

LV SKRIPTNI 2

PRIPREMA ZA VJEŽBU

1. Skriptni jezici su programski jezici koji se tumače. Prevodi se u strojni kod kada se kôd pokrene, a ne unaprijed. Skriptirajući jezici često se koriste za kratke skripte nad punim računalnim programima.
2. JavaScript, Python i Ruby primjeri su skriptnih jezika.
3. Markup jezik odnosi se na sustav kodiranja teksta koji se sastoji od skupa simbola umetnutih u tekstualni dokument radi kontrole njegove strukture, oblikovanja ili odnosa između njegovih dijelova
4. HTML, XML i Scribe su primjeri markup jezika.

IZVOĐENJE VJEŽBE

1. SKRIPTNI JEZICI

A.

Klijent	Poslužitelj
Kod je vidljiv korisniku	Ne vidi se izvorni kod jer je izlaz na strain poslužitelja HTML stranica
Ovisi o pregledniku	Koristi se bilo koja tehnologija
Korisničko računalo	Web poslužitelj
Bolja interakcija	Velika prilagodba, ali manja interakcija
Nesigurnost podataka	Sigurnost podataka
HTML, CSS, JavaScript	PHP,Java,Ruby,Python

B.

Naziv	Definicija i opis	kratki primjer koda
Bash	Bash je Unix shell i command language napisan za GNU Project kao besplatna zamjena za the Bourne shell.	echo "Hello World"
JavaScript	JavaScript je lagani, interpretirani, objektno orijentirani jezik. Najpoznatiji je po skriptiranju web stranica ali, se koristi i izvan web preglednika.	console.log("Hello World")
Ruby	Ruby je interpretirani programski jezik visoke razine opće namjene koji podržava više programskih paradigmi	puts "Hello World"
Python	Python je interpretirani, objektno orijentirani programski jezik visoke	print("Hello World")

	razine s dinamičkom semantikom	
Perl	Perl je obitelj skriptnih programskih jezika koja je po sintaksi slična jeziku C. To je stariji jezik otvorenog koda, opće uporabe, interpretirani jezik	<code>print("Hello World");</code>
PHP	PHP široko je korišten skriptni jezik otvorenog koda opće namjene koji je posebno prikladan za web razvoj i može se ugraditi u HTML.	<code><?php echo '<p>Hello World</p>'; ?></code>
VBScript	VBScript je interpretirani skriptni jezik Microsofta koji je podskup njegovog Visual Basic-a	<code>Sub Main() MsgBox("Hello, World!") End Sub</code>

- C. Četiri prednosti skriptnih jezika su lako učenje, brzo editiranje, imaju visoku funkcionalnost zbog svih njegovih biblioteka i interaktivnost zbog vizualizacije koda na web stranici. Bash skripte za automatiziranje instaliranja programa na računala u mreži. PHP za server side programiranje.
- D. Javascript u kreiranju interaktivnog korisničkog sučelja. Python se koristi za Machine Learning ili za web hosting.
- E. Node.js je program koji može izvršiti javascript kod bez web preglednika već ga izvršava sa terminala na računalu.
- F. V8 Javascript engine interpretira Javascript u mnogim browserima, a razvio ga je Google.
- G. Podaci su sa [Statista](#) i postoci označuju koliko posto ukupnih programera koristi ovaj jezik
1. Javascript 65.4%
 2. HTML/CSS 55.1%
 3. SQL 49.4%
 4. Python 48.1%
 5. TypeScript 34.8%
2. MARKUP JEZICI
- A. Danas markup označuje skup oznaka dodijeljenih elementima teksta koji ukazuje na njihov odnos s ostatkom teksta ili diktiraju kako ih treba prikazati.
- B. Markup jezici su statični jer oni ne obrađuju podatke kroz razne izračune već podatke prikazuju u obliku poučene inteligencije

- C.
- D. softverski sustav koji omogućuje opsežno unakrsno upućivanje između povezanih dijelova teksta i povezanog grafičkog materijala.
- E. Objektni model dokumenta (DOM) je sučelje neovisno o više platformi i jeziku koje tretira XML ili HTML dokument kao strukturu stabla u kojoj je svaki čvor objekt koji predstavlja dio dokumenta

Naziv jezika	Opis	Primjer koda
SGML (Standard Generalized Markup Language)	Jezik za definiranje markup jezika	<pre><!DOCTYPE article PUBLIC "- //OASIS//DTD DocBook V4.1//EN"> <article> <sect1> <para> Hello world! </para> </sect1> </article></pre>
HTML (Hyper Text Markup Language)	Markup jezik za kreiranje web stranica. Opisuje strukturu web stranice.	<pre><html> <body> <h1>Hello World<h1> </body> </html></pre>
XML (Extensible Markup Language)	Markup jezik za strukturiranje podataka te njihovu pohranu i transport.	<pre><?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <text> <para>hello world</para> </text></pre>