

“Gerum heiminn að betri stað”	Útgáfa: 1.2
Stöðuskýrsla 2 Frumgreining (Hlið 2)	Dags: 1. mars 2019
Höfundur: Sigríður Júlía, Sunneva Sól, Þórdís Rögn og Þórdís	Verkefnastjóri: Sunneva Sól Ívarsdóttir

1. Inngangur

Þessari skýrslu er ætlað að gefa yfirlit yfir stöðu verkefnisins. Hugmyndin er að aðilar verkefnisins fái stutta og hnitmiðaða skýrslu sem gefur upplýsingar um stöðu verkefnisins og hve mikið hefur áunnist frá síðustu stöðuskýrslu.

⇒ Hægt er að nálgast öll skjöl á heimasíðu verkefnisins í Github: Gerumheiminnadbetrístad

2. Greining, hönnun, prófun. Tímabilið 18.02.19 til 01.03.19

Áætlun fyrir tímabilið er listuð hérna með verkþáttum sem er lokið:

- ⇒ UML rit fyrir allar notendasögur nema bílaborð og útlit leiksins
- ⇒ Áhættumat
- ⇒ Uppfæra kostnaðaráætlun, verkáætlun og stöðuskýrslu
- ⇒ Grunnforritun á borði 1 og 2
- ⇒ Burn down rate fyrir sprint 2

Hér að neðan er listi yfir verkþætti sem er ólokið:

- ⇒ Ljúka umfangsmati á virkni þátttakenda verkefnisins

2.1 Staða helstu verkhluta

- ⇒ Notendasögum lokið: x1(100%), x2(100%), x3(100%), x4(100%), x5(100%), x6(20%), x7(100%), x8(30%).
- ⇒ Drög að kerfisskýrslu hefur ekki byrjað.
- ⇒ Umfangsmat lokið: x1(100%), x2(100%), x3(100%), x4(70%), x5(70%), x6(30%), x7(70%), x8(10%).

2.2 Verkþættir sem unnið var í á tímabilinu

- ⇒ Stöðuskýrsla, verkáætlun, notendasögur, UML klasarit, kostnaðaráætlun og burn down rate uppfært. Skýrsla um áhættumat sett fram og unnið að grunnforritun á upphafsglugga og borði 1.

“Gerum heiminn að betri stað”	Útgáfa: 1.2
Stöðuskýrsla 2 Frumgreining (Hlið 2)	Dags: 1. mars 2019
Höfundur: Sigríður Júlía, Sunneva Sól, Þórdís Rögn og Þórdís	Verkefnastjóri: Sunneva Sól Ívarsdóttir

3. Útgáfa í heild

Við lokafund við fyrsta hlið, þann 18. febrúar síðastliðinn var gerð grein fyrir útistandandi liðum og því sem betur mátti fara. Ákveðið var að fyrsta hliði verkefnisins yrði lokað þar sem verkþáttum fyrir hlið eitt var lokið.

Staðan í dag er sú að grunnforritun á borðum 1 og 2 er lokið. Stefnt er að því að ljúka grunnforritun á öllum borðum í spretti 3 ásamt því að reyna að innleiða einhverja grafik.

Flögg:

- ⇒ **Grænt:** Á áætlun. Lítil áhætta
- ⇒ **Blátt:** Fram úr áætlun. Áhætta sýnileg
- ⇒ **Rautt:** Ófyrirsjáanleg verklok. Mikil áhætta

Flagg vegna áhættumats er **Blátt**.