

BUTTERKNIFE

MATA Vivien(FA)
16/11/2017

Résumé

Lors du codage d'une application android, l'utilisation des vues est indispensables . Butter Knife est une bibliothèque Android qui va nous permettre de manipuler les vues. Elle est simple d'utilisation, ne comporte pas d'inconvénient notable, et simplifie une opération courante à toute application Android. L'objectif de Butter knife est de venir remplacer les findViewById qui permettent de récupérer une vue. Dans ce TP nous allons voir comment utiliser la Bibliothèque ButterKnife et voir comment cette bibliothèque peut nous simplifier la vie.

Pré-requis

Indiquez ici les pré-requis nécessaire, par exemple ' :

- Savoir manipuler des vue android
- Maîtriser les layouts

Code source

Code source **initial** disponible : https://github.com/Sunisa59/ButterKnife_initial

Code source **final** disponible à : https://github.com/Sunisa59/ButterKnife_final

Explications du TP

Le But du TP est d'apprendre à utiliser les annotation de la bibliothèque ButterKnife. Tout au long du tp, nous allons juste décommenter du code

Etape 1: Importer la bibliothèque

Etape 2 : Récupération d'un vue et la modifier (annotation @bind)

Etape 3.1 Utilisation de l'annotation OnClick

Etape 3.2 Utilisation de l'annotation OnClick avec plus id en paramètre

Etape 4 Utilisation de la fonction apply de ButterKnife

Etape 5 Utilisation simple des ressource d'android grace a ButterKnife

Informations complémentaires

Mettez ici une webographie commentée par exemple :

- <http://tutos-android-france.com/butterknife/> : permet à un débutant de comprendre l'utilisation des annotation butterknife
- <https://github.com/florent37/TutosAndroidFrance/tree/master/ButterKnifeS> ample : permet de voir quelques exemple concret concernant l'utilation de ButterKnife.
- <http://jakewharton.github.io/butterknife/> : permet d'approfondir ses connaissance sur les fonction de butterknife