|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені Тараса Шевченка  ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ  **Кафедра програмних систем і технологій**        Дисципліна  **«Емпіричні методи програмної інженерії»**      **ДОМАШНЄ ЗАВДАННЯ**  **“**Обробка неструктурованих даних як етап емпіричних досліджень програмного забезпечення**”** | | | |
| **Виконав:** | Гоша Д. О | **Перевірила**: | Юрчук Ірина Аркадіївна |
| Група | ІПЗ-23 | Дата перевірки |  |
| Форма навчання | денна | Оцінка |  |
| Спеціальність | 121 |
| 2022 | | | |

Мета: Практичне засвоєння методів, прийомів та навиків отриманих під час вивчення дисципліни емпіричні методи програмної інженерії на прикладі проведення обробки неструктурованих даних, які супроводжують процес створення та роботи програмного забезпечення; навчитися обробляти неструктуровані дані

**Завдання**

1. Зібрати неструктуровані дані: текстові файли, веб-сайти, лог-файли, e-mails, які супроводжують процес проектування, створення або рефакторингу ПЗ. Рекомендована кількість 20-30 файлів;
2. Проаналізувати отримані дані;
3. На основі проведеного аналізу провести їх передобробку та відбір. Вибір алгоритмів та їх кроки обґрунтувати;
4. Представити структуровані дані, які можуть бути використанні для подальшого аналізу (з метою прогнозування, класифікації і т.п.);
5. Зробити висновки (у вигляді рекомендації) про можливість подальшого використання отриманих даних.

# Виконання

**Опис зібраних даних**

**Формалізовані етапи обробки та описи алгоритмів**

**Розрахунки у вигляді таблиць**

**Структуровані дані та висновки**

**Висновки**

Таким чином, задача оцінки якості програмних проектів поки що не отримала прийнятного розв’язку у сучасній науці. Існуючі поширені підходи на основі метрик нерідко призводять до результатів, які погано узгоджуються між собою та є достатньо складними для інтерпретації і прийняття рішень на їх основі. Академічні проекти дозволяють по-новому підійти до вирішення проблеми, водночас поки що не придатні для масового практичного застосування в основному з причин як своєї новизни, так і незавершеності концепцій, використаних для представлення показників якості по проектам. Подальші дослідження у цьому напрямку, на мій погляд, мають бути зосереджені на тому, щоб привести існуючу базу метрик програмного коду до такого вигляду, у якому вони могли б слугувати реальною опорою для прийняття рішень керівниками програмних проектів, використовуючи комплексні і узгоджені між собою показники. Використання природно зрозумілих людині аналогій (структура міста, вигляд дерева та ін.) допомогло б подати інформацію більш наглядно, розширити коло людей, які могли нею оперувати при реалізації проекту.

У останній лабораторній роботі 6 були здобуті навички з рефакторингу власної роботи (власного проекту), написаної раніше на C# в середовищі Visual Studio.