

# **Bomberman-Handbuch**

## **Spielregel:**

In dem Spiel geht es darum dein Gegner geschickt mit einer Bombe zu erwischen oder als erster den Ausgang zu finden. Dazu muss man sich erst durch das Feld durchkämpfen das aus drei Variationen bestehen, der normalen Fläche die aussieht wie Grass wo man sich bewegen kann, den zerstörbaren Steinen, wo man nach der Zerstörung sich darin frei bewegen kann und zuletzt die unzerstörbaren Steine die einfach den Weg versperren. Außerdem kann man durch verschieden Items die Effektivität des Spielers stärken, Beispiel den Radius der bombe vergrößern oder mehrere Bomben legen können.

## **Das Menu:**

Man sieht hier ganz genau das Menü. Das Menü wie man sieht hat 4 Auswahl Möglichkeiten: Einzelspieler, um sich alleine der Welt von Bomberman zu stellen/Mehrspieler, in dem Modus kann man gegen andere Spieler spielen/ Tutorial , in dem Modus lernt man wie man in der Welt von Bomberman überlebt/und zu Letzt „ Schließen“ ,womit man das Spiel schließt.

## **Einzelspieler-Modus:**

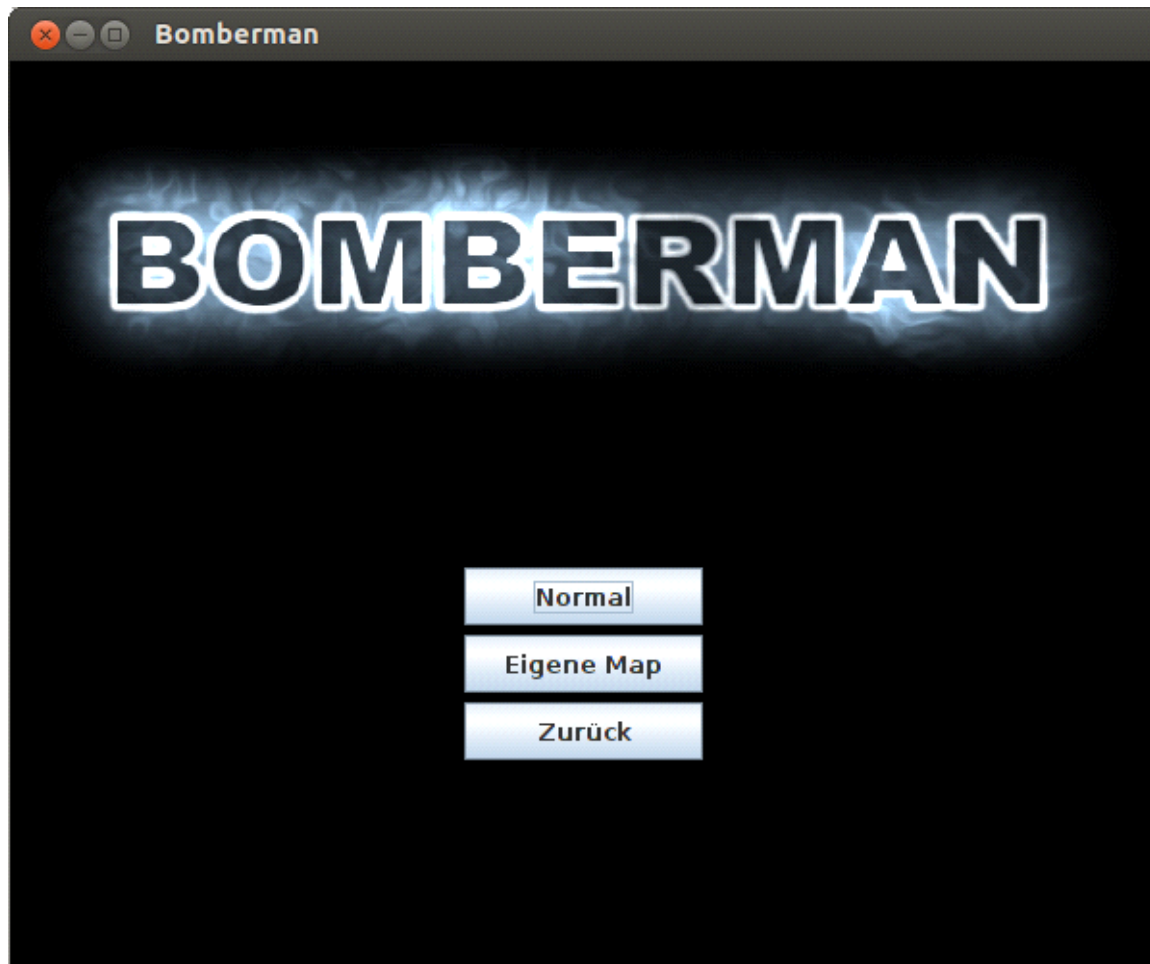
In dem Modus muss der Spieler sich durch die Welten die in Finsternis verfallen sind durchkämpfen. Er muss sich verschiedenen Hindernissen trotzen und sich den weg bis zum Ausgang frei sprengender Einzelspieler-Modus versichert die Möglichkeit sich auszutoben in der der Welt von Bomberman. Hier ein Überblick über das Menü:



Um den Einzelspieler-Modus zu starten müssen sie auf den Button Einzelspieler klicken und schon fängt das Spiel an.



Dann kommt man zu der Auswahl wo man die gegebene zufallskarte spielen kann oder die eigenen gemachten.



### Eigene Map erstellen:

Du kannst in dem Spiel auch deine eigene Map erstellen. Gehe dazu in den Ordner " Map"

und öffne die Datei " EigeneMap.map" mit einem Editor. Dort kannst du deine eigene Map erstellen. Das Spiel liest die Werte der Datei ein und generiert der entsprechende Level. Eine Beispieleinrichtung für die eigene Map könnte wie folgt aussehen

[DIM]

17,9;

[LEVEL]

2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2;

2,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,2;

2,1,1,1,0,1,1,1,0,1,1,1,3,1,1,1,2;

2,0,1,0,0,1,0,0,0,1,0,0,0,0,1,0,2;

2,0,1,0,0,1,1,1,0,1,1,1,0,0,1,0,2;

2,0,1,0,0,1,0,0,0,0,1,0,0,1,0,2;

2,0,1,0,0,1,1,1,0,1,1,1,0,0,1,0,2;

2,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,2;

2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2,2;

Unter [DIM] kannst du einstellen wie viele Blöcke dein Feld in die Breite gehen soll und wie viele in die Höhe. In diesem Fall wäre das Feld 17 Blöcke breit und 9 Blöcke hoch.

Unter [LEVEL] kannst du dann die Blöcke anpassen. Jede Zahl steht für ein Block. Du musst genau so viele Zeilen haben wie du oben in der Dimension für die Höhe angegeben hast. Ebenso muss jeder Zeile genau so viele Zahlen haben wie du oben in der Dimension als Breite angegeben hast. Jede Zahl muss mit einem Komma getrennt werden und hinter der Letzen muss ein Semikolon hinzugefügt werden. Du kannst nur folgende Zahlen benutzen:

0 = Gras

1 = Zerstörbarer Block

2 = Unzerstörbarer Block

3 = Ausgang

4 = Versteckter Ausgang

5 = Item für Extra Bome

6 = Item für Extra Sprengkraft

8 = Item für Extra Laufgeschwindigkeit

9 = Item für Extra Leben

Damit deine eigene Map geladen wird, musst du die oberen Regeln beachten. Falls du es nicht tust, lädt ein automatisch generiertest Level. Wichtig ist, dass du auch den Dateiname "EigeneMap.map" nicht änderst.

## Items:

Dazu kommt in dem Spiel die Items die das ganze spiel auf dem Kopf stellen. Es gibt verschiedene Items wobei jedes auf seiner weise wertvoll ist. Das Item mit diesem logo:



erhöht die mögliche Platzierung von Bomben von eins auf zwei usw. Am Anfang kann

man nur eine Bombe legen!

Genauso wie man am Anfang nur eine Bombe legen kann, ist der Radius der Explosion auf 1. Mit dem Item das so aussieht:



kann man den Radius immer um 1 vergrößern.

Ein weiteres Item ist der Gesundheitsbonus. Mit dem Item kann man sein Leben um 1 steigern. Somit können sie länger am Leben bleiben. Hier das Logo des Items:



Das Schneller-Laufen Item. Hier das Logo:



Damit kann man sein Lauf-Tempo erhöhen um somit die Welt von Bomberman schneller zu durchforsten und Hindernissen auszuweichen.

## **Mehrspieler-Modus:**

In dem Modus muss der Spieler sich gegen andere Spieler behaupten in dem er sein Geschick und seine Raffinesse beweist.

Um den Mehrspieler-Modus zu starten müssen sie auf den Button Mehrspieler klicken wo man dann in einer Auswahl kommt.

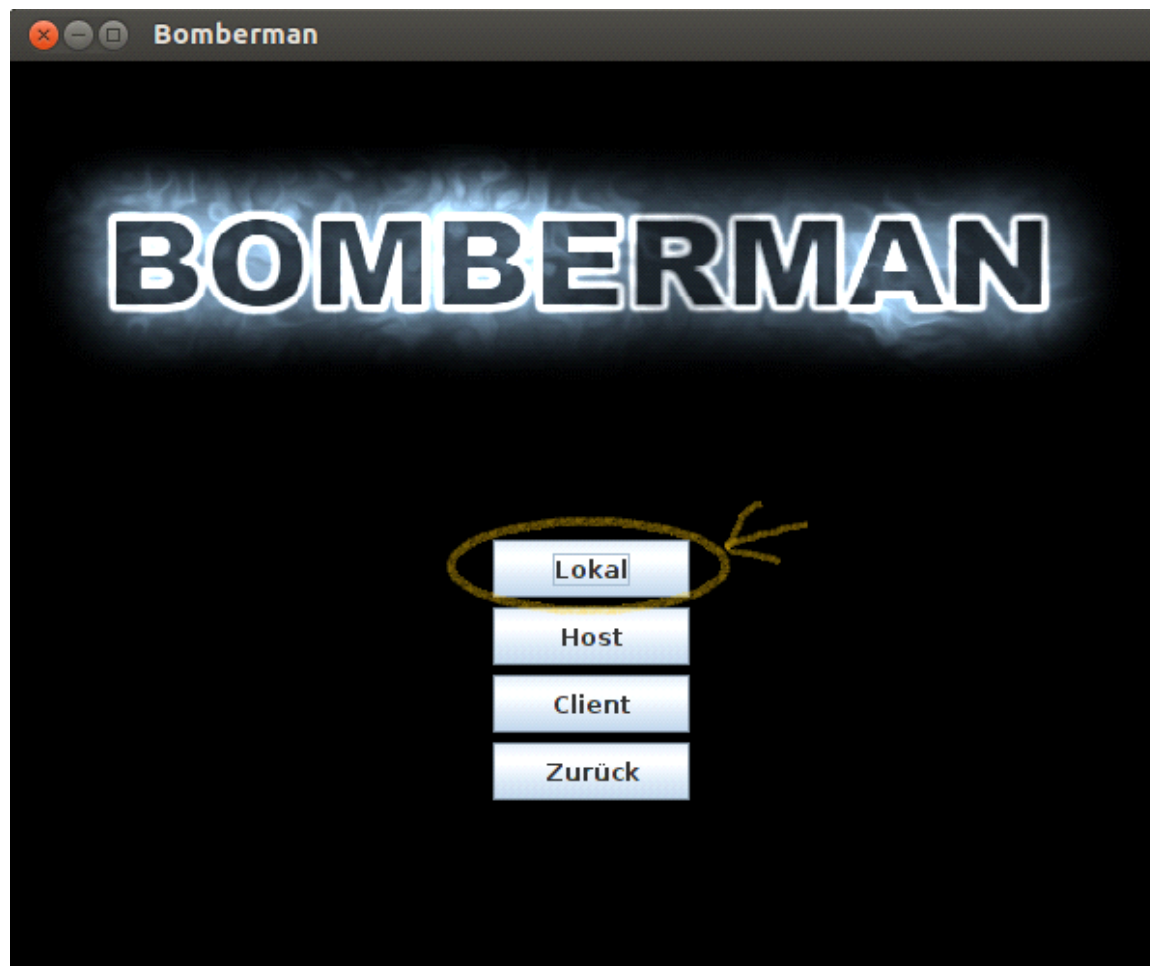




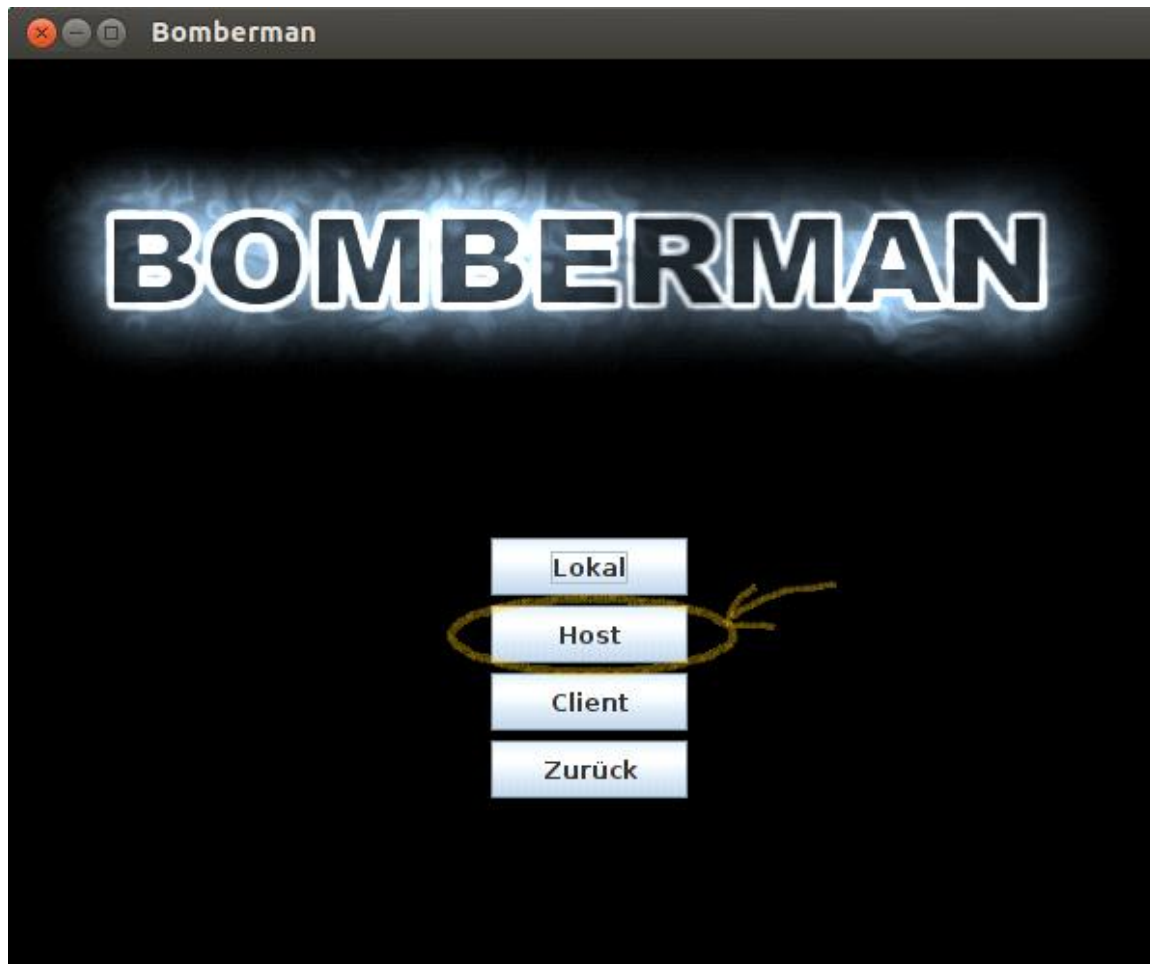
Hier sieht man das Mehrspieler-Menü.

Um am gleichen Rechner eine Runde gegen ein anderen Spieler zu starten müssen sie auf dem Button Lokal drücken.



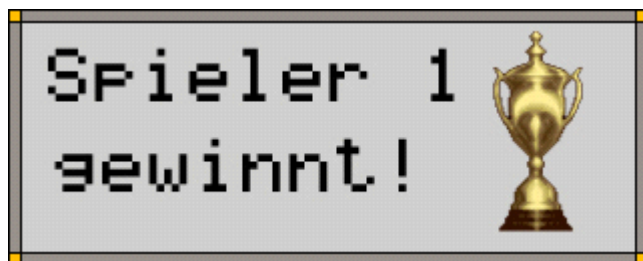


Um dann mit einem anderem Spieler über das Netzwerk zu spielen muss der eine auf den Button Host drücken um einen Host zu erstellen.

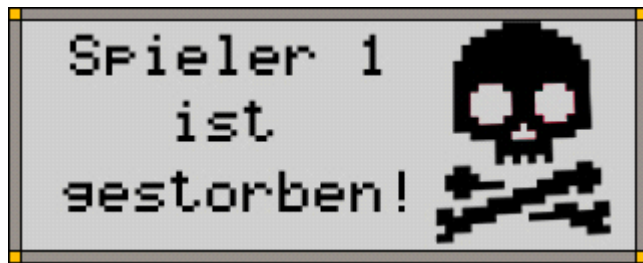


Damit dann die Verbindung entsteht muss der andere Spieler dann auf Client drücken um die Verbindung zu erstellen. Der Port ist standardmäßig 1337.

Wenn der Spieler 1 gewinnt erscheint die Nachricht:



und wenn er verliert die Nachricht:



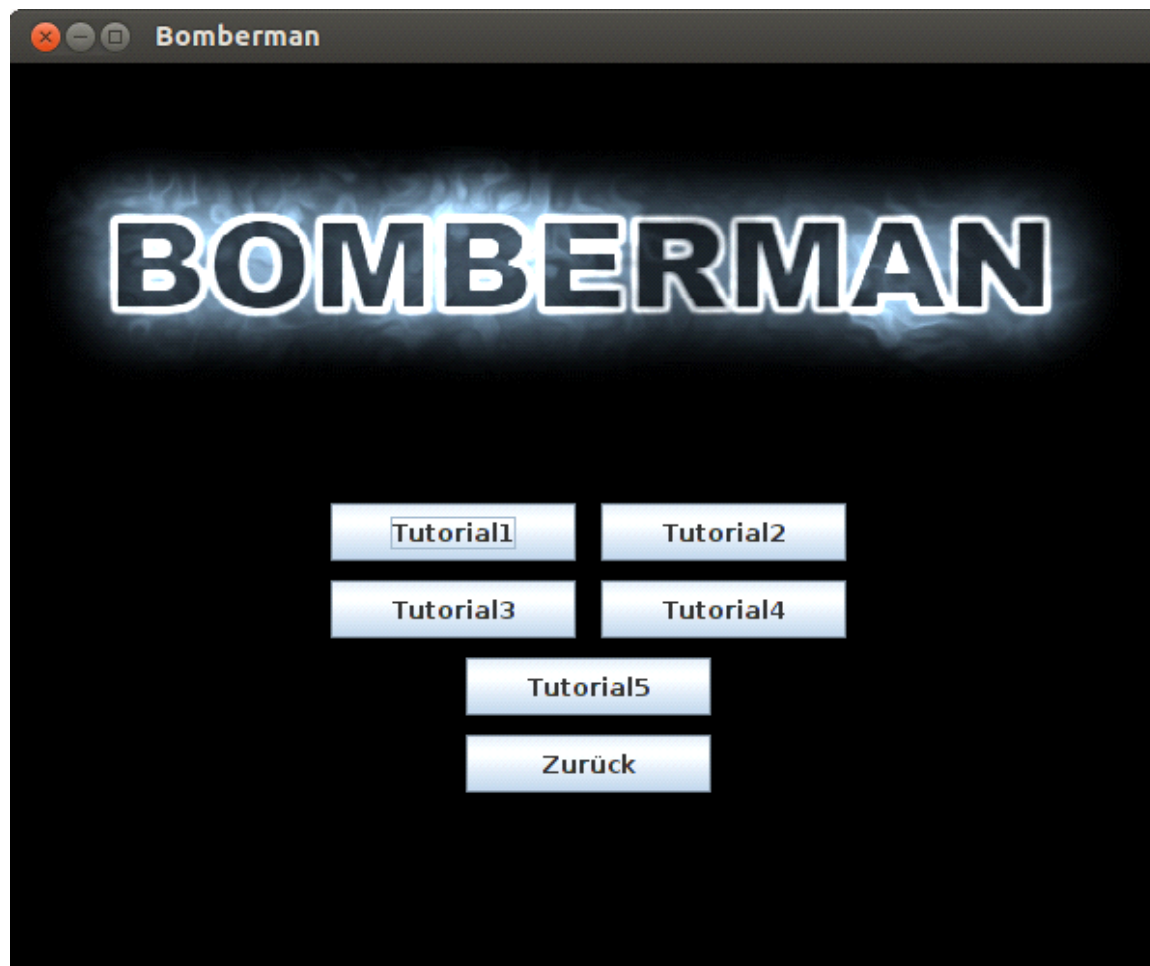
Beim Zweiten Spieler ist es Analog.

## Tutorials:

In dem Modus lernt man schritt weise das Spiel.

Um das Tutorial zu starten müssen sie auf den Button Tutorial klicken und mit dem kommt man ins Tutorial-Menü:





Hier sieht man das Tutorial-Menü. Die verschiedenen Tutorials haben jede einzelne Aufgabe die sie lösen müssen und so lernen sie das Spiel schrittweise.

Zuletzt kann man schauen welche die Tastenbelegung ist. Die ist immer gleich und nicht veränderbar.



