

JavaScript 第三章

本章主要内容

1. 流程控制的三大类型
2. 分支结构
3. 循环结构
4. break和continue关键字

一、流程控制的三大类型

顺序结构

顺序结构是指逻辑代码自上而下依次执行

分支结构

当符合某一个条件时执行某一个分支

循环结构

当符合条件时，循环重复执行某个事；
当不满足条件时，跳出循环

二、分支结构

单分支 - if结构

格式：

```
if(表达式){  
    // 流程体  
}
```

规则：

当表达式为真时，执行流程体
当表达式为假时，什么都不执行

双分支 - if...else结构

格式：

```
if(表达式){  
    // 真分支  
}else{  
    // 假分支  
}
```

规则：

当表达式为真时，执行真分支
当表达式为假时，执行假分支

多分支

if...else if 结构

格式：

```
if(表达式1){  
    // 流程1  
}else if(表达式2){  
    // 表达式2  
}  
.....  
else{  
    // 当以上分支都不满足时，执行该流程  
}
```

规则：

当某个表达式满足时，执行对应的流程体，执行完毕结束流程
如果else分支是存在的，当以上表达式都不满足时执行else分支

switch 结构

格式：

```
switch(表达式){  
    // case 表示一种情况  
    case 值1:  
  
        // break 表示终止，停止  
        break;  
    case 值2:  
        break;  
  
    // default 表示默认，当以上条件都不满足时执行该分支流程  
    default :  
        break;  
}
```

规则：

当表达式的值与case中的标准值相等(全等)时，执行该流程
如果default分支是存在的，以上条件都不满足时执行default分支

if...else if 结构与 switch 结构的异同点

1. 二者就功能上来说，完全是等效的
2. if...else if 多用于条件范围判断，switch结构多用于固定值的判断

循环结构

while 循环结构

格式：

```
while(表达式){  
    // 循环体  
}
```

规则：

先判断表达式
如果为假，则直接跳过循环
如果为真，执行循环体，执行完毕，自动再次判断表达式
如果为假，结束循环
如果为真，再次循环该过程...

do...while 循环结构

格式：

```
do{  
    // 循环体  
}while(表达式)
```

规则：

先执行循环体，再判断表达式
如果表达式为假，则直接结束循环
如果表达式为真，则循环该过程...

for 循环结构

格式：

```
for(表达式1;表达式2;表达式3){  
    // 循环体  
}
```

规则：

先执行表达式1(赋值表达式),再执行表达式2(条件判断表达式)
如果不满足条件，直接结束循环
如果满足条件，执行循环体，执行完毕，自动执行表达式3，然后再执行表达式2判断
如果满足，重复上面的流程
如果不满足，跳出循环

三种循环结构的异同点

1. 在实现功能方法三者是等效的
2. 用哪个有时候要看业务场景，有时候要看心情

break和continue关键字

break

在循环中使用时，break表示终止当前循环

continue

在循环中使用时，continue表示跳过当前层循环