

基于微信的高校食堂点餐系统

杨 凯, 赵晓梅, 杨倩倩, 周雅婕, 赵 磊

(甘肃农业大学, 甘肃 兰州 730070)

摘要: 信息时代的发展促使我们跟上科技时代的发展, 几乎人人都是手机不离手, 无论是上班还是上学, 每个人的生活都很繁忙, 吃饭问题有时候也会顾不上, 但是随着时代的发展, 各种订餐软件盛行, 点外卖成为了最快捷的一种方式, 随时都可以订餐。对于大学生而言, 主要的吃饭集中地就是食堂, 食堂人流量大, 午饭晚饭时间紧张, 因此我们设计这个微信小程序方便大家订餐, 节约时间。

关键词: 点餐系统; 微信小程序

中图分类号: TP399-C1 **文献标识码:** A **文章编号:** 2096-6164 (2020) 19-0057-02

点餐小程序将帮助大学生快速高效的点餐, 减少学生的大量排队时间, 同时优化食堂服务系统, 更加人性化。信息技术的快速发展, 商品经济化的高效益, 使计算机技术可以运用到我们生活当中的各个领域。因此我们设计的学校食堂点餐小程序主要针对当代大学生过分集中排队买饭所造成的时间浪费问题, 并且高效、实时的满足了大学生就餐问题。

1 系统整体设计

1.1 整体系统分析

借助微信平台, 基于 Wxml、Wxss、Wxs、JavaScript 等开发语言打造出一款服务于广大群众的小程序。

1.2 功能模块设计

食堂点餐系统主要有以下几个模块: 食堂介绍, 预定和管理。预定模块包括选菜, 提交, 预定详情三部分功能。如图 1 所示

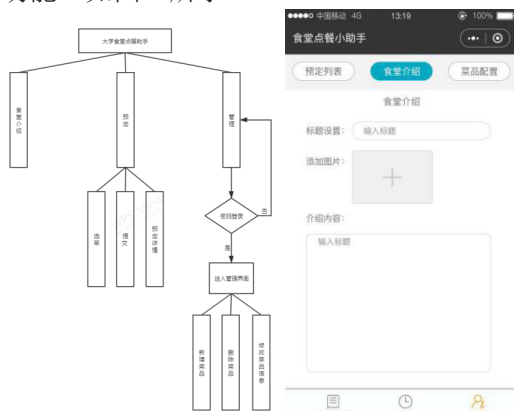


图 1 功能设计图

2 添加食堂窗口

食堂介绍模块: 该模块主要介绍食堂的整体布局以及地理位置。展示各窗口的所有信息, 用户先选择

哪个食堂, 然后再进行后续的预定下单等操作。

预定模块: 预定模块主要分为三部分。选菜: 这一部分是对食堂各种菜品的展示, 首先用户对菜单上的菜色进行浏览, 对看中的食物添加选购; 提交: 在用户选择添加完毕以后, 小程序将自动跳转到提交付款界面, 最后用户根据选择下单; 订单详情: 在用户成功执行下单操作以后会展示订单基本信息, 以便用户能够查看下单情况。

管理模块: 管理模块用于管理员登录, 管理员得到授权成功登录之后可以对店面窗口以及各种现有的菜品信息进行删除、修改操作, 对新上的菜品信息可以添加到此小程序中供用户选择。

2 系统功能设计

2.1 食堂介绍功能设计

管理员在这一模块用来添加食堂信息, 并输入相应食堂的各方面介绍详情, 例如食堂分布简介, 订餐时间段以及食堂经典特色等内容。嵌入图片以便吸引用户眼球, 也可使用户对选择的食堂有一个视觉认识。如图 2 所示

2.2 用户预定选菜界面设计

这一部分展示菜品分类信息, 用户根据选择进行添加删除操作。下图是进行一个菜品选购时展示的风格。底部的样式是会发生改变的, 购物车图标上对应的数字对应的是下单的菜品数量。用户选择的菜品数量都会显示在页面上。并且在这里进行菜品的加减和在购物车中选择的效果是一样的。如图 3 所示。

作者简介: 杨凯 (1998-), 男, 甘肃通渭人, 本科, 主要研究方向为计算机科学与技术。

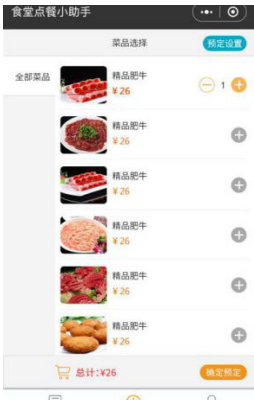


图 3 用户预定界面



图 4 提交界面

2.3 预定提交功能设计

这一模块是用户选择订餐时间段，方便后期管理者根据时间处理订单，用户在下单前输入基本信息以后选择时间段以及打包方式，再进行后续的处理。如图 4 所示。

2.4 订单详情功能

在用户进行下单以后会跳转到这一板块界面，界面显示用户下单菜品种类和份数以及相应的价钱，界面上面是用户填写的基本信息，方便用户和管理者管理订单。界面底部是最后的合价，如图 5 所示。



图 5 订单详情

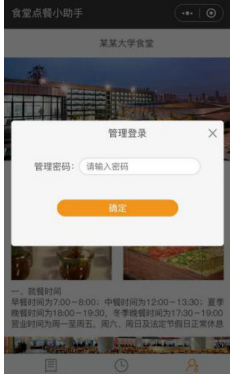


图 6 管理员登录

2.5 管理者模块功能设计

这一模块是管理者对小程序的管理操作，主要目的是针对用户的各种需求，对小程序功能进行添加修改删除等操作。如图 6 所示

2.6 新增菜品功能设计

这一模块功能设计与删除菜品功能设计相反，按照菜单更新，用户喜爱度，菜品是否容易打包程度等原因，进行菜品添加操作。如图 7 所示。

2.7 删除菜品和修改菜品功能设计

这一模块根据各方面条件例如食堂后勤原料储备不足，用户喜爱度降低，菜品不方便打包，菜品时常更新等，管理者对菜品进行删除修改操作。



图 7 添加菜品

3 小程序特点及创新特色

3.1 缺点及不足

在 SQL 环境下的关系型数据库的创建比较困难；在订单生成之后每单唯一单号生成比较困难；在前端和后台数据链接过程比较困难。

3.2 特点

1) 可后持续跟进更新完善；2) 便捷性：即走即用，方便用户使用；3) 不容易出现系统卡顿，加载慢等现象。

3.3 创新之处

在小程序中，用户可以自助点餐，提升就餐体验的同时，让我们省去在食堂窗口等待这一个步骤，节省时间。与互联网结合，避免在窗口繁琐的点餐和付款排队环节，让用户直接方便的进行点餐，更加人性化。

4 结语

传统的校园点餐模式具有效率低，体验感差，容易造成浪费和供应不足等问题，开发点餐小程序是解决目前校园食堂一系列问题的重要方式。本系统针对餐饮行业，通过与互联网结合设计的小程序，大大解决了高校食堂排队拥挤的情况，食堂点餐小程序主要针对于高校师生，方便高校师生点餐。互联网时代，小程序的实现无疑是最为方便大众的，小程序的各种功能实现是完全针对高校师生的需求的，能够大程度满足各种需求。小程序的设计是为了学生能够在食堂安心点餐，食堂的卫生安全相对更有保障，对师生的健康问题有了一层保障。通过设计这款小程序，使食堂点餐更加受人欢迎，也使食堂与互联网相联系，扩大食堂的影响力。

参考文献：

[1] 王静菲，黄智健，韦艾杏，等. 掌中食堂——高校食堂外卖小程序可行性分析[J]. 价值工程，2020，39（18）：206-207.