JAVA BEGINNER

PROGRAMMING LANGUAGE



EDUCATION ACCOUNT

자바 언어는 인터넷의 발전과 더불어 가장 각광받는 언어 중에 하나가 됐습니다. 사람이 생활하면서 발생하는 여러 상황이 유기적으로 연결되며 작용하는 사건들을 객체의 개념으로 가장 잘 표현할 수 있는 언어 중에 하나로 평가받고 있습니다. 본 강의는 자바를 통해 프로그램의 기본 문법, 클래스와 객체의 개념을 이해하며 나아가 내부클래스, 각종 유용한 패키지, 쓰레드 등을 통해 JSP와 Android에서 적용할 수 있는 기본기를 터득하여 웹&앱개발자로서 소양을 다져나가는 체계적인 시간이 될 것입니다.



INFO	CURRI	CURRICULUM	
Software Eclipse SE ver JDK 1.8	Day 01 3H	자바의 시작 변수와 상수 - 컴파일러란? 자바의 특징 개발환경 준비 기본 출력 함수 - 변수의 선언과 초기화 데이터 타입(자료형) 형변환 상수의 선언	
O/S Windows 10	Day 02 3H	입력메서드 연산자 - 데이터를 종류별로 입력하기	
Typing Eng 200	Day 03 3H	제어문1 - 조건문 (if, switch ~ case)	
Difficulty ★★★☆☆ Book	Day 04 3H	제어문2 - 반복문 (for, while, do ~ while)	
	Day 05 3H	배열1 - 배열이란? 1차원 배열 예제풀이	
Mentor JAVA	Day 06 3H	배열2 - 2차원 배열 예제풀이	
Pre-learning None	Day 07	메서드 - 메서드 정의 및 사용ㅣ객체화와 staticㅣoverloading	
	Day 08 3H	클래스1 - 객체지향 언어란? 클래스와 객체	
	Day 09 3H	클래스2 - 인스턴스 변수와 클래스 변수 생성자	
	Day 10 3H	상속 - 상속이란? overriding 상속과 생성자 package와 import 접근 제어자 다형성	

JAVA EXPERT

PROGRAMMING LANGUAGE



EDUCATION ACCOUNT

자바 언어는 인터넷의 발전과 더불어 가장 각광받는 언어 중에 하나가 됐습니다. 사람이 생활하면서 발생하는 여러 상황이 유기적으로 연결되며 작용하는 사건들을 객체의 개념으로 가장 잘 표현할 수 있는 언어 중에 하나로 평가받고 있습니다. 본 강의는 자바를 통해 프로그램의 기본 문법, 클래스와 객체의 개념을 이해하며 나아가 내부클래스, 각종 유용한 패키지, 쓰레드 등을 통해 JSP와 Android에서 적용할 수 있는 기본기를 터득하여 웹&앱개발자로서 소양을 다져나가는 체계적인 시간이 될 것입니다.



INFO	CURRI	CURRICULUM	
Software Eclipse SE ver JDK 1.8	Day 01 3H	추상클래스 인터페이스 - 추상 메서드와 추상 클래스 - 인터페이스 상속 인터페이스 구현	
O/S Windows 10	Day 02 3H	내부 클래스 - instance 내부 클래스 익명 클래스	
Typing Eng 200	Day 03 3H	예외처리 기본 API 클래스 알아보기 - 예외처리란? try ~ catch finally throw - API란? Object 클래스 문자열 클래스	
Difficulty ★★★☆☆	Day 04 3H	컬렉션1 - 컬렉션 프레임워크란? List	
Book Mentor JAVA	Day 05 3H	컬렉션2 MVC 모델 - Set Map - MVC 패턴에 대한 이해 파일 설계	
Pre-learning None	Day 06 3H	MVC 모델구축 - MVC 패턴으로 작성한 예제	
	Day 07 3H	쓰레드 - 쓰레드란? 멀티 쓰레드 동기화	
	Day 08	입출력, 자바의 IO패키지 - IO와 스트림 파일 입출력	
	Day 09	JDBC1 / SQLite로 구현하는 DB 연동 - DB 설치하기 DDL /DML	
	Day 10	JDBC2 / SQLite로 구현하는 DB 연동 - Sql 쿼리로 DB 읽기 쓰기	