

1.-

```
using System;
```

```
class Program
```

```
{
```

```
    static void Main()
```

```
    {
```

```
        Console.WriteLine("Ingresa tu peso en kg: ");
```

```
        double peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
        Console.WriteLine("Ingresa tu estatura en metros: ");
```

```
        double estatura = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
        double imc = peso / (estatura * estatura);
```

```
        imc = Math.Round(imc, 2);
```

```
        Console.WriteLine("Tu indice de masa corporal es " + imc);
```

```
    }
```

```
}
```

2.-

```
using System;
```

```
class Program
```

```
{
```

```
    static void Main()
```

```
    {
```

```
        Console.WriteLine("Ingresa tu nombre: ");
```

```
        string nombre = Console.ReadLine();
```

```
        Console.WriteLine("Ingresa tu sexo (M/F): ");
```

```
        char sexo = Convert.ToChar(Console.ReadLine().ToUpper());
```

```
        string grupo;
```

```
        if ((sexo == 'F' && nombre.ToUpper()[0] < 'M') || (sexo == 'M' && nombre.ToUpper()[0] > 'N'))
```

```
        {
```

```
            grupo = "A";
```

```
        }
```

```
        else
```

```
        {
```

```
            grupo = "B";
```

```

    }

    Console.WriteLine("Tu grupo es " + grupo);
}
}

3.-
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {

        Console.Write("Ingresa un numero para generar la serie de Fibonacci: ");
        int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        Console.WriteLine("Serie de Fibonacci hasta " + n + ":");

        if (n >= 1)
        {
            Console.Write("0");
        }
        if (n >= 2)
        {
            Console.Write(", 1");
        }

        int a = 0;
        int b = 1;
        int c = 0;
        while (c <= n)
        {
            c = a + b;
            if (c <= n)
            {
                Console.Write(", " + c);
            }
            a = b;
            b = c;
        }

        Console.WriteLine();
    }
}

```

4.-

using System;

class Program

```
{
    static void Main()
    {
        Console.Write("Ingresa un numero: ");
        int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        Console.WriteLine("Numeros pares hasta " + n + ":");
        for (int i = 0; i <= n; i += 2)
        {
            Console.Write(i + " ");
        }

        Console.WriteLine("\nNumeros impares hasta " + n + ":");
        for (int i = 1; i <= n; i += 2)
        {
            Console.Write(i + " ");
        }

        Console.WriteLine();
    }
}
```

5.-

using System;

class Program

```
{
    static void Main()
    {
        Console.Write("Ingresa el numero de pisos del triángulo: ");
        int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

        Console.WriteLine("Triangulo escaleno con " + n + " pisos:");

        for (int i = 1; i <= n; i++)
        {
            for (int j = 1; j <= n - i; j++)
            {
                Console.Write(" ");
            }

            for (int k = 1; k <= i; k++)
            {
                Console.Write("*");
            }
        }
    }
}
```

```

    }

    Console.WriteLine();
}
}
}

```

6.-

```

using System;
using System.Collections.Generic;

```

```

class Program
{
    static void Main()
    {
        List<char> abecedario = new List<char>()
        {
            'A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J', 'K', 'L', 'M',
            'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U', 'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z'
        };

        for (int i = abecedario.Count - 1; i >= 0; i--)
        {
            if ((i + 1) % 3 == 0)
            {
                abecedario.RemoveAt(i);
            }
        }

        Console.WriteLine("Lista resultante:");

        foreach (char letra in abecedario)
        {
            Console.Write(letra + " ");
        }
    }
}

```

7.-

```

using System;

```

```

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.Write("Ingresa una palabra: ");
        string palabra = Console.ReadLine();

        string palabraSinEspacios = palabra.Replace(" ", "").ToLower();
    }
}

```

```

bool esPalindromo = true;

for (int i = 0; i < palabraSinEspacios.Length / 2; i++)
{
    if (palabraSinEspacios[i] != palabraSinEspacios[palabraSinEspacios.Length - 1 - i])
    {
        esPalindromo = false;
        break;
    }
}

if (esPalindromo)
{
    Console.WriteLine("\"" + palabra + "\" es un palíndromo.");
}
else
{
    Console.WriteLine("\"" + palabra + "\" no es un palíndromo.");
}
}
}

```

8.-

```

using System;
using System.Collections.Generic;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Dictionary<string, string> informacionPersona = new Dictionary<string, string>();

        Console.WriteLine("Ingrese la informacion de la persona:");

        Console.Write("Nombre: ");
        string nombre = Console.ReadLine();
        informacionPersona["Nombre"] = nombre;

        Console.Write("Edad: ");
        string edad = Console.ReadLine();
        informacionPersona["Edad"] = edad;

        Console.Write("Sexo: ");
        string sexo = Console.ReadLine();
        informacionPersona["Sexo"] = sexo;

        Console.Write("Telefono: ");
        string telefono = Console.ReadLine();
    }
}

```

```
informacionPersona["Teléfono"] = telefono;

Console.Write("Correo electronico: ");
string correo = Console.ReadLine();
informacionPersona["Correo electronico"] = correo;

Console.WriteLine("\nContenido del diccionario:");

foreach (var kvp in informacionPersona)
{
    Console.WriteLine($"{kvp.Key}: {kvp.Value}");
}
}
```