Отчёта по лабораторной работе #4

Простейший вариант

Махмудов Суннатилло Баходиривич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	12

Список иллюстраций

4.1	Открыто терминал
4.2	Создал каталог NASM
4.3	Перешол в созданный каталог
4.4	Создал файл Hello.asm
4.5	Файл hello.asm
4.6	Созданный файл Hello.asm
4.7	Написал текст
4.8	Транслятор NASM
4.9	Расширенный синтаксис командной строки NASM
4.10	Компоновщик LD
4.11	Формат командной строки LD
4.12	Файл
4.13	Создал файл lab4
4 14	Создал файл lah4

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Задание

3 Теоретическое введение

Основными функциональными элементами любой электронно-вычислительной машины (ЭВМ) являются центральный процессор, память и периферийные устройства (рис. 4.1). Взаимодействие этих устройств осуществляется через общую шину, к которой они подклю- чены. Физически шина представляет собой большое количество проводников, соединяющих устройства друг с другом. В современных компьютерах проводники выполнены в виде элек- тропроводящих дорожек на материнской (системной) плате. Основной задачей процессора является обработка информации, а также организация координации всех узлов компьютера. В состав центрального процессора (ЦП) входят следующие устройства:

4 Выполнение лабораторной работы

2.1 Задание №1. Открил терминал. (рис. 4.1).

Рис. 4.1: Открыто терминал

2.2 Задание №2. Создайте каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM:(рис. 4.2).

sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:~\$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04

Рис. 4.2: Создал каталог NASM

2.3 Задание №3. Перейдите в созданный каталог (рис. 4.3).

sunnatiillo@sunnatiillo-VirtualBox:~\$ cd ~/work/arch-pc/lab04

Рис. 4.3: Перешол в созданный каталог

2.4 Задание №4. Создайте текстьовый файл с именем hello.asm (рис. 4.4).

Создал файл Hello.asm

Рис. 4.4: Создал файл Hello.asm

2.5 Задание №5. Откройте файл с помощью любого текстового редактора,например,gedit (рис. 4.5).

Рис. 4.5: Файл hello.asm

2.6 Задание №6. Введите в Hello.asm следующий текст; (рис. 4.6).

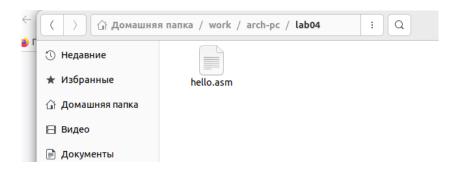


Рис. 4.6: Созданный файл Hello.asm

(рис. 4.7).

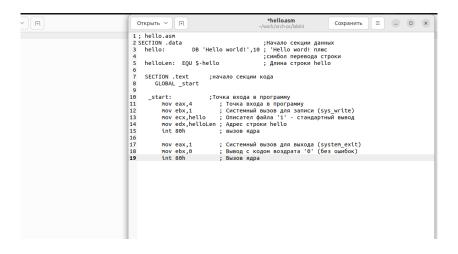


Рис. 4.7: Написал текст

2.7 Задание №7. Транслятор NASM NASM превращает текст программы в объектный код (рис. 4.8).

```
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
Команда «паsm» не найдена, но может быть установлена с помощью:
sudo apt install nasm
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ sudo apt install nasm
[sudo] пароль для sunnattillo:
Чтение списков пакетов. Готово
Построение дерева зависимостей. Готово
Построение дерева зависимостей. Готово
Следующие НОВЫЕ пакеты будут установлены:
nasm
Обновлено 0 пакетов, установлено 1 новых пакетов, для удаления отмечено 0 пакетов, и 89 пакетов не обновя
Необходимо скачать 375 kB архивов.
После данной операции объём занятого дискового пространства возрастёт на 3 345 kB.
Пол:1 http://ги.archive.ubuntu.com/buntu jammy/universe amd64 nasm amd64 2.15.05-1 [375 kB]
Получено 375 kB за 1c (718 kB/s)
Выбор ранее не выбранного пакета паsm.
(Чтение базы данных ... на данный момент установлено 429889 файлов и каталогов.)
Подготовка к распаковке _/паsm 2.15.05-1_amd64.deb ...
Распаковывается пакет паsm (2.15.05-1) ...
Настраивается пакет паsm (2.15.05-1) ...
Настраивается пакет паsm (2.15.05-1) ...
Обрабатываются триггеры для пал-d6 (2.10.2-1) ...
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-ac/lab04$ sado apt install nasm
```

Рис. 4.8: Транслятор NASM

2.8 Задание №8. Расширенный синтаксис командной строки NASM. Выполните следующую команду (рис. 4.9).

```
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 4.9: Расширенный синтаксис командной строки NASM

2.9 Задание №9. Компоновщик LD Чтобы получить исполняемую программу, объектный файл необходимо передать на обработку компоновщику: (рис. 4.10).

```
sunnattillogsunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello sunnattillogsunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 4.10: Компоновщик LD

2.10 Задание №10. Формат командной строки LD можно увидеть, набрав ld –help. Для получения более подробной информации см. man ld (рис. 4.11).

```
sunnatiillo@sunnatiillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
sunnatiillo@sunnatiillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 4.11: Формат командной строки LD

2.11 Задание №11. Запуск исполняемого файла Запустить на выполнение созданный исполняемый файл, находящийся в текущем каталоге, можно, набрав в командной строке: (рис. 4.12). sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04\$./hello Hello world!

Рис. 4.12: Файл

- #3 Задание для самостоятельной работы
- 3.1 В каталоге ~/work/arch-pc/lab04 с помощью команды ср создайте копию файла hello.asm с именем lab4.asm (рис. 4.13).



Рис. 4.13: Создал файл lab4

3.2 С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле lab4.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.(рис. 4.14).

```
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ gedit lab04.asm
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ nasm - o obj.o -f elf -g -l list.lst lab04.asm
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst lab04.asm
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf [386 lab04.o -o lab04
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_[386 obj.o -o main
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ ./lab04
Maxwyaoo CywHarunno
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 4.14: Создал файл lab4

5 Выводы

Результатом данной лабораторной работы, является используя Ассемблера– удобный язык разметки.