



# GLOSSARY OF TERMS

INFORMATION TECHNOLOGY AND COMPUTER SCIENCE

SECTION:

I10312-C1

STUDENT:

LUIS AUGUSTO SUNIAGA GONZALEZ #38 C.I. 28.416.326

# INFORMATION TECHNOLOGY

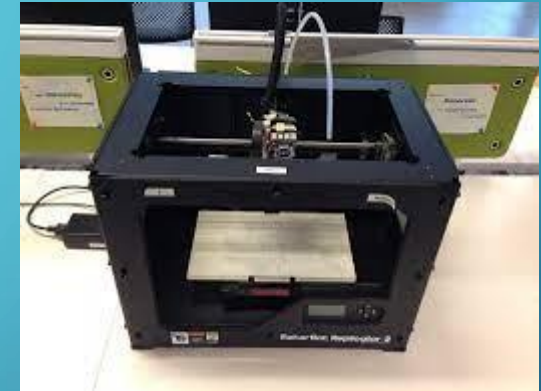
- Appropriate Technologies:

La tecnología adecuada, también conocida como tecnología apropiada o tecnología intermedia, es aquella tecnología que está diseñada con especial atención a los aspectos medioambientales, éticos, culturales, sociales y económicos de la comunidad a la que se dirigen.



- **Hard technologies:**

Tecnología Dura, el cual se ocupa de transformar los materiales para producir y construir objetos o artefactos.



- **Industry:**

La industria tecnológica ostenta así el tercer puesto mundial como motor económico.





- Instruments:

Útil cuya función principal es proporcionar información o que requiere más uso de información que de energía.



- Invention of artifacts:

Aunque con grandes variantes de detalle según el objeto, su principio de funcionamiento y los materiales usados en su construcción, las siguientes son etapas usuales en la invención de un artefacto novedoso.



- **Soft technologies:**

Las tecnologías que se manejan por empresas lectoras que tratan con las interacciones humanas y los procesos sociales.



- **Telecommunications:**

Sistema de comunicación a distancia que se realiza por medios eléctricos o electromagnéticos.



- Tools:

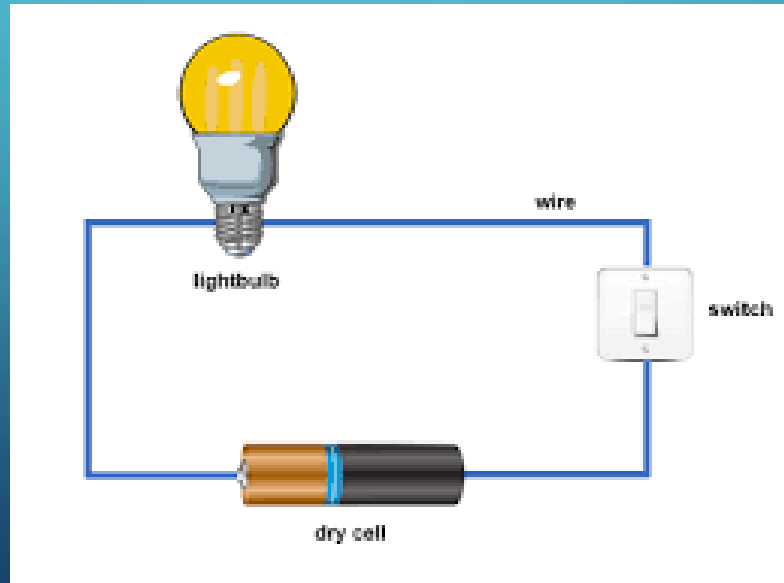
Útil mayoritariamente usado para aplicar energía (fuerzas) a objetos, por lo que usualmente (aunque no siempre) está hecho de acero.



# COMPUTING

- Circuits:

- Un circuito electrónico se compone de componentes electrónicos individuales, como resistencias, transistores, condensadores, inductores y diodos, conectados por hilos conductores o pistas a través de las cuales puede fluir la corriente eléctrica.





- Computer Networks:

Una red de computadoras es un conjunto de equipos nodos y software conectado entre sí por medio de dispositivos físicos que envían y reciben impulsos eléctricos.



- Computers:

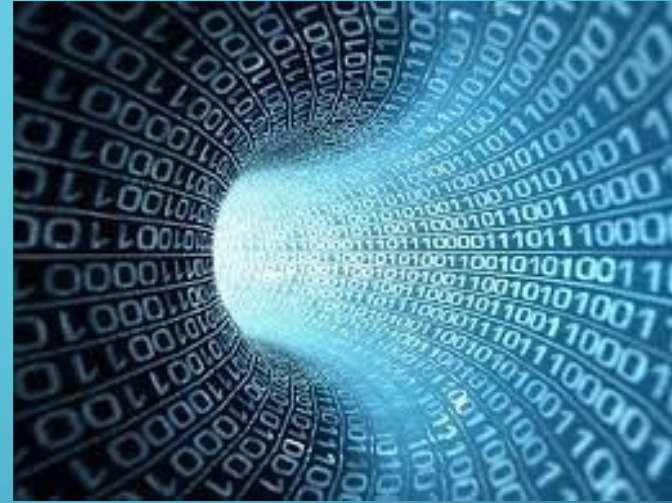
Una **computadora** es un dispositivo informático que es capaz de recibir, almacenar y procesar información de una forma útil.





- Data:

Cifra, letra o palabra que se suministra a la computadora como entrada y la máquina almacena en un determinado formato.



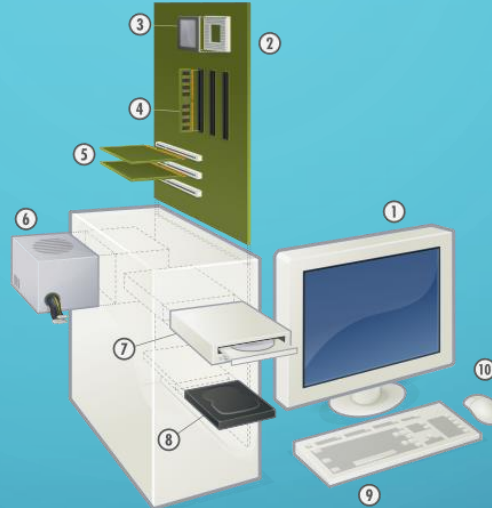
- Electronics.

La electrónica es una disciplina técnica y científica, está a su vez se deriva de la física.



- Hardware.

El hardware, equipo o soporte físico en informática se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos.



- Programming:

La **programación** es el proceso de crear un conjunto de instrucciones que le dicen a una computadora como realizar algún tipo de tarea.



- Semiconductors:

Un semiconductor es un elemento que se comporta o bien como un conductor o bien como un aislante dependiendo de diversos factores.



- Software:

Se conoce como software, logicial o soporte lógico al sistema formal de un sistema informático.

