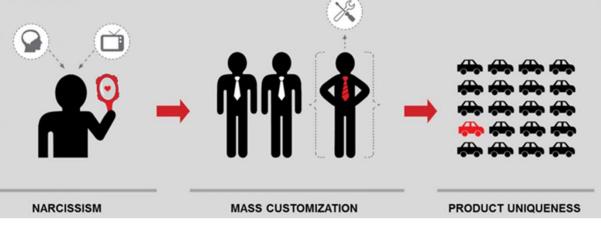


### Manufacture 2.0

### : Mass Production에서 Mass Customization으로

- ▶ 3D 프린터가 바꾸는 제조업의 미래
- ▶ 기성품 대량 생산 대량 소비에서 대량 맞춤 시대로의 이행
- ▶ 나이티(아디다스)의 3D Printed Shoes 사례
- ▶ 제조업의 민주화

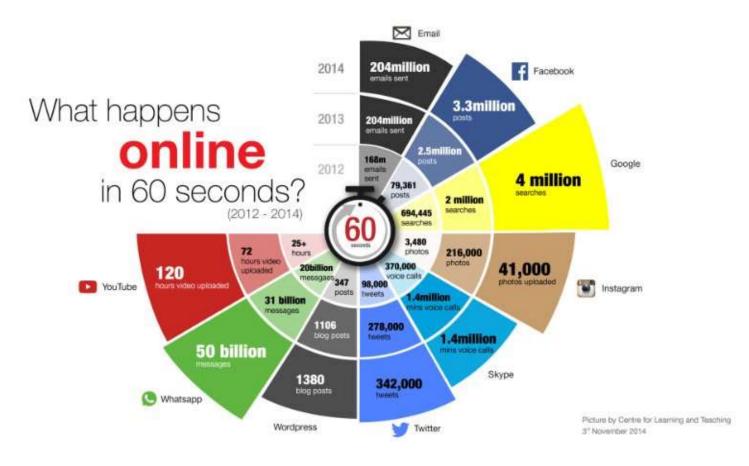




### 우리가 사는 세상

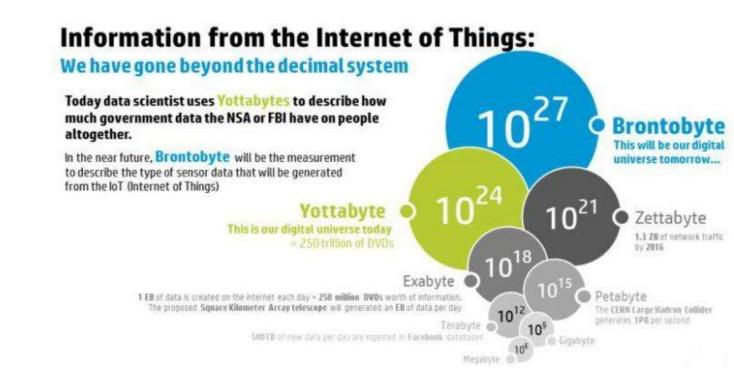
: 빅데이터의 출현과 개념

▶ 2010년 전후, 스마트폰의 대중화와 소셜 미디어(SNS)의 성공과 발전을 기점으로 데이터가 폭발적으로 증가



## IoT와 데이터의 폭증

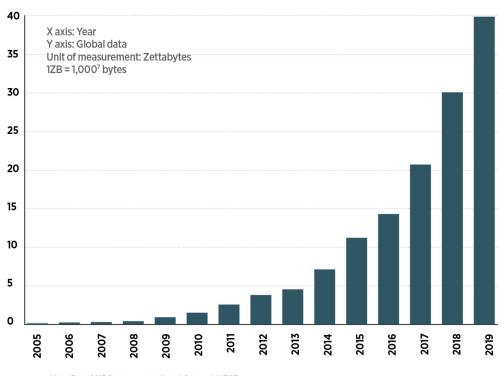
- : 빅데이터의 출현과 개념
- ▶ 2016년 전후로 사람, 사물, 정보가 하나로 연결(융합)되는 4차 산업혁명이 시작됐으며 인공지능 + 사물 인터넷 + 무인 자동차 + 로봇산업 등 4차 산업 혁명 주요기술들의 핵심 기반으로 빅데이터를 주목



### Global Data Growth

- : 빅데이터의 출현과 개념
- ▶ 최근 발생한 데이터가 전 세계 데이터의 80%를 차지하며 2020년 전 세계 데이터는 44ZB까지 늘어날 전망(IDC, 2014)
- 데이터의 양의 방대한 증가와 함께 저장/처리를 위한 하드웨어 가격의 하락(인프라 발전)
- 데이터 전문가들은 비정형 중심의 데이터 증가를 '빅데이터'라 부르며 인사이트(가치와 의미)에 대한 연구가 활발
- 하드웨어 인프라의 발전뿐만 아니라 빅데이터 시스템 기술 (소프트웨어 엔지니어링) 발전하고 있는 중
- ▶ 빅데이터 시스템 운영(분석 운영, 데이터 사이언스)의 성공 사례가 많아지면서 중요성이 산업, 사회, 미디어 등 여러 분야에 커지고 있음

#### DATA GROWTH



Note: Post-2013 figures are predicted. Source: UNECE

### 빅데이터의 시대

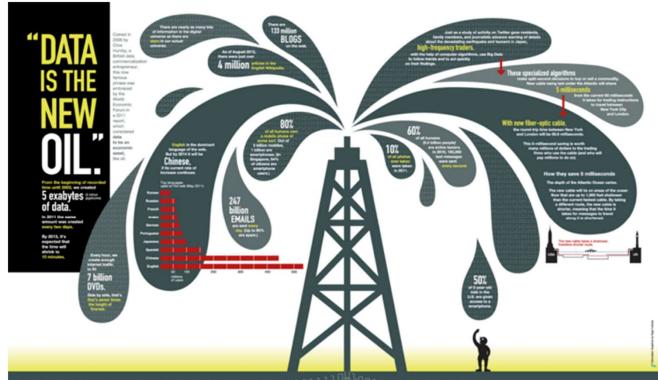
#### : Data is the New Oil

- ▶ 빅데이터
  - ▶ IT 업계 최대의 화두
  - ▶ 기업과 공공부문 빅데이터에 대한 투자 활발
  - ▶ 데이터 산업혁명 주장 대두
- ▶ 빅데이터 원전 3대 기업
  - ▶ 구글:검색엔진 + App 데이터
  - ▶ 아마존:전자상거래 데이터
  - ▶ 페이스북:소셜 데이터

"데이터는 21세기의 오일이며 이를 분석하는 것은 연소 엔진에 해당한다" - Peter Dondergaard, Gartner

"We need to find it, extract it, refine it, distribute it and monetize it"

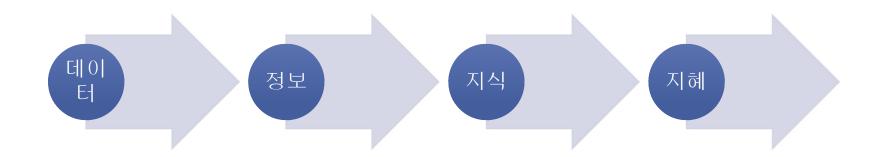
David Buckingham



## 빅데이터의 시대

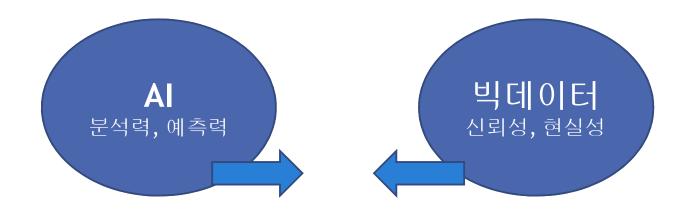
### : 이론의 종말

- ▶ 크리스 앤더슨
  - ▶ 빅데이터의 등장으로 전통적인 과학 연구방법론이 퇴색하고 있다고 주장
  - ▶ 인식의 한계치를 넘어선 데이터(팩트가 아닌 패턴)
- ▶ 날것 그대로의 데이터 -> 지식을 넘어 통찰로
  - ▶ 예전에는 처리 불가능했던 날것 그대로의 데이터를 저장-분석하여 패턴을 추출하면 지식의 영역을 넘어 지혜의 영역에 도달할 수 있을 것이라는 믿음



## 빅데이터가 AI를 만났을 때

- ▶ AI와 빅데이터가 만나면 상화 약점 보완 가능
- ▶ AI와 빅데이터는 상호보완적 역할을 수행, 시너지 기대 가능



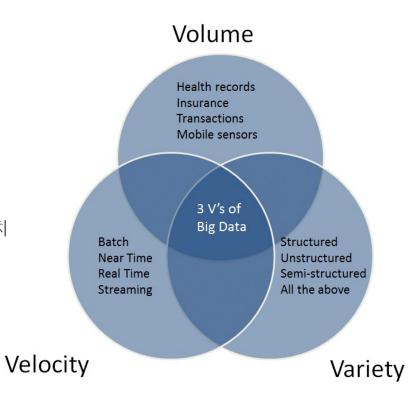
### 빅데이터의 정의

- ▶ 다양한 전문가(전문기관)의 정의
  - ▶ 서버 한 대로는 처리할 수 없는 규모의 데이터
    - ▶ 아마존 데이터 과학자 존 라우저(John Rauser), 2012년 아마존 클라우드 컨퍼런스
    - ▶ 가지고 있는 데이터 처리를 위해 분산 환경이 필요한가?
  - ▶ 기존의 SW(일반적인 데이터베이스)가 처리(저장/관리/분석)할 수 없는 규모의 데이터
    - ▶ 맥킨지(McKinsey), 2011년 5월 'Big data: The next frontier for innovation, completion, and productivity)
    - ▶ 기존 데이터베이스는 많은 경우 분산 환경을 염두에 두지 않고 만들어진 소프트웨어
    - ▶ 빅데이터 시스템은 스케일 업(Scale-up)보다는 스케일 아웃(Scale-out) 방식을 선호
  - ▶ 향상된 인사이트(Insight)와 더 나은 의사결정을 위해 사용되는 비용효율이 높고 혁신적이며 대용량, 고속, 다양성의 특성을 가진 정보
    - ▶ 가트너(Gartner) 2011년 1월, 'Big Data Analytics'
  - ▶ 다양한 종류의 대규모 데이터로부터 저렴한 비용으로 가치를 추출하고, (데이터의) 초고속 수집, 발굴, 분석을 지원하도록 고안된 차세대 기술 및 아키텍처 "
    - ▶ IDC 2011년 보고서 'Extracting Value from Chaos'

### 빅데이터 3대 요소

### : 3V

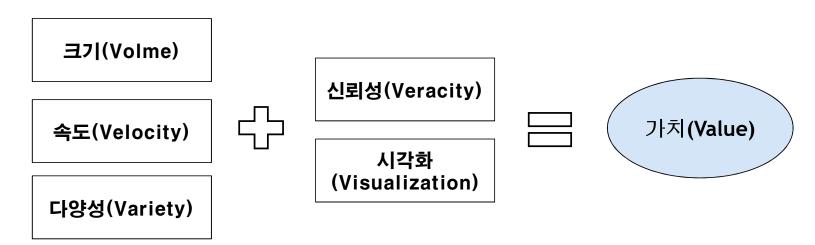
- ▶ 2011년 가트너 애널리스트 더그 레이니(Doug Laney)
- ▶ Volume (규모)
  - ▶ 데이터의 급증은 빅데이터의 큰 특징
  - ▶ 적게는 PB에서 많게는 ZB 이상을 기준으로 보지만 정량적으로 정해져 있지는 않음
  - ▶ 데이터의 양은 산업별, 규모별 차이가 있지만 대량이라는 점에서 일치
- ▶ Velocity (속도)
  - ▶ 변화의 속도 또는 유통의 속도가 빠른 데이터
  - ▶ 주식, 환율, 항공 경로 등 매우 짧은 시간 내에 계속 변경되는 데이터
- ▶ Variety (다양성)
  - ▶ 소셜 데이터, 위치 데이터, 텍스트, 센서 데이터, 비디오, 오디오 등다양한 형태의 데이터들이 발생
  - ▶ 어떻게 다양한 데이터를 수집, 저장, 처리, 분석하느냐가 이슈로 등장



### 빅데이터 개념의 확대

### : 6V

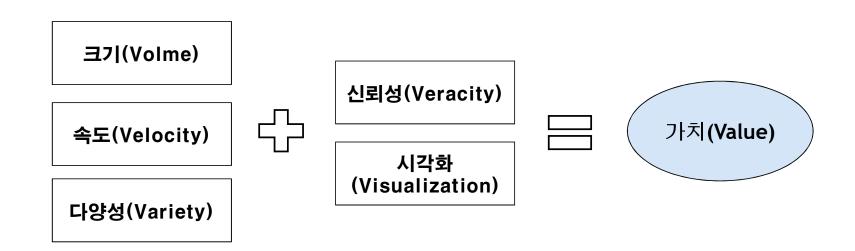
- ▶ 3V 정의에 따른 빅데이터
  - = 대규모, 고속의 다양한 데이터를 분석하여 인사이트(Insight)와 가치(Value)를 주는 기술
- ▶ 이후 IBM은 Veracity(신뢰성)을 추가, 4V 정의를 내림
- ▶ 현재는 6V까지 확장된 개념이 널리 통용
  - ▶ 3V(Volume, Variety, Velocity): 빅데이터의 본질(정의)
  - ▶ + 2V(Veracity, Visualization) : 빅데이터 분석 개념
  - ▶ + Value : 궁극적 목적



### 빅데이터 개념의 확대

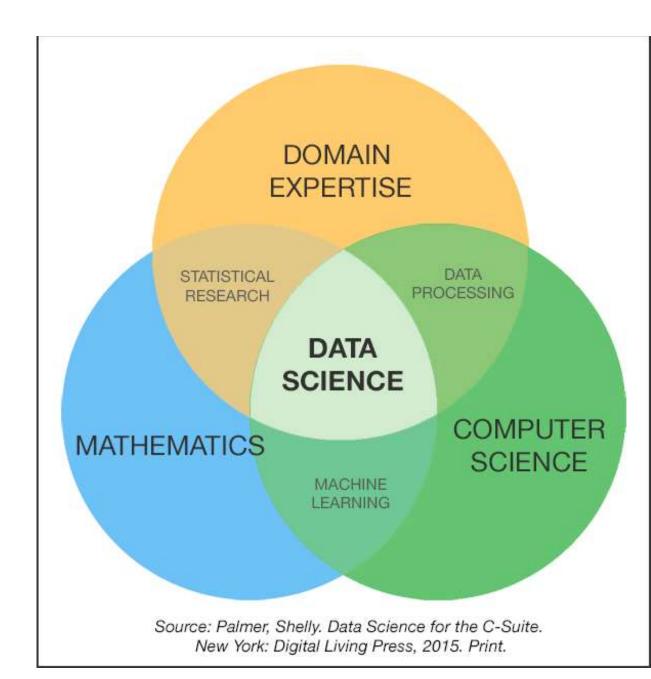
: 6V

- ▶ 6V 정의에 따른 빅데이터
  - = 대규모(Volume)로 빠르게(Velocity) 발생하고 있는 다양한(Variety) 데이터를 수용하고 정확한 분석을 통하여 신뢰성(Veracity)을 확보하고 시각화(Visualization)하여 새로운 가치(Variety)를 창출하는 기술



## 데이터 사이언스

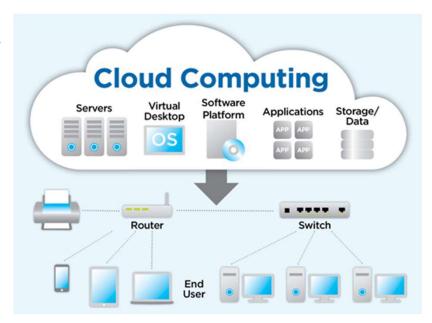
- ▶ 데이터 사이언스는 단일 학문이 아님
  - ▶ 도메인 지식
  - ▶ 수학 및 통계
  - ▶ 컴퓨터 과학의 융합형 학문



### 빅데이터를 지탱하는 기술

### : 클라우드 컴퓨팅

- ▶ 인터넷 기반 컴퓨팅의 일종
  - ▶ 자신의 컴퓨터가 아닌 인터넷에 연결된 다른 컴퓨터로 처리하는 기술
  - 필요할 때 필요한 위치에서 필요한 만큼의 자원을 활용하고 사용한 만큼 대가를 지불하는 방식
- ▶ 클라우드 도입의 장점
  - ▶ 인프라스트럭처 개발에 시간을 들이는 대신 핵심서업에 집중
  - ▶ 유동적이고 예측 불가능한 사업 수요를 충족시키기 위해 자원을 빠르게 조절할 수 있도록 함



## 빅데이터를 지탱하는 기술

: 클라우드 컴퓨팅

Amazon vs Google Cloud Platform vs Microsoft Azure







Azure

## 빅데이터를 지탱하는 기술

: 분석 기법과 처리 기술의 발전

▶ 비정형 데이터의 폭발적 증가로 기존 분석 기술과 처리 기술의 한계에 마주함

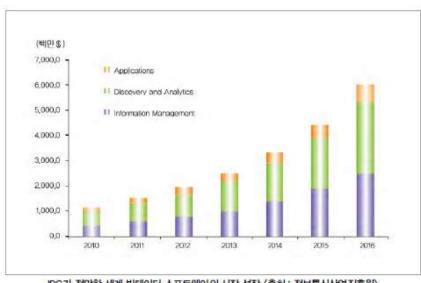
- ▶ 빅데이터의 양대 기술
  - ▶ 분석 기법
  - ▶ 처리 기술

| 기술 분류 | 설명  | 세부기술  |  |
|-------|---|---|--|
| 분석기법  | 데이터 집합을 분석하는데<br>활용될 수 있는 통계 및<br>컴퓨터 공학 분야의 다양한 기법   | A/B testing     Association rule learning     Classification     Cluster analysis     Crowdsourcing     Data fusion and integration     Data mining     Ensemble learning     Genetic algorithms     Machine learing     Natural language processing     Network analysis     Neural networks | Optimization     Pattern recognition     Predictive modeling     Regression     Sentiment analysis     Signal processing     Simulation     Spatial analysis     Statistics     Supervised learning     Time series analysis     Unsupervised learning     Visualization |
| 처리기술  | 분석에 필요한 데이터를 수집, 조작,<br>관리하거나 분석기법을 지원하기 위해<br>개발된 기술 | Big Table Business Intelligence Cassandra Cloud computing Data mart Data warehouse Distributed system Dynamo Extract, transform and load Google File System Hadoop Hbase  | MapReduce Mashup Metadata Non-relational R Relational database Semi-structured SQL Stream processing Structured data Unstructured data Visualization   |

빅데이터 기술과 기법 분류 (출처: 정보통신산업진흥원)

## 빅데이터에 대한 관심들

- : 시장 전망
- ▶ 시장 조사기관 IDC, 전체 빅데이터 시장 규모가 2016년 238억 달러에 이를 것으 로 예측
- ▶ IDC의 빅데이터 시장 구분
  - ▶ 기반시설 (Infrastructure)
  - ▶ 소프트웨어 (Software)
  - ▶ 서비스 (Service)
  - ▶ 이중 SW 시장만 60억 달러에 이를 것으로 추산



IDC가 전망한 세계 빅데이터 소프트웨어의 시장 성장 (출처: 정보통신산업진흥원)

## 빅데이터에 대한 관심들

: 주요 기업들의 M&A

| 인수기업     | 시점      | 대상기업 및 솔루션          | 영역                     | 세부분야                                       |
|----------|---------|---------------------|------------------------|--|
| IBM      | 2010,09 | Netezza             | Information Management | DW Appliance & Analytics                   |
|          | 2011,08 | i2 Limited          | Analytics & Discovery  | Analytics for crime & fraud prevention     |
|          | 2012.05 | Vivisimo            | Analytics & Discovery  | Enterprise Search SW                       |
|          | 2012,05 | Varicent            | Application            | Sales Performance Analytics                |
|          | 2012,06 | Tealeal Tecchnology | Application            | Smarter Commerce Analytics SW              |
|          | 2013.10 | The Now Factory     | Application            | Mobile Networks Analytics                  |
| Oracle   | 2011,10 | Endeca              | Analytics & Discovery  | Information Discovery                      |
| HP       | 2011,03 | Vertica             | Analytics & Discovery  | Bl, real-time analytics                    |
|          | 2011,10 | Autonomy            | Analytics & Discovery  | Pattern matching technology                |
| Teradata | 2011,03 | Asterdata           | Information Management | MapReduce based analytics                  |
|          | 2012,05 | eCircle             | Application            | Marketing Analytics                        |
| BMC      | 2010,07 | Greenplum           | Information Management | DW Appliance                               |
|          | 2012,03 | Pivotal Labs        | Information Management | Analytic Application Development Framework |

빅데이터 관련 주요 기업 합병 동향 (출처 : 정보통신산업진흥원)

### : Apache Hadoop

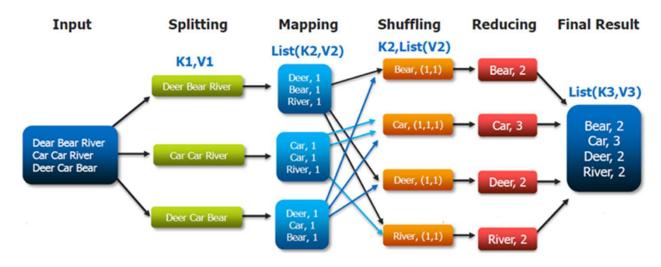
- 저가 서버와 하드디스크를 이용해 빅데이터를 상대적으로 쉽게 활용해 처리할 수 있는 분산 파일 시스템
  - ▶ 야후의 지원으로 개발
  - ▶ 현재는 아파치 소프트웨어의 프로젝트로 관리
- ▶ 빅데이터 플랫폼의 핵심기술이자 사실상의 표준
  - ▶ HDFS(분산파일시스템)과 MapReduce(분산 병렬 처리 기술)로 구성



### : Apache Hadoop

- ▶ 하둡의 용도
  - ▶ 검색엔진 색인 저장소(Indexing)
  - ▶ 데이터 분석 또는 통계 분석
  - ▶ 데이터 전처리(Table Precomputation and Rollup)
  - ▶ 정형 데이터의 저장소 (Structured Data Storage)

#### **The Overall MapReduce Word Count Process**



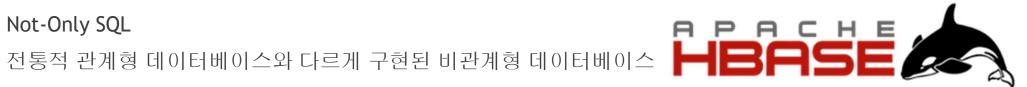
: R

- ▶ 통계 계산 및 시각화를 위한 언어 및 개발환경
- ▶ 기본적인 통계 기법, 모델링, 최신 데이터 마이닝 기법까지 구현, 개선이 가능
- ▶ Java, C, Python 등 다른 프로그래밍 언어와 연결도 용이
- ▶ 통계 분석 분야에서 높은 인지도
- ▶ 하둡 환경 상에서 분산 처리를 지원하는 라이브러리
  - ▶ 페이스북, 아마존 등 빅데이터 분석이 필요한 기업에서 대용량 데이터 통계분석 및 데이터 마이닝 용도로 활용



: NoSQL

- Not-Only SQL



- Cassandra, Hbase, MongoDB 등
- ▶ 스키마가 고정되지 않고, 수평적 확장이 용이하다는 장점 : 빅데이터의 특징인 비정형, 대량의 데이터 처리에 유리



