Отчёта по лабораторной работе #4

Простейший вариант

Махмудов Суннатилло Баходиривич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	12

Список иллюстраций

3.1	Открыто терминал
3.2	Создал каталог NASM
3.3	Перешол в созданный каталог
3.4	Создал файл Hello.asm
3.5	Файл hello.asm
3.6	Созданный файл Hello.asm
3.7	Написал текст
3.8	Транслятор NASM
3.9	Расширенный синтаксис командной строки NASM
3.10	Компоновщик LD
3.11	Формат командной строки LD
	Файл 10
3.13	Создал файл lab4
3.14	Создал файл lab4
3.15	Загрузит файл на Github
	Проверял

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Теоретическое введение

Основными функциональными элементами любой электронно-вычислительной машины (ЭВМ) являются центральный процессор, память и периферийные устройства (рис. 4.1). Взаимодействие этих устройств осуществляется через общую шину, к которой они подклю- чены. Физически шина представляет собой большое количество проводников, соединяющих устройства друг с другом. В современных компьютерах проводники выполнены в виде элек- тропроводящих дорожек на материнской (системной) плате. Основной задачей процессора является обработка информации, а также организация координации всех узлов компьютера. В состав центрального процессора (ЦП) входят следующие устройства:

3 Выполнение лабораторной работы

#2.1 Задание №1. Открил терминал. (рис. 3.1).

Рис. 3.1: Открыто терминал

#2.2 Задание №2. Создайте каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM:(рис. 3.2).

sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:~\$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04

Рис. 3.2: Создал каталог NASM

#2.3 Задание №3. Перейдите в созданный каталог (рис. 3.3).

sunnatiillo@sunnatiillo-VirtualBox:~\$ cd ~/work/arch-pc/lab04

Рис. 3.3: Перешол в созданный каталог

#2.4 Задание №4. Создайте текстьовый файл с именем hello.asm (рис. 3.4).

Создал файл Hello.asm

Рис. 3.4: Создал файл Hello.asm

#2.5 Задание №5. Откройте файл с помощью любого текстового редактора,например,gedit (рис. 3.5).

Рис. 3.5: Файл hello.asm

#2.6 Задание №6. Введите в Hello.asm следующий текст; (рис. 3.6).

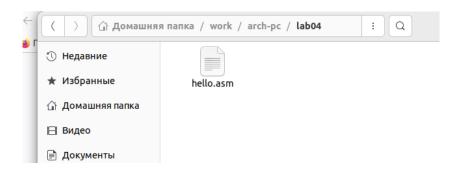


Рис. 3.6: Созданный файл Hello.asm

(рис. 3.7).

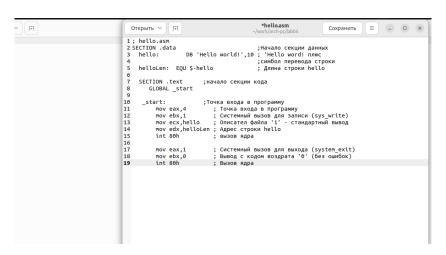


Рис. 3.7: Написал текст

#2.7 Задание №7. Транслятор NASM NASM превращает текст программы в объектный код (рис. 3.8).

```
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
Команда «nasm» не найдена, но может быть установлена с помощью:
sudo apt install nasm
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ sudo apt install nasm
[sudo] пароль для sunnattillo:
'Чтение списков пакетов. Тотово
Построение дерева зависимостей. Готово
Построение дерева зависимостей. Готово
Следующие НОВВЕ пакеты будут установлены:
nasm
Обновлено б пакетов, установлено 1 новых пакетов, для удаления отмечено 0 пакетов, и 89 пакетов не обновл
Необходимо скачать 375 kB архивов.
После данной операции объём занятого дискового пространства возрастёт на 3 345 kB.
Пол:1 http://ru.archive.ubuntu.com/ubuntu jammy/universe amd64 nasm amd64 2.15.05-1 [375 kB]
Получено 375 kB за 1 (718 kB/s)
Выбор ранее не выбранного пакета nasm.
(Чтение базы данных . на данный можент установлено 429889 файлов и каталогов.)
Подготовка к распаковке _/nasm_2.15.05-1_amd64.deb ...
Pacпаковывается nasm (2.15.05-1) ...
Hacтраивается пакет nasm (2.15.05-1) ...
Oбрабатываются тригтеры для man-db (2.10.2-1) ...
sunnattillo@sunattillo-VirtualBox:-/work/arch.ox/lab04$ nasm -o obl.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
```

Рис. 3.8: Транслятор NASM

#2.8 Задание №8. Расширенный синтаксис командной строки NASM. Выполните следующую команду (рис. 3.9).

```
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 3.9: Расширенный синтаксис командной строки NASM

#2.9 Задание №9. Компоновщик LD Чтобы получить исполняемую программу, объектный файл необходимо передать на обработку компоновщику: (рис. 3.10).

```
sunnattillogsunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello sunnattillogsunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 3.10: Компоновщик LD

#2.10 Задание №10. Формат командной строки LD можно увидеть, набрав ld –help. Для получения более подробной информации см. man ld (рис. 3.11).

```
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 3.11: Формат командной строки LD

#2.11 Задание №11. Запуск исполняемого файла Запустить на выполнение созданный исполняемый файл, находящийся в текущем каталоге, можно, набрав в командной строке: (рис. 3.12).

sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab04\$./hello Hello world!

Рис. 3.12: Файл

- #3 Задание для самостоятельной работы
- 3.1 В каталоге ~/work/arch-pc/lab04 с помощью команды ср создайте копию файла hello.asm с именем lab4.asm (рис. 3.13).



Рис. 3.13: Создал файл lab4

3.2 С помощью любого текстового редактора внесите изменения в текст программы в файле lab4.asm так, чтобы вместо Hello world! на экран выводилась строка с вашими фамилией и именем.(рис. 3.14).

```
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ gedit lab04.asm
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ nasm - o obj.o -f elf -g -l list.lst lab04.asm
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst lab04.asm
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf [386 lab04.o -o lab04
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_[386 obj.o -o main
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$ ./lab04
Maxwyaoo CywHarunno
sunnattillo@sunnattillo-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 3.14: Создал файл lab4

4.4 Скопируйте файлы hello.asm и lab4.asm в Ваш локальный репозиторий в ката- лог ~/work/study/2023-2024/"Архитектура компьютера"/arch-pc/labs/lab04/. Загрузите файлы на Github (рис. 3.15).

```
sunnatillogsunnatillo-VirtualBox:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git push
Перечисление объектов: 36, готово.
Подсчет объектов: 100% (36/36), готово.
Подсчет объектов: 100% (36/36), готово.
Под схатим изменений используется до 2 потоков
Скатие объектов: 100% (39/30), 948, 75 Киб | 7.78 Миб/с, готово.
Всего 30 (изменений 8), поэторно использовано 0 (изменений 0), поэторно использовано пакетов 0
renote: Resolving deltas: 100% (39/8), completed with 3 local objects.

To github.con:Sunnatillod24/study 2023-2024_arh-pc.git
36c0882.1f7cicf master > naster
sunnatillogsunnatillo-VirtualBox:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git add.
sunnatillogsunnatillo-VirtualBox:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git commit -am""
error: switch "n' requires a value
sunnatillogsunnatillo-VirtualBox:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git commit -am "files"
[master f573c40] files
I file changed, 19 insertions(+)
[reate node 100644 labs/lab04/lab04.asn
sunnatillowsunnatillow/strualBox:-/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git push
[RepenicApenic oбъектов: 100% (8/9), готово.
Подсчет объектов: 100% (8/9), готово.
При скатии изменений используется до 2 потоков
Скатие объектов: 100% (8/9), готово.
При скатии изменений используется до 2 потоков
Скатие объектов: 100% (8/9), готово.
Обрасчет объектов: 100% (8/9), готово.
Запись объектов: 100% (8/9), готово.
Обрасчет объектов: 100% (8/9), готово.
Обрасчето 5 (изменений используется до 2 потоков
Скатие объектов: 100% (8/9), готово.
Обрасчето 5 (изменений 2), повторно использовано пакетов 0
гелотие квасчительный используется до 2 потоков
Скатие объектов: 100% (8/9), готово.
Обрастов: Скатие изменений 0), повторно использовано пакетов 0
гелотие квасчительный использован
```

Рис. 3.15: Загрузит файл на Github

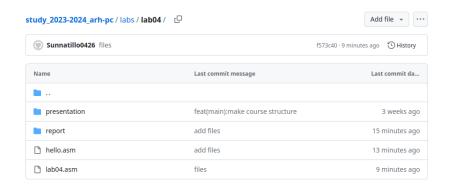


Рис. 3.16: Проверял

4 Выводы

Результатом данной лабораторной работы, является используя Ассемблера– удобный язык разметки.