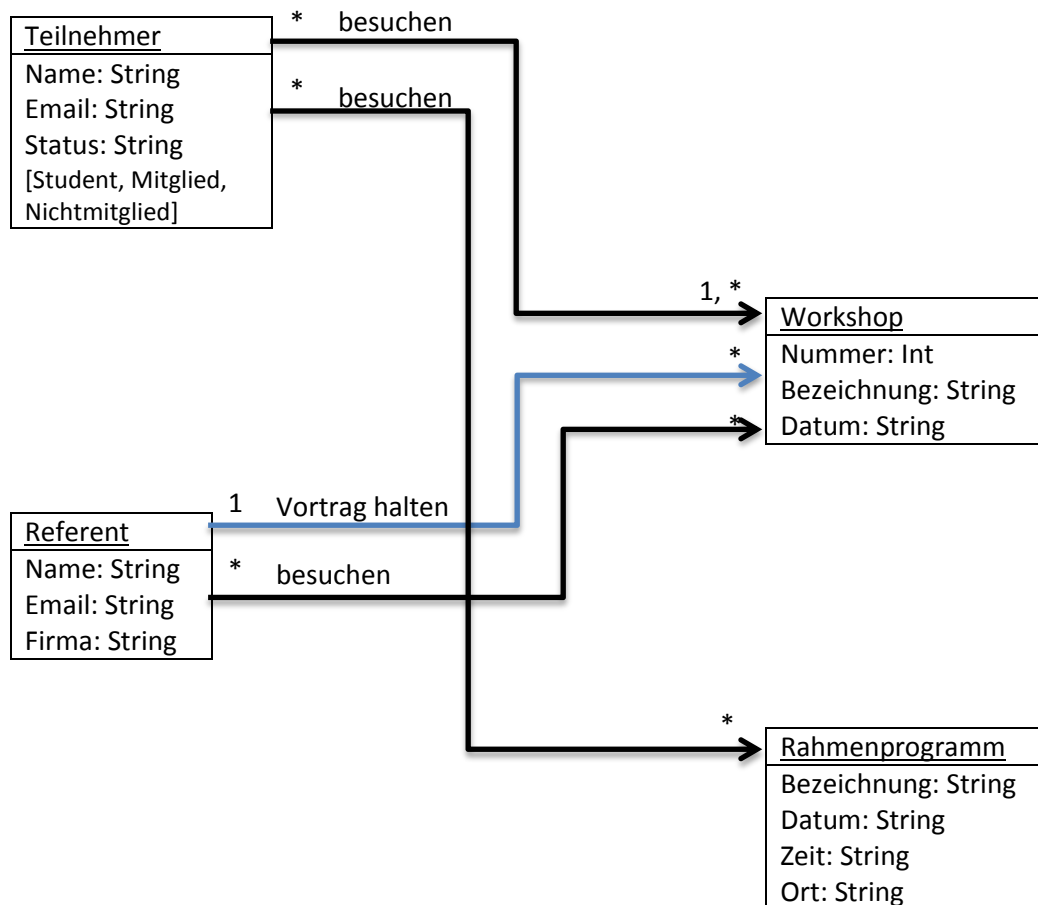
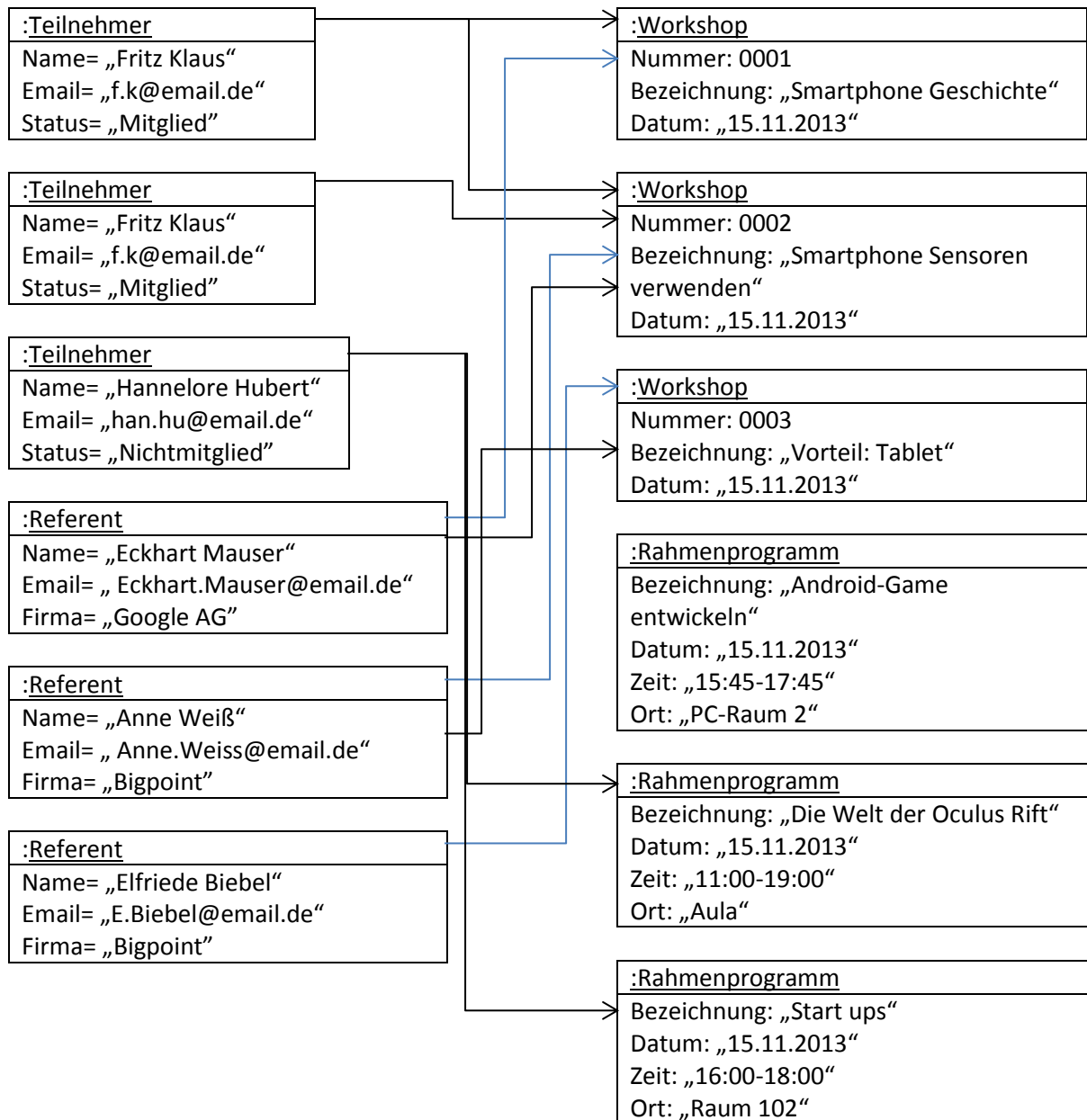


# Mobile Games Hacker 2013



## Klassendiagramm

- Klassen:** Teilnehmer, Workshop, Referent, Rahmenprogramm
- Attribute:** Jede Klasse hat seine eigenen Attribute, welche einen bestimmten Wert annehmen können. Z.B. Name: String (siehe oben)
- Assoziationen:** Beschreibt eine Beziehung zwischen Klassen.  
 Jeder [\*] Teilnehmer kann an einem oder allen [1,\*] Workshops teilnehmen.  
 Außerdem kann er an allen Rahmenprogrammen teilnehmen.  
 Ein Referent kann alle Workshops halten. Außerdem können alle Referenten an allen Workshops teilnehmen.



## Klassendiagramm