|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Мета: ознайомитися з особливостями процесів встановлення призначення системи, набути навичок у формулюванні вимог користувачів,  МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені Тараса Шевченка ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ  **Кафедра програмних систем і технологій**  Дисципліна  **«АНАЛІЗ ВИМОГ ДО ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ»**  **Лабораторна робота № 2**  **«Створення бізнес-вимог»**  **на тему:**  **«Автоматизована система безготівкових електронних платежів»** | | | |
| **Виконав:** | Гоша Д.О | **Перевірив**: | Юрчук І. А. |
| Група | ІПЗ-23 | Дата перевірки |  |
| Форма навчання | Денна | Бали |  |
| Спеціальність | 121 |
| 2021 | | | |

**Мета**: Ознайомитися з особливостями процесів встановлення призначення системи, набути навичок у формулюванні вимог користувачів,

**Завдання:**

1. Ознайомитися із процесами встановлення призначення системи.
2. Провести аналіз предметної галузі та визначити функції системи, що задана згідно з варіантом (додаток 1).
3. Зробити три інтерв’ю з actors системи – користувачем сервісу та директором (CEO, фінансистом, власником тощо).
4. Сформулювати функціональні вимоги, які випливають з проведених інтерв’ю.
5. Виконати роботу з визначення функціональних вимог власного проекту.
6. Провести декомпозицію вимог, а також графічно представити за допомогою відповідних діаграм.
7. Побудувати системну архітектуру, використовуючи інструментальний засіб MS Visio та навести її текстовий опис.
8. Визначити деякі системні вимоги.

**Виконання завдання:**

1. **Визначення ідеї та потреб**  
   Головна ідея мого проекту, зробити більш зручним користування мережой bitcoin та інших, альтернативних децентралізованих валютних мереж.   
     
   Головную проблемою використання подібного ПЗ, ще декілька років тому була складність розуміння як працює мережа для людини без технічної освіти. Тому ми абстрагуємо технічні складності роботи від користувача та надаємо йому зручний і зрозумілий інтерфейс , який еффективно працюватиме з пірінговою мережею.   
     
   Вимоги розрорбника - це високонадійність , тому що ПЗ працює з грошовими переказами та конфеденційними даними користувачів, швидкість та якість розробки.
2. **Яку проблему вирішує проект**  
    Як наведено у прикладі вище, головна проблена ,що вирішуеться це абстракція від технічної частини межері. Наприклад , щоб бути повноціним вузлом, тобто підтверджувати , або мати свою адрессу , потрібно встановити повний блокчен.   
     
   Блокчейн – це технологія , що уявно виглядає як двосвязний список та містить всю історію транзакцій з почтатку створення мережі. У реальну житті , це щось схоже на бухгалтерский журнал , у якому значиться , хто скільки грошей отримав , а хто скільки винен. Тому цей цтфровий документ слугує гарантією , що транзакції , які відбулись у минулому , не будуть змінені. Якщо навіть трохи вплинути на один з переказів , що стався 10 років тому , і спробувати під'єднатися до мережі , виникне помилка , що заборонить вам у доступі.  
   Але ж все таки у чому основна проблема блокченй, так це його розмір. За останні 13 років , у ньому на стільки багато транзакцій , що його вага переважила 600 GB гб переважила 600 GB пам’яті. Я не думаю що жодний зможе встановлювати на стільки великий шматок коду , щоб стати повноправним учасником.

Але наше ПЗ може вирішити цю проблема централізацією. Тобто усі користувачі будуть один вузлом і їх кошти будуть делегуватися різними гаманцями.

1. **Визначення ринку**  
   Тема децентралізованих фінансів та фінансових платежів стала набувати неаби яку популярність у 90-х роках, та одразу привабила багатьох прихильників ідеї. Алеж створити перший реальний прототив вдалось через 18 років, коли у 2009 році було оприлюднино першу версію bitcoin. З тих пір ринок користувачів виріс приблизно до 130 міліонів осіб. Це аналогічно з кількістью користувачів інтернету у 1997 році , як раз перед кризою «доткомів».  
     
   По статистиці 14% амереканців володіють якоюсь з критовалют, це майже кожен 8. Американські криптоінвестори у 2020-му зайняли перший рядок рейтингу з більш ніж $4 млрд прибутку. Це на $3 млрд більше, ніж у Китаю, який опинився на другому місці з показником $1,1 млрд. Третє місце зайняла Японія із $900 млн.  
     
   Якщо ж візмемо локальний ринок України, то отримаємо таку статистику. ЗА тей же 2020 рік було зафіксовано $400 млн прибутку. А уже о 2022 вона посіла 4 місце у ствітовому рейтинку по популярності використання цифрових валют. А тільки Українські чиновники у 2021 задекларувати криптовалют на сумму майже 58 мільярдів гривень.  
     
   Враховуючи ці статистичні факти можемо зробити висновки що тема криптовалют доволі швидко зростає, захоплюючи світ. І якщо ми не на пікі популярності зараз , то дуже скоро досягнемо його.
2. **Таблиця з бізнес-цілей**

|  |  |
| --- | --- |
| Фінансові | Не фінансові |
| Зріст прибутку та проджів на 20% за перший квартал. | За перший квартал стати топ-30 у сегменті криптогаманців в україні. |
| Утримати рентабельність на рівні 65% | Збільшити частоту згадуємості бренду з 1 разу на тиждень до 5. |
| Повна окупність за 9 місяців | Кожен пятий представник цільової аудтиторії після контакту з рекламни повідовлемям має подумати о подукті |
| Збільшити частоту пробних купівль у молодої аудиторії. | Достягнути 30% у долі голоса медіа ресурсів та телеканалів. |
| Вийти на середній місячний обіг недільних транзакцій на суму понад 15 мільйонів гривень за перший рік роботи | Утримати понад 90% працівників за перший рік роботи, та залучини 300% нових. |

1. **Образ проекту**

Для ствоереня цього проекта потрібні такі технології:

1. .net WPF framework
2. Identity
3. Wsocket

Приблизний обcяг для інвестування 30 000$. Де 30% піде на заробітню плату розробникам. А саме

1. Senior програміст
2. 2 Junior програміста
3. Тестувальник
4. Спецаліст з тестування безпекпи
5. Юрист

Приблизний час розробки до перошї бета версії – 3 місяці до повного релізу – пів року.

Проект буде розміщений на серверах орендованого data center.

Створення не реляційної БД.

1. **Висновки:**

Наразі, технологія блокчейну зазнала серьойзну проблему з розмім и вагою, не кожен користувач наважеться завантажуватим програму, з настільки великою вагою. Тому наш проект з розвиненую інфраструктурою обміну , додаток для переказів «вільних» коштів. НА відміну від звчиних фіатних тарнзакцій , ніяка структура чи компанія не вплине на неї (відміна , блокування). Ми даруємо вам зручний інструмент , що дозволяє створювати перекази 24/7 , без вихідних.