HW5

110590032 詹採晴

方法說明

1. Zero Padding:

- 透過在圖像的邊緣添加零來擴展圖像,以便濾波器可以處理圖像邊界。
- 將原圖像 image 複製到 padded_image 的中心位置(去除了填充邊框後的內部區域)。

2. Mean Filter:

- 首先對圖像進行Zero Padding,然後對每個像素應用均值濾波,計算其鄰域內像素值的平均值,並 將結果存儲在新的圖像中。
- 平滑圖像。

3. Median Filter:

- 首先對圖像進行Zero Padding,然後對每個像素提取其鄰域內的像素值,排序後取中值,並將結果 存儲在新的圖像中
- 對去除噪聲非常有效。

4. Gaussian Filter:

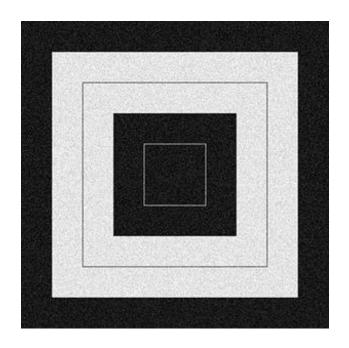
- 首先生成Gaussian Kernel,對其進行正規化,然後對圖像進行Zero Padding,應用Gaussian Filter進行加權平均,將結果存儲在新的圖像中。
- 平滑圖像並減少噪聲。

原始圖像





HW5



結果圖像

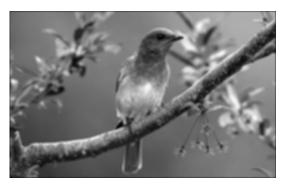
總共生成了15張結果圖像,分別為:

- 1. Mean Filter
 - 3×3 mask

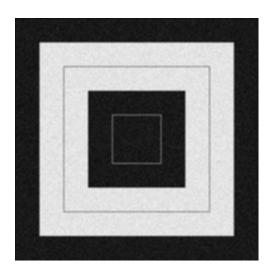


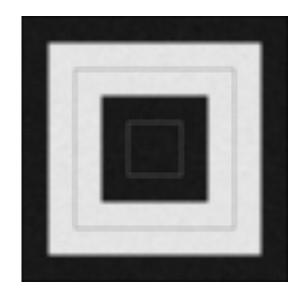


• 7×7 mask









2. Median Filter

• 3×3 mask

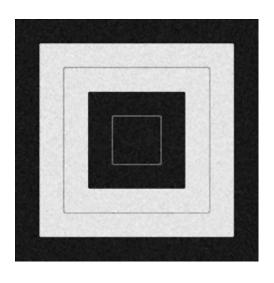


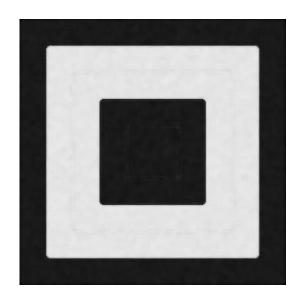


• 7×7 mask







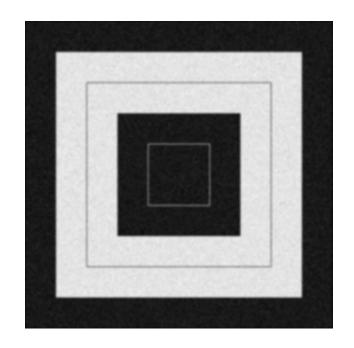


3. Gaussian Filter

• 5×5 mask







綜合分析與比較

1. Mean Filter

- 3×3 mask:
 - 。 噪聲減少效果良好,圖像細節有所保留。
 - 。 邊緣略微模糊,但整體效果平衡。

• 7×7 mask:

- 。 平滑效果更加顯著,噪聲進一步減少。
- 。 但細節丟失較多,邊緣模糊顯著。

2. Median Filter

- 3×3 mask:
 - 。 噪聲顯著減少,尤其是椒鹽噪聲,細節保留較好。
 - 。 邊緣清晰度較高,整體效果優異。

7×7 mask:

- 。 平滑效果明顯,噪聲進一步減少。
- 。 但在保持細節和邊緣清晰度方面也表現出色。

3. Gaussian Filter

- 5×5 mask:
 - 。 圖像平滑效果明顯,噪聲減少顯著。
 - 。 邊緣和細節保留良好,整體效果均衡。

綜合比較

1. 噪聲減少效果:

• **最佳:** Median Filter (特別是對椒鹽噪聲)

• 次佳: Gaussian Filter

• 相對較弱: Mean Filter

2. 細節和邊緣保留:

• 最佳: Gaussian Filter

• 次佳: Median Filter

• 相對較弱: Mean Filter

3. 整體效果:

- Gaussian Filter在平衡平滑和保留細節方面表現出色,是一種非常均衡的選擇。
- Median Filter在噪聲特別是椒鹽噪聲的去除方面表現最好,且能較好保留細節和邊緣。
- Mean Filter適合用於需要平滑效果的場景,但在保留細節和邊緣方面相對較弱,尤其是使用較大 mask時。

加分 - mean filter與median filter的結合

方法說明

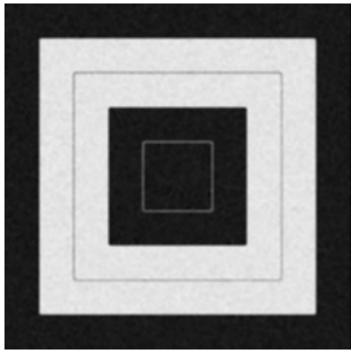
用3X3的mask,以median filter當作mean filter的輸入

結果圖像



HW5





分析與比較

去除噪聲較mean filter好,但median filter的結果還是較為清晰。