

# Prosit 5 : Save the Code

Ferber Xavier, Beroud Dylan, Mas Nicolas, Colbert-Lisbona Sacha

23 Novembre 2023

## Contents

<b>1</b>	<b>Contextualisation :</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Problématique :</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Contraintes :</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Plan d'action :</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Solution : Résolution des erreurs.</b>	<b>3</b>
5.1	Include : . . . . .	3
5.2	Pointeurs : . . . . .	3
5.3	Syntaxe : . . . . .	3
5.4	Bugs post compilation : . . . . .	3
<b>6</b>	<b>Conclusion :</b>	<b>4</b>

## **1 Contextualisation :**

Un ami photographe a développé une application graphique en VC++/CLI pour gérer ses photographies, mais des modifications non intentionnelles ont été introduites dans le code source par son chat.

En tant qu'étudiant en école d'ingénieurs en informatique, nous devons remettre en état de marche l'application.

## **2 Problématique :**

Comment résoudre les erreurs introduites dans le code source de l'application graphique, en préservant les fonctionnalités essentielles de gestion d'images ?

## **3 Contraintes :**

- Installation et configuration de Visual Studio
- Prise en main de l'outil d'interface graphique

## **4 Plan d'action :**

1. Consulter des ressources.
2. Récupérer le programme original.
3. Isolation et résolution des problèmes.
4. Compilation du programme.

## 5 Solution : Résolution des erreurs.

### 5.1 Include :

Dans le code initial, des erreurs concernant le nom des fichiers à inclure ont été remarquées.

```
#include "CLserviceFichier.h"
#include "CLservicesImage.h"
```

### 5.2 Pointeurs :

Des pointeurs ont été redéclarés correctement.

```
namespace NS_composants
{
    System::Drawing::Bitmap^ CLimages::acquisitionImage(fichier)
    {
        return gcnew System::Drawing::Bitmap(fichier);
    }
}
```

### 5.3 Syntaxe :

La syntaxe a dû également être corrigée.

```
public:
    MyForm(void)
    {
        InitializeComponent();
        //
        //TODO: ajoutez ici le code du constructeur
        //
    }
}
```

### 5.4 Bugs post compilation :

Après la correction des erreurs de syntaxe, de déclaration et d'inclusion, des erreurs se sont présentées post compilation.

```
//Climages.cpp
#include "CLimages.h"
using namespace System;

namespace NS_composants
{
    System::Drawing::Bitmap^ CLimages::acquisitionImage(String^ fichier)
    {
        return gcnew System::Drawing::Bitmap(fichier);
    }
}
```

Exception Unhandled  
System.ArgumentException: 'Le paramètre n'est pas valide.'  
Show Call Stack | View Details | Copy Details | Start Live Session  
F Exception Settings

## **6 Conclusion :**

La Résolution des erreurs nous a permit de concerver et de restaurer les fonctionnalités de l'application graphique.

