

MANUAL DE USUARIO

Introducción

El sitio web “**Wikipedia de Juegos Indie**” está dedicado completamente a los videojuegos independientes, conocidos como Juegos Indie, desarrollados por pequeños grupos de personas o estudios.

El sitio principal ofrece diferentes secciones:

- La pantalla para que el usuario pueda seleccionar el videojuego sobre el cual desea consultar información.
- Un encabezado de navegación, que permite acceder a las páginas principales: Inicio, Derechos de Autor, Tiendas y Contáctanos.

Cada videojuego cuenta con su propio espacio dentro del sitio, incluyendo:

- **Imágenes representativas del título:** Identificar visualmente el juego y reconocer su estilo.
- **Información esencial:** Detalles sobre su sinopsis, mundo, mecánicas de juego y personajes.
- **Video de fondo:** Inclusión de dinamismo y ambientación, enriqueciendo la experiencia del usuario y atrayéndolo hacia el contenido del juego y sus personajes favoritos.

Requisitos Previos

- Usar navegadores compatibles como Google Chrome, Opera o Brave, asegurando que los videos se reproduzcan sin problemas y evitando bloqueos por configuraciones de otros navegadores.
- Contar con una conexión a internet estable y confiable, que permita cargar las imágenes, videos de fondo y secciones sin interrupciones.
- Tener pasión por los videojuegos, ya que el sitio está diseñado para quienes disfrutan descubrir nuevas experiencias y conocer más sobre sus títulos y personajes favoritos.

Estructura de la página

1. Wikipedia de Juegos Indie

Se muestra la sección de videojuegos donde se mostrará todos los juegos disponibles que ofrece la página junto a un paginador para ir e sección a sección para mostrar diferentes juegos

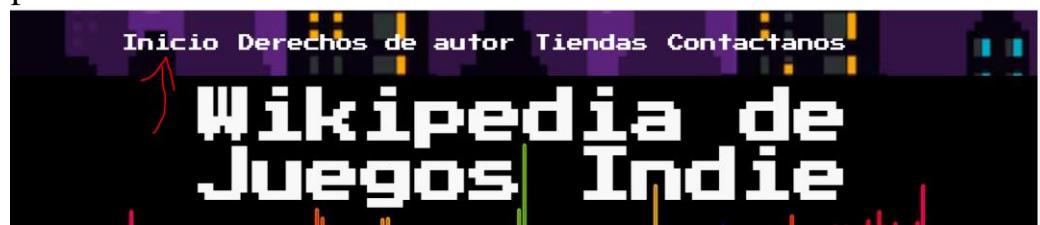


En el encabezado se encuentra los enlaces principales que ofrece la página que son el Inicio, Derechos de Autor, Tiendas y Contáctanos.



En el caso de Inicio y de Contáctanos como se encuentra en la misma página lo único que realizará es ir a la sección que indican.

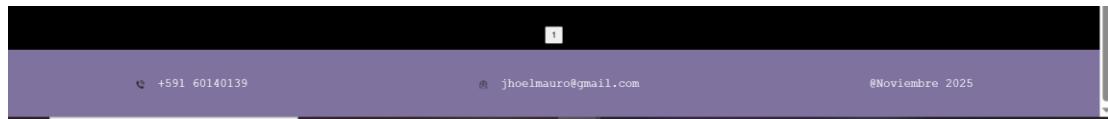
Como nos encontramos en la página principal no pasará nada al presionar el enlace de Inicio.



Al presionar el botón de Contáctanos automáticamente se enviará a la sección del footer.



Aquí contiene los diferentes datos para poder contactarnos hasta la actualidad.

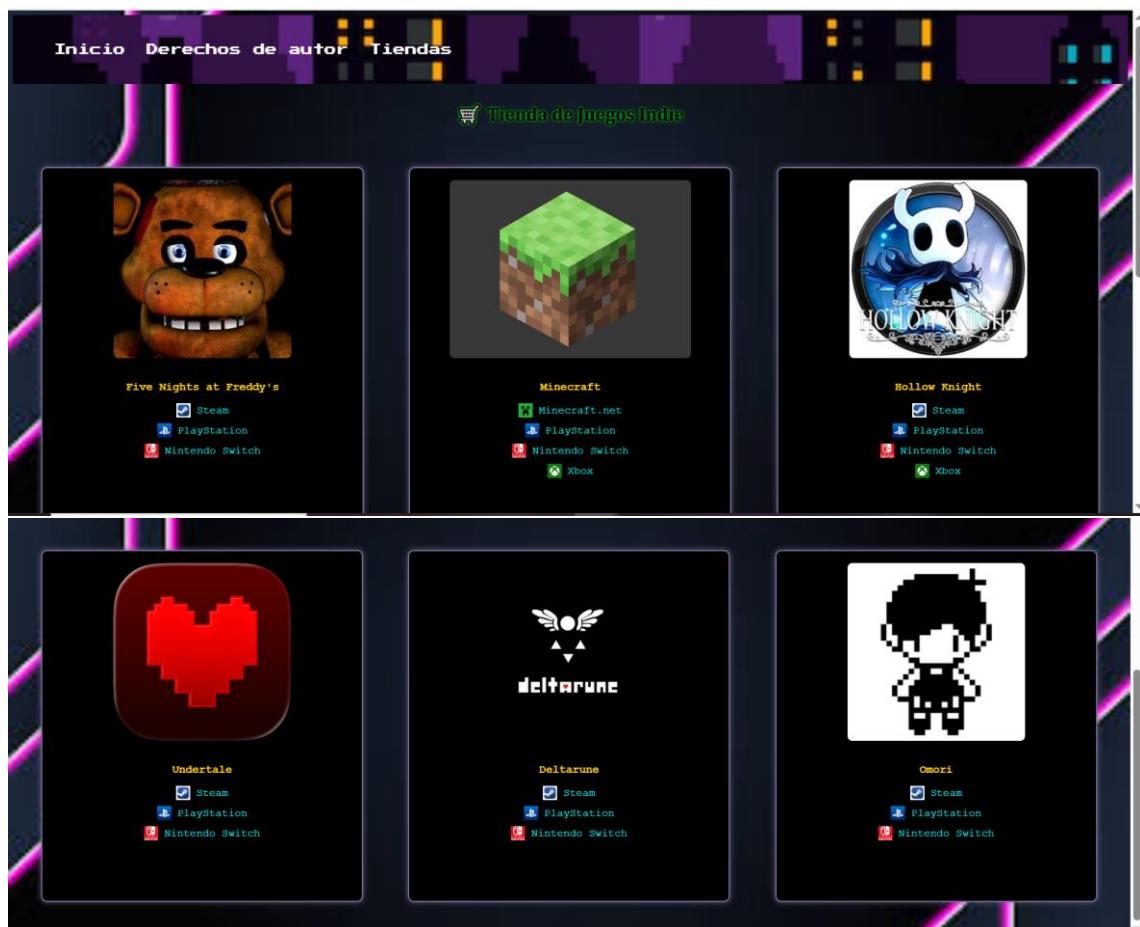


2. Tienda

El enlace de Tiendas tiene su propia página web, entonces al momento de presionar ese enlace se abrirá ese sitio web.



En este sitio web se mostrará el juego junto a sus respectivos enlaces de tiendas online como Steam, Xbox entre otros



3. Derechos de Autor

El enlace de Derechos de Autor tiene su propia página web, entonces al momento de presionar ese enlace se abrirá ese sitio web.



Este sitio web fue importante para dar los respectivos agradecimientos y sus respectivos derechos de autor a los creadores de los videojuegos, videos y músicas utilizados en todas páginas que se diseñó.

En esta parte se decidió dividir en dos secciones para dividir entre la parte de los videojuegos y de músicas/videos.

Derechos de Autor: Juegos

This section displays six cards, each featuring a game icon and its details:

- Five Nights at Freddy's**
Distribuidor: Scott Cawthon
Biografía: Scott Cawthon lanzó FNAF en 2014 como un proyecto independiente. El juego se convirtió en un fenómeno cultural gracias a su atmósfera de terror y mecánicas simples.
- Minecraft**
Distribuidor: Mojang (Markus "Notch" Persson)
Biografía: Minecraft nació en 2009 como un proyecto indie de Minecraft. Su estilo sandbox y pixelado lo convirtió en uno de los juegos más influyentes de la historia.
- Hollow Knight**
Distribuidor: Team Cherry
Biografía: Estudio australiano fundado en 2014. Hollow Knight destaca por su arte dibujado a mano y jugabilidad metroidvania, convirtiéndose en un clásico indie.
- Undertale**
Distribuidor: Toby Fox
Biografía: Undertale fue creado casi en solitario por Toby Fox en 2015. Su narrativa innovadora y música memorable lo hicieron un referente indie.
- Deltarune**
Distribuidor: Toby Fox
Biografía: Deltarune es el sucesor espiritual de Undertale, lanzado en capítulos. Toby Fox expandió su universo con nuevas mecánicas y personajes.
- Omori**
Distribuidor: Omocat
Biografía: Omori es un RPG psicológico lanzado en 2020. Su estilo artístico y narrativa emocional lo convirtieron en un título de culto.

Derechos de Autor: Música

This section displays six cards, each featuring a music track icon and its details:

- Final Duet**
Autor: Omocat OST
Descripción: Una de las piezas más emotivas de Omori, usada en el recital de Sunny y Mari.
- Undertale [10th Anniversary Anime Remix]**
Autor: NyxTheShield OFFICIAL
Descripción: Canal musical independiente que produce piezas experimentales y atmosféricas.
- Towngameplay**
Autor: Towngameplay
Descripción: Creador de contenido español especializado en videojuegos de terror y aventuras narrativas. Su estilo combina humor, cercanía y análisis detallado de títulos indie y populares.
- OST - Más allá del jardín**
Autor: The Blasting Company
Descripción: Banda sonora del aclamado videojuego animado 'Over the Garden Wall' (Más allá del jardín). Su sonido mezcla folk, jazz y atmósferas místicas que acompañan la travesía de Wirt y Greg.
- OST - FNAF Help Wanted: Showtime**
Autor: Scott Cawthon / colaboradores
Descripción: Canción emblemática del juego "Five Nights at Freddy's Help Wanted". "Showtime" captura la esencia teatral y siniestra de los animatrónicos, convirtiéndose en un tema icónico para los fans.
- Alan Walker**
Autor: Alan Walker
Descripción: DJ y productor británico-noruego reconocido por éxitos como "Faded", "Alone" y "My Love". Su estilo mezcla electrónica, pop y atmósferas cinematográficas, con una identidad visual marcada por su icónica máscara.

4. Página de Juegos

Para poder acceder a los videojuegos de la página principal solo se tendrá que hacer click a una de las fichas de los videojuegos



Esto enviará a la página principal del videojuego donde se dará su pequeña sinopsis.

A screenshot of a game page for 'Omori'. At the top, the title 'Omori' is displayed in a large, blocky font. Below it are four navigation links: 'Finales', 'Personajes', 'Mundo', and 'Mecánicas'. In the center, there is a text box containing a summary of the game's plot, mentioning Sunny and OMORI, HEADSPACE, and FARAWAY TOWN. To the left of the text box is a small illustration of two characters. At the bottom left, there is a smaller image of a character named 'OYASUMI'.

Para poder acceder a los diferentes enlaces que ofrece el videojuego se creó un contenedor abajo del título del videojuego para así acceder de manera sencilla y rápida a otras informaciones del videojuego.



Tal como en la página principal, se tendrá que hacer un simple click para acceder a estas páginas.

- Finales



- Personajes



Personaje	Foto
<p>Sunny Es un chico introvertido y timido luego de los eventos de hace 4 años. Es hermano de Mari y es el violinista de su dueto. Sus hobbies eran de jugar con su grupo de amigos, leer <i>SPACE BOY</i> y tocar junto a Mary</p>	

- **Mundo**



Mundo	Foto
<p>Faraway Town Ciudad del mundo real donde la única manera de acceder es a traves de la ruta verdadera. Aquí crecieron todos los personajes donde ocurren los sucesos del juego fuera del headspace</p>	

- **Mecánicas**

