

Nr.	Notendasögur:	Forgangur:	Tími (klst.):
1.	<u>Skipulag sprint 1:</u> Leikurinn á að henta börnum á aldursbilinu 5-10 ára og markmið hans á að vera að efla umhverfisvitund þeirra. Leikurinn að innihalda 4 borð, þar sem hvert borð er lítil þraut sem þarf að leysa.	1	2
2.	<u>Opnunargluggi:</u> veja lit á kanínu, start takki og upplýsingar um leik.	2	6
3.	<u>Borð 1:</u> Flokkunarborð. Borðið snýst um að það þarf að flokka rusl í réttar flokkunartunnur.	3	10
4.	<u>Borð 2:</u> Spurningaleikur. Í borðinu koma upp tvær spurningar sem snúast um að velja umhverfsvænasta kostinn. Gefin eru flest stig fyrir besta svarið og fæst fyrir það lélegasta.	4	6
5.	<u>Borð 3:</u> Ruslahafið. Borðið snýst um að bjarga lífríkinu í sjónum með því að veiða plast og rusl úr sjónum. Fyrir hvert týnt rusl safnast stig.	5	10
6.	<u>Lokaborð/Verðlaunaborð:</u> Þegar leikmaðurinn hefur lokið við öll borðin og safnað sér stigum fær hann val um það hvort hann vilji planta trjá, blómum eða gulrótum fyrir þau stig sem hann hefur safnað sér í gegnum öll borðin.	6	6
7.	<u>Útlit leiksins:</u> Planta trjá í lokaborðinu. Stigafjöldi = fjöldi trjáa Bíllinn í borði 2 á að vera rauður Persónan er kanína, bleik eða brún. Tunnurnar í borði 1 eiga að vera rauð fyrir flöskur og dósir, græn fyrir plast, blá fyrir pappa, gul fyrir lífrænan úrgang og svört fyrir almennt rusl. Í sjóborðinu eru plast rusl að fjlóta um og fiskar að synda um. Sjórinn er blár og fiskarnir eru gráir. Í bílaborðinu er kanínan að keyra um í bæ með húsum og trjá. Start takinn á að vera grænn.	7	20
8.	<u>Borð 2:</u> Bílaborð. Borðið snýst um að safna rafmagni og forðast bensín. Markmiðið er að komast ákveðna vegalengd án þess að þurfa að taka bensín, en ef maður verður rafmagnslaus og safnar óvart bensíni þá missir maður stig.	8	15