



HÁSKÓLI ÍSLANDS
VERKFRÆÐI- OG NÁTTÚRUVÍSINDASVIÐ

ÍÐNAÐARVERKFRÆÐI-, VÉLAVERKFRÆÐI-
OG TÖLVUNARFRÆÐIDEILD

HBV402G, Þróun hugbúnaðar
Vor 2019

Prófanir

Hönnun og þróun á grafískum barnaleik

“Gerum heiminn að betri stað”

Kennari:

Ingólfur Hjörleifsson

Nemendur:

Sigríður Júlía Heimisdóttir,

Sunneva Sól Ívarsdóttir,

Þórdís Rögn Jónsdóttir og

Þórdís Tryggvadóttir

Útgáfusaga

Nafn	Dagsetning	Ástæða breytinga	Útgáfa
Útgáfa 1.1	22. mars 2019	Frumútgáfa við sprett 3	1.1

Prófanaáætlun

Prófanir fyrir grafíska barnaleikinn “Gerum heiminn að betri stað” verða framkvæmdar á tvo vegu. Annars vegar markaðsprófanir og hins vegar unittest prófanir. Markaðsprófanir eru mikilvægar til að mæta kröfum markaðshópsins og til að kanna hvort leikurinn virki eins og áætlað var. Unittest prófanir eru nytsamlegar til að athuga hvort kóðinn virki og til að auka tiltrú á kerfinu.

Markaðsprófanir

Við prófanir voru þrír aðilar fengnir til að prófa leikinn, Daníel Ingi 16 ára, Rebekka Rós 18 ára og Karitas Björg 20 ára. Prófanir fóru fram á tveimur mismunandi fartölvum, bæði á Dell tölvu og Mac tölvu. Hér að neðan má sjá töflur með niðurstöðum prófana.

Daníel Ingi Jónsson, 10.mars 2019

Borð	Athugasemdir
Opnunargluggi	Gekk vel
Borð 1	Kom ekki nýtt rusl þegar búið var að velja fyrstu réttu tunnu.
Borð 2	Stigagjöf ekki í samræmi við hvað var rétt og hvað var rangt.
Borð 3	Rusl/fiskar voru of stór og komu oft út fyrir skjáinn.
Verðlaunaborð	Ekki komið
Einkunn	5

Endurmat:

Fyrsta markaðsprófun gekk ágætlega. Mikið af hnökrum sem þarf að vinna úr, meðal annars stigagjöf, skali á myndum í sjóborði og random lykkju í ruslaborði. Einnig var verðlaunaborðið ekki tilbúið. Það sem var gert til að bæta leikinn var að nota `pygame.transform.scale` til að breyta skalanum á myndunum og koma þær þá að koma út í hæfilegri stærð. Síðan var random rusl sett í sér fall sem er kallað á hverju sinni og kemur þá nýtt random rusl í hvert sinn sem farið er inn í borðið. Einnig þarf að klára að forrita verðlaunaborðið.

Rebekka Rós Ívarsdóttir, 15.mars 2019

Borð	Athugasemdir
Opnunargluggi	Gekk vel, flott uppsetning.
Borð 1	Gekk vel
Borð 2	Gekk vel
Borð 3	Rusl/fiskar í hæfilegri stærð en stigagjöf ekki rétt. Lagið skemmtilegt og við hæfi.
Verðlaunaborð	Virkar að velja hverju á að planta en birtist ekki í samræmi við heildarfræ(stig)
Einkunn	7

Endurmat:

Önnur prófun gekk betur en sú fyrsta en stigateljarinn var aftur til vandræða. Stigin breyttust þegar komið var í lokaborðið og því plantaðist ekki rétti fjöldi af trjám/rósum. Það sem var gert til að bæta þetta var að breytan stig var gerð global svo stigin héldust óbreytt þegar komið var í lokaborðið. Þ.e. stigin erfðust á milli borða.

Karitas Björg Ívarsdóttir, 20. mars 2019

Borð	Athugasemdir
Opnunargluggi	Gekk vel
Borð 1	Gekk vel
Borð 2	Gekk vel, tónlist stoppaði í miðju borði
Borð 3	Stigagjöf er ekki alveg rétt, stig of mörg þegar viðfang snertir net
Verðlaunaborð	Umhverfi flott en myndirnar hverfa strax þegar ýtt er á takkann
Einkunn	8

Endurmat:

Prófunin gekk vel og var flest allt sem gekk eins og við mátti búast. Það sem var sérstaklega ábótavant var að stigin voru of mörg í sjóborðinu og að myndirnar af trjánun og rósunum festust ekki í verðlaunaborðinu. Bætingar voru eftirfarandi; Settar voru íf setningar og boolean

breytur til að stigateljari virkaði rétt í sjóborðinu, þ.e. hann hækkar um 3 stig fyrir plast og lækkar um 1 fyrir fisk. Skýringin á villunni í verðlaunaborðinu er sú að bakgrunnsmyndin var inni í while-lykkjunni svo hún ritaðist alltaf yfir myndirnar af rósunum og trjánum. Bakgrunnsmyndin var tekin út úr while-lykkjunni og festast myndirnar nú ofan á bakgrunnsmyndinni eins og þær eiga að gera.

Unittest prófanir

Í spretti 3 var byrjað á unittest prófunum fyrir skipanalínuleikinn og er áætlað að gera prófanir fyrir grafiska leikinn í spretti 4. Skráin með prófununum er á Github undir test_test1.ut.py og gekk fyrsta framkvæmd vel. Sjá má mynd af keyrslukóðanum hér að neðan.

```
-----  
Ran 2 tests in 0.000s  
  
OK  
tg-dw079:Gerumheiminnadbetrístad thordisjonsdottir$
```