# 上机作业 A3: GCC 与 Clang/LLVM 的优化比较

布置周: 第6周 10月18日 提交周:第8周 11月1日

目标:通过本次作业,希望同学们掌握 goc 与 Clang/LLVM 的安装方法,了解 goc 及 Clang/LLVM 的常用编译优化选项,并掌握编译后代码的性能比较方法。

作业要求: 在 Ubuntu/X64 上安装 gcc 11.0+ 和 Clang/Clang++ 14.0+两个编译器 ("版本 号+"表示大于或者等于这个版本号就行),然后用一个改造后的性能测试基准程序 (CppPerformanceBenchmarks) 去测量两个编译器在不同优化选项下所生成代码的代码大 小和运行时间。把搜集的数据可视化呈现并做比较分析, 总结分析结果。

### 1. 安装 gcc (建议安装版本: 11.0+)

在 A1 练习中,同学们已经在 Ubuntu 系统上安装好了 gcc/g++开发工具包,请确保 gcc 和 g++在可执行文件的搜索路径上,并且可以正确运行, e.g.

→ ~ which gcc g++ /usr/bin/gcc /usr/bin/q++

如何验证 gcc 和 g++版本? e.g.

\$ gcc -- version

#### ~ gcc --version

gcc (Ubuntu 11.4.0-1ubuntu1~22.04) 11.4.0

Copyright (C) 2021 Free Software Foundation, Inc.

This is free software; see the source for copying conditions. There is NO warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

\$g++ -- version

#### → ~ g++ --version

q++ (Ubuntu 11.4.0-1ubuntu1~22.04) 11.4.0

Copyright (C) 2021 Free Software Foundation, Inc.

This is free software; see the source for copying conditions. There is NO warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

## 2. 安装 Clang/LLVM (建议安装版本: 14.0+)

在 A1 练习中,同学们已经在 Ubuntu 系统上安装好了 clang/clang++开发工具包,请确保 clang 和 clang++在可执行文件的搜索路径上,并且可以正确运行,e.g.



```
→ ~ which clang clang++
/usr/bin/clang
/usr/bin/clang++
```

如何验证 clang 和 clang++的版本? e.g.

\$ clang -- version

```
→ ~ clang —version
Ubuntu clang version 14.0.0-1ubuntu1.1
Target: x86_64-pc-linux-gnu
Thread model: posix
InstalledDir: /usr/bin
```

\$ clang++ -- version

```
→ ~ clang++ --version
Ubuntu clang version 14.0.0-1ubuntu1.1
Target: x86_64-pc-linux-gnu
Thread model: posix
InstalledDir: /usr/bin
```

Write-up 1: 请解释一下为什么 clang --version 与 clang++ --version 的输出结果是一样的

### 3. 安装性能测试集

我们用的测试集从 https://gitlab.com/chriscox/CppPerformanceBenchmarks\_上下载,并经过 一定的修改。为了缩短测试时间,对一些测试例我们特意减少了测试的迭代次数。

把 CppPerformanceBenchmarks.tar 解包到自己的测试目录下即可。查看 makefile, 可以发 现里面包含了好些不同的测试。

## 4. 编译器及优化选项的组合测试

选取某一个具体的测试 (e.g. lookup\_table, loop\_fusion\_etc.), 修改 makefile, 使得 makefile 仅编译及运行你所关注的测试例 (可以把处理其余测试例所对应的行删掉, 也可以添加当前 makefile 内没有包含的测试例并相应修改 makefile). 提示:

```
主要修改 makefile 中的
BINARIES = machine \
及
```

report: \$(BINARIES)

echo "##STARTING Version 1.0" > \$(REPORT\_FILE)

date >> \$(REPORT FILE)

echo "##Compiler: \$(CC) \$(CXX)" >> \$(REPORT\_FILE)

```
echo "##CFlags: $(CFLAGS)" >> $(REPORT_FILE)
echo "##CPPFlags: $(CPPFLAGS)" >> $(REPORT_FILE)
echo "System Information collected by program: " >> $(REPORT_FILE)
./machine >> $(REPORT_FILE)
```

两部分的相关行。

● 如果你选取的测试例的运行时间太短(导致不同编译优化选项间的数据无法进行合理比较),可以修改此测试对应 cpp 文件中 iterations 变量的值,一旦确定了 iterations 变量的值,在后续的测试中不能再修改此值。相应地,如果你选取的测试例的运行时间太长,则可以减少此测试对应 cpp 文件中 iterations 变量的值。

```
// this constant may need to be adjusted to give reasonable minimum times 
// For best results, times should be about 1.0 seconds for the minimum test run 
// on 3Ghz desktop CPUs, 4000k iterations is about 1.0 seconds 
int iterations = 4000;
```

● 对于一个特定的测试例,按照下面的测试组合进行测试并进行数据收集,由于每一次测试的结果都存在 report.txt 文件内,需要在每次测试运行完把 report.txt 进行重命名以保留此次测试的数据,比如我们可以用以下命令保留用 gcc 在-O0 编译优化选项下收集的测试数据:

\$mv report.txt report.txt.gcc-O0

#### 测试组合:

编译器: { gcc/g++, clang/clang++} 编译器优化选项: {-00, -01, -02}

共有 2\*3=6 种组合

Write-up 2:请说明一下你选择了哪个测试例,以及你选择这个测试例的原因。 Write-up 3:你对 makefile 及所选测试例对应的源文件做了哪些修改,为什么?

● 编译器用 CC 及 CXX 两个宏来控制,编译优化选项用 OPTLEVEL 宏来控制。CC 和 CXX 需要保持一致,比如说 CC 选 clang,则 CXX 必须为 clang++。运行一个具体测试的命令如下(以 clang 编译器,-O1 编译优化选项为例):

\$make clean

\$make report CC=clang CXX=clang++ OPTLEVEL=-O1

\$mv report.txt report.txt.clang-O1

同时记下此组合下编译出来测试例的代码大小(文件大小)。比如选择了 loop\_interchange 测试例,则记下在"clang"+"-O1"的组合下 loop\_interchange 测试例的代码大小为 109376 字节(注意:即使用同一编译器的不同版本编译同一个测试例,代码大小也可能会有差别)。

-rwxr-xr-x 1 bhuang bhuang 109376 Oct 1 16:47 loop interchange

# 5. 测试数据的分析

Write-up 4:请针对选定的测试例及收集到的 6 个测试数据结果文件(以及相应测试例编译 后的代码大小),进行数据分析,总结分析洞见。要求:

● 需要对不同组合下测试例的代码大小及运行性能进行分析。



- 尽量用可视化的形式来呈现分析结果
- 分析洞见的总结尽量简明扼要,如有可能请加上对所总结洞见的合理解释