Функциональные требования:

1.Из меню можно как выйти из игры, так и начать игру.

2.Выбора размера змейки.

3.Возможность выбрать разные уровни сложности.

4.Рандомное появление “яблок” по игровому полю.

5.Возможность свободно передвигаться змейкой.

6.Возможность поедать змейкой “яблоки”.

7.Скрытый счетчик съеденных “яблок”

8.Проигрыш засчитывается игроку если:

* Игрок врезается в границы игрового поля
* Игрок врезается в тело своей же змейки

9.После проигрыша

* Появляется «Game Over» и количество съеденных “яблок” игроком
* Предоставляется возможность выйти из программы или же перевыбрать размер змейки, сложность игры и начать новую игру.