프로그램, 프로세스, 스레드

이용률 속도 최대 속도: 2.40GHz 소켓: 5% 0.82GHz 코어: 프로세스 스레드 핸들 논리 프로세서: 4 55818 1886 가상화: 사용 L1 캐시: 128KB 작동 시간 L2 캐시: 512KB 3:01:27:22 L3 캐시: 3.0MB



프로그램과 프로세스

1. 프로그램(Program)

: 실행시키기 전 하드디스크에 저장되어 있는 실행파일

-> 프로그램은 하드디스크에 하나!

2. 프로세스(Process)

: 실행시킨 후 메모리에 올라와서 실행 중인 코드

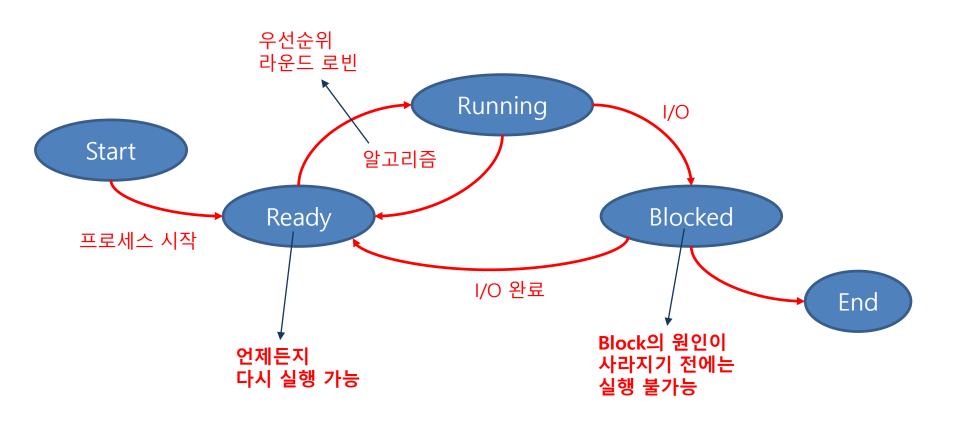
-> RAM 상에 여러 개 존재 가능!

메모장 프로그램은 하나 실행 중인 메모장 프로세스는 두 개

explore.exe	15272 Console	17	98,588 K
ashUtil_ActiveX.exe	17036 Console	17	20,532 K
uekey.exe	5988 Console	17	33,744 K
uekey.exe	4276 Console	17	34,592 K
ıdiodg.exe	12152 Services	0	14,724 K
ity.exe	5644 Console	17	257,964 K
ityHelper.exe	10328 Console	17	20,612 K
ityShaderCompiler.exe	17064 Console	17	6,140 K
nhost.exe	6620 Console	17	8,132 K
rome.exe	360 Console	17	132,472 K
venv.exe	15004 Console	17	252,708 K
:Hub.exe	9752 Console	17	40,596 K
crosoft.VsHub.Server.Ht	5460 Console	17	75,404 K
nhost.exe	7704 Console	17	8,144 K
rome.exe	12936 Console	17	79,116 K
rome.exe	15480 Console	17	62,704 K
archProtocolHost.exe	6320 Services	0	12,016 K
archFilterHost exe	17800 Services	0	13_416_K
tepad.exe	17772 Console	17	14,040 K
tepad.exe	800 Console	17	13,924 K
id.exe	7004 Consule	17	3,140 K
nhost.exe	1344 Console	17	12,356 K
sklist.exe	17540 Console	17	7,832 K



프로세스 상태



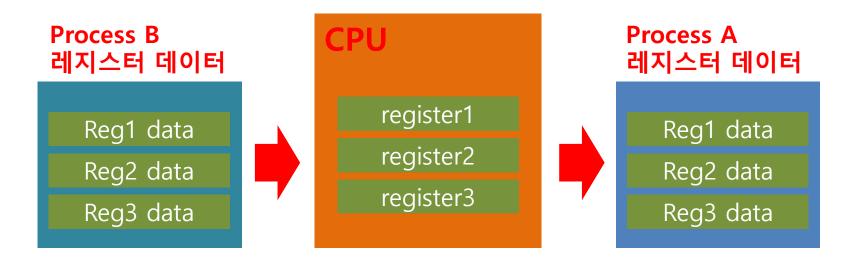


컨텍스트 스위칭(context switching)

실행 중인 프로세스 A가 Ready or Blocked 상태가 될 때 관련 레지스터 데이터를 STORE

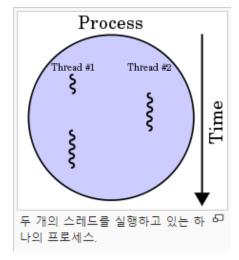
시스템에 큰 부담이 된다!

다음 실행될 프로세스 B의 레지스터 정보를 LOAD





프로세스와 스레드(thread)



출처 : 위키백과

프로세스: 메모리 상에서 실행되는 프로그램 -> 완전히 독립적인 메모리를 가진다.

스레드: 프로세스 내 실행 흐름의 단위 -> 데이터, 힙, 코드 영역을 공유

공유자원에 의해 Critical section이 생기고 이로 인해 경합조건(Race Condition)이 발생