印出剩餘時間

與6排隨機方向恐龍

按 p

按1,2,3

打左中右位置的恐龍

打錯

打對

恐龍生氣往上跳一下

此時不接受輸入

所有恐龍往下一格

依恐龍等級得分

分數達到一定分數

輸入 e

畫面中恐龍升級變色

藍->紅->綠->金

小於 30 秒

判斷遊戲時間是否已經達到 30 秒

結算成績，秀出分數動畫與玩家等級

並等待玩家輸入n或y

清空畫面

遊戲開始倒數

按 z 鍵進入遊戲

按 x 鍵進入開始畫面

輸入y



顯示BYE BYE 畫面， 2 秒後離開遊戲

輸入n