

# CS SCHOOL

#### 1. 정수

- 1) int 4 byte, 표현 범위 : -2,147,483,648 ~ 2,147,483,647
- 2) Short (거의 쓰이지 않고 소켓 프로그래밍에서만 쓰임) 2 byte, 표현 범위: -32,768 ~ 32,767
- 3) char (문자 표현을 위해 탄생한 자료형, 하지만 어쨌든 정수 표현 가능) 1 byte, 표현 범위: -128 ~ 127



# 자료형

실수를 나타내는 자료형

#### 2. 실수 (표현 범위는 넓지만 정확도가 떨어집니다)

float? double? 선택 기준은?

메모리가 엄청난 이슈가 아니라면 무조건 double!!

따져야 한다면 가장 중요하게 볼 것은 정밀도!!

자료형	표현범위	소수점 이하 정밀도	바이트 수
float	10 <sup>-37</sup> 이상 10 <sup>38</sup> 이하	6자리	4
double	10 <sup>-307</sup> 이상 10 <sup>308</sup> 이하	15자리	8





# 자료형(Data type)

구분	자료형	범위	바이트
정수형	char unsigned char	-128 ~ 127 0 ~ 255	1(8) 1(8)
	short int long unsigned short unsigned int unsigned long	-32768 ~ 32767 -2,147,483,648 ~ 2,147,483,647 -2,147,483,648 ~ 2,147,483,647 0~65535 0~4,294,967,295 0~4,294,967,295	2(16) 4(32) 4(32) 2(16) 4(32) 4(32)
실수형	float double	8,4×10 <sup>-37</sup> ~ 3,4×10 <sup>38</sup> 2,2×10 <sup>-308</sup> ~ 1,8×10 <sup>308</sup>	4(32) 8(64)
나열형	enum	정수를 대신하며 사용하는 별명, int형의 크기	
무치형	void	실제 자료는 없음을 명시적으로 선언	



#### 2진수와 16진수

- 1. 10진수
  - : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
- 2. 2진수
  - : 0, 1
- 3. 16진수
  - : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, a, b, c, d, e, f
- 진수 변환
- 1. 10진수 -> 2진수 예) 25 -> 16 + 8 + 1 = 1 \* 2<sup>4</sup> + 1 \* 2<sup>3</sup> + 0 \* 2<sup>2</sup> + 0 \* 2<sup>1</sup> + 1 \* 2<sup>0</sup> = 11001
- 2. 2진수 -> 16진수 (2진수 4자리가 16진수 1자리 수)



# 2의 보수(two's complement)

- : 컴퓨터가 수를 저장하는 방식1
  - 정수형

1. 2의 보수란?

101011

+ 010100 (101011의 1의 보수)

111111 (자리수가 바뀌기 전의 수)

010101 (101011의 2의 보수)

2의 보수 만드는 방법 : 1의 보수 +1



### 2의 보수(two's complement)

- : 컴퓨터가 수를 저장하는 방식1 - 정수형
  - 2. 정수를 저장하는 방식

char형의 경우

1) 양의 정수

0 000 1010

10진수: 10

sign number

그렇다면 음의 정수 -10은

1 000 1010인가??

정답은 NO!

2) 음의 정수

1 111 0110

sign 2의 보수

111 0110 1의 보수 000 1001 +1 2의 보수

10진수: -10



### 부동소수점(floating point number)

: 컴퓨터가 수를 저장하는 방식2

- 실수형

#### 3. 실수를 저장하는 방식

$$\pm 1.m \times 2^{e-b}$$
float형의 경우

m: mantissa(가수)

e : exponent(지수)

b: bias(바이어스수)

Bias = 
$$2^{n-1} - 1$$
 float의 경우 127

0x43280000(16진수)

sign exponent

mantissa

$$1.0101 \times 2^{e-b}$$
  $e = 2^7 + 2^2 + 2^1 = 134$ 

$$1.0101 \times 2^7 = 1 \times 2^7 + 1^2 2^{7-2} + 2^{7-4} = 168.0$$



## 부동소수점(floating point number)

: 컴퓨터가 수를 저장하는 방식2 - 실수형

3. 실수를 저장하는 방식

$$\pm 1.m \times 2^{e-b}$$
 e : exponent(지수) b : bias(바이어스수

m: mantissa(가수)

b: bias(바이어스수)

float형의 경우

Bias = 
$$2^{n-1} - 1$$
 float의 경우 127

17.25를 float형으로 나타내보자.

$$17.25 = 16 + 1 + 0.25 = 2^4 + 2^0 + 2^{-2} = 10001.01$$

- 1) 2진수로 17.25 = 16 + 1 + 0.25 = 2<sup>4</sup> + 2<sup>0</sup> + 2<sup>-2</sup> = 10001.01 2) 정규화 : 가수의 첫 번째 수를 밑보다 작은 자연수로
  - $10001.01 = 1.000101 \times 2^4$

0x418a0000 (16진수)



# 부동소수점(floating point number)

: 컴퓨터가 수를 저장하는 방식2

- 실수형

#### 3. Double 형일 경우

$$\pm 1.m \times 2^{e-b}$$

m : mantissa(가수)

e : exponent(지수)

b: bias(바이어스수)

- sing: 1 bit

- exponent : 11 bit

- mantissa : 52 bit

Bias = 
$$2^{11-1} - 1 = 1023$$

double의 경우 1023



부동소수점(floating point number) : 컴퓨터가 수를 저장하는 방식2 - 실수형

4. 2의 지수를 쉽게 알 수 있는 꿀팁 0.511718750은 2진수로??

$$\log_2 0.511718750 = -0.966576998$$

0.511718750 = 0.5 + 0.011718750

$$\log_2 0.011718750 = -6.415037499$$

$$0.511718750 = 0.5 + 0.007812500 + 0.003906250$$

$$\log_2 0.003906250 = -8$$

-0.966576998 > -1,which means 2<sup>-1</sup> 을 포함

-6.415037499 > -7which means  $2^{-7}$ 을 포함

$$-8 = -8$$
, which means  $2^{-8}$  이다

0.10000011