

```

#include<stdio.h>
#include<conio.h>
int main()
{
int a[2][2],b[2][2],c[2][2],i,j,m1,m2,m3,m4,m5,m6,m7;
printf("\n enter matrix A:\n");
for(i=0;i<2;i++)
{
for(j=0;j<2;j++)
{
scanf("%d",&a[i][j]);
}
}
printf("enter matrix B:\n");
for(i=0;i<2;i++)
{
for(j=0;j<2;j++)
{
scanf("%d",&b[i][j]);
}
}
printf("\n a matrix:\n");
for(i=0;i<2;i++)
{
printf("\n");
{
for(j=0;j<2;j++)
{
printf("%d\t",a[i][j]);
}
}
}
printf("\n b matrix:\n");
for(i=0;i<2;i++)
{
printf("\n");
{
for(j=0;j<2;j++)
{
printf("%d\t",b[i][j]);
}
}
}
m1= (a[0][0] + a[1][1]) * (b[0][0] + b[1][1]);
m2= (a[1][0] + a[1][1]) * b[0][0];
m3= a[0][0] * (b[0][1] - b[1][1]);
m4= a[1][1] * (b[1][0] - b[0][0]);
m5= (a[0][0] + a[0][1]) * b[1][1];
m6= (a[1][0] - a[0][0]) * (b[0][0]+b[0][1]);
m7= (a[0][1] - a[1][1]) * (b[1][0]+b[1][1]);
c[0][0] = m1 + m4- m5 + m7;
c[0][1] = m3 + m5;

```

```

c[1][0] = m2 + m4;
c[1][1] = m1 - m2 + m3 + m6;
printf("\n result:");
for(i=0;i<2;i++)
{
printf("\n");
{
for(j=0;j<2;j++)
{
printf("%d\t",c[i][j]);
}
}
}
return 0;
}

```

Maximum profit is:- 0.000000

enter matrix A:

1  
1  
1  
1

enter matrix B:

1  
1  
1  
1

a matrix:

1      1  
1      1

b matrix:

1      1  
1      1

result:

2      2  
2      2

enter matrix A: