

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа №2 по дисциплине «Моделирование»

Тема: Цепи Маркова

Группа: ИУ7-73Б

Студент: Сукочева Алис

Преподаватель: Рудаков И. В.

Задание:

Реализовать программу, позволяющую определить время пребывания сложной системы, работающей на базе цепей Маркова, во всех ее состояниях, определить момент достижения вероятностной константы, а также ее значение.

Теоретическая часть

Случайный процесс, протекающий в системе S, называется марковским, если он обладает следующим свойством: для каждого момента времени t_0 вероятность любого состояния системы в будущем (при $t > t_0$) зависит только от ее состояния в настоящем (при $t = t_0$) и не зависит от того, когда и каким образом система пришла в это состояние. Вероятностью і-го состояния называется вероятность $p_i(t)$ того, что в момент t система будет находиться в состоянии S_i . Для любого момента t сумма вероятностей всех состояний равна единице.

Для решения поставленной задачи, необходимо составить систему уравнений Колмогорова по следующим принципам: в левой части каждого из уравнений стоит производная вероятности і-го состояния; в правой части — сумма произведений вероятностей всех состояний (из которых идут стрелки в данное состояние), умноженная на интенсивности соответствующих потоков событий, минус суммарная интенсивность всех потоков, выводящих систему из данного состояния, умноженная на вероятность данного (і-го состояния).

Пример

Система имеет 3 состояния с матрицей интенсивностей, описанной в табл. 1.

Таблица 1 – матрица интенсивностей

$$egin{array}{cccc} 0 & \lambda_{01} & \lambda_{02} \\ \lambda_{10} & 0 & \lambda_{12} \\ \lambda_{20} & \lambda_{21} & 0 \end{array}$$

$$\begin{cases} p'_{0} = -(\lambda_{01} + \lambda_{02})p_{0} + \lambda_{10}p_{1} + \lambda_{20}p_{2} \\ p'_{1} = -(\lambda_{10} + \lambda_{12})p_{1} + \lambda_{01}p_{0} + \lambda_{21}p_{2} \\ p'_{2} = -(\lambda_{20} + \lambda_{21})p_{2} + \lambda_{02}p_{0} + \lambda_{12}p_{1} \end{cases}$$
(1)

Для получения предельных вероятностей, то есть вероятностей в стационарном режиме работы при $t \to \infty$, необходимо приравнять левые части уравнений к нулю. Таким образом получается система линейных уравнений. Для решения полученной системы необходимо добавить условие нормировки ($p_0 + p_1 + p_2 = 1$).

Также необходимо найти время, в которое достигается вероятностная константа. В общем случае для решения данной задачи необходимо решить систему ОДУ (1) в общем виде. Даже библиотечные функции (в ЯП Руthon) не находят функции как таковые, а находят только значения для функций из системы ОДУ в заданных точках, поэтому для решения данной задачи можно воспользоваться численным методом: найдем все значения вероятности p_i , как функции времени, с интервалом Δt в некотором интервале [t_0 , t_N]. Когда найденная вероятность будет равна найденной (при итерации с конца!) ранее вероятностной константе с точностью до заданной погрешности, тогда можно считать искомое время найденным. На каждом шаге необходимо вычислять приращения для каждой вероятности:

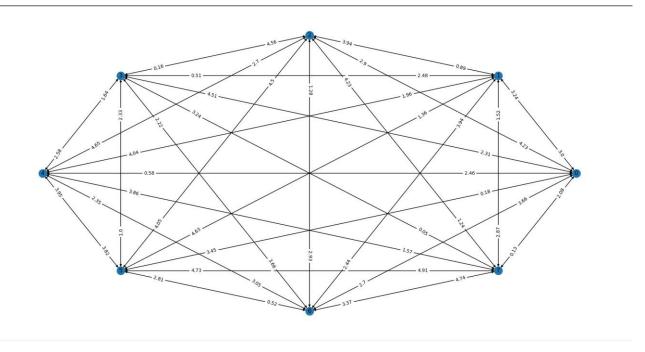
$$dp_i = \frac{-(\lambda_{01} + \lambda_{02})p_0 + \lambda_{10}p_1 + \lambda_{20}p_2}{\Lambda t}.$$

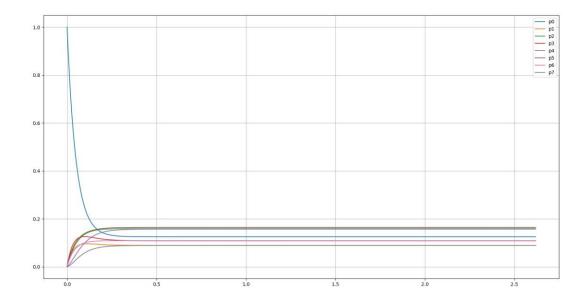
Начальные значения для Δt разумно брать на основе интенсивностей в системе, будет рассмотрено далее.

Пример работы

1. Общий случай

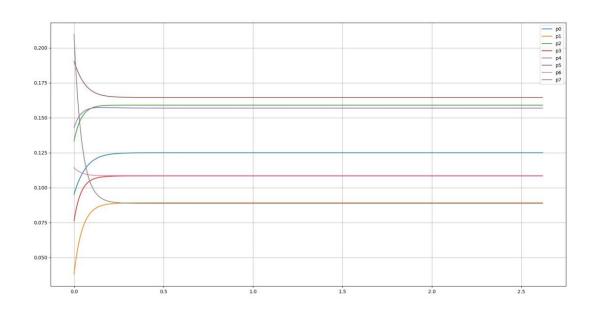
			.1	Modeling 2							
Количество состояний	Начальные вероятности состояний										
8	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
параметр шага	Матрица интенсивностей переходов состояний										
0.01	0	3, 24	2, 90	4.51	0.58	3, 45	2.70	0.13	2, 81	4.89	
Максимальное значение интенсивности при генерации	3, 00	0	3, 94	0,51	4.04	4.63	2, 44	2,87	2, 42	1.50	
5.0	4, 23	0.89	0	0.16	4, 65	4, 05	2, 93	1, 24	4, 75	0.44	
5. 0	2, 31	2, 48	4, 56	0	2, 58	1,00	3, 66	0.05	1,34	0.58	
	2, 46	1.96	2, 70	1,64	0	3, 82	3, 05	1.57	3,77	2, 88	
	0, 18	1.36	4,50	2, 33	3, 95	0	0.52	4.91	3, 20	1.36	
	3, 66	3, 94	1, 28	2, 22	2, 35	2, 81	0	4, 74	1, 11	4.57	
Нарисовать граф	2, 08	1.52	4, 23	3, 24	3,86	4, 73	3,37	0	3, 07	3,83	
Сгенерировать интенсивности	0, 46	3, 99	0.15	4, 26	1, 44	1,76	1.55	1, 25	0	1.79	
Решить	3, 95	0.96	4,59	3,46	0.33	1, 29	4.84	3,97	3,77	0	





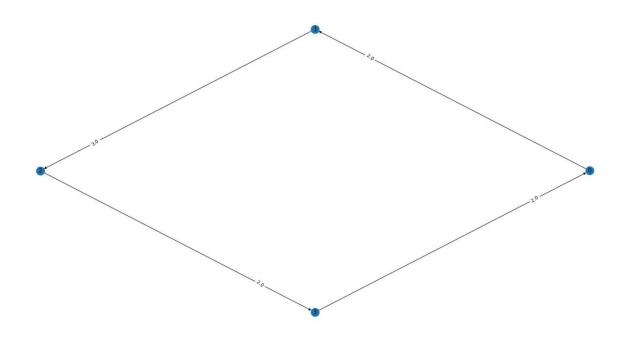
2. Общий случай с неравномерным случайным начальным состоянием

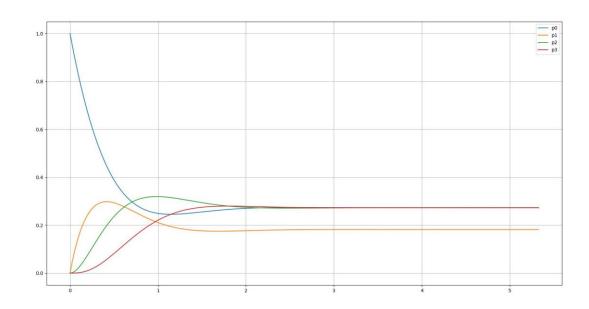
•			I	Modeling 2							
Количество состояний	Начальные вероятности состояний										
8	0.11	0.04	0.14	0.08	0, 15	0.20	0.12	0.22	0	0	
параметр шага	Матрица интенсивностей переходов состояний										
0.01	0	3, 24	2, 90	4.51	0,58	3, 45	2, 70	0.13	2, 81	4.89	
Максимальное эначение интенсивности при гемерации	3,00	0	3,94	0.51	4, 04	4,63	2, 44	2,87	2, 42	1.50	
5, 0	4, 23	0,89	0	0.16	4,65	4, 05	2, 93	1.24	4.75	0.44	
3. 0	2, 31	2, 48	4.56	0	2, 58	1.00	3,66	0.05	1.34	0.58	
	2, 46	1.96	2,70	1.64	0	3, 82	3, 05	1.57	3.77	2, 88	
	0.18	1.36	4.50	2, 33	3, 95	0	0.52	4.91	3, 20	1.36	
	3, 66	3,94	1.28	2, 22	2, 35	2, 81	0	4.74	1.11	4,57	
Нарисовать граф	2, 08	1.52	4, 23	3, 24	3, 86	4.73	3,37	0	3, 07	3,83	
Сгенерировать интенсивности	0, 46	3,99	0.15	4, 26	1, 44	1,76	1,55	1, 25	0	1.79	
Решить	3, 95	0,96	4.59	3, 46	0.33	1, 29	4.84	3,97	3.77	0	



```
Стабильное состояние:
p0 = 0.12; p1 = 0.09; p2 = 0.16; p3 = 0.11; p4 = 0.16; p5 = 0.16; p6 = 0.11; p7 = 0.09;
Времена достижения стабильного состояния:
t0 = 0.20; t1 = 0.19; t2 = 0.12; t3 = 0.14; t4 = 0.07; t5 = 0.18; t6 = 0.06; t7 = 0.21;
```

3. Кольцо.





Текст программы

main.py:

```
import random
import math
import tkinter as tk
import config as cfg
import tkinter.messagebox as mb
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
from algorithm import solve
\hbox{import networkx as } nx
root = tk.Tk()
root.title("Modeling 2")
root["bg"] = cfg.MAIN_COLOUR
root.geometry(str(cfg.WINDOW_WIDTH) + "x" + str(cfg.WINDOW_HEIGHT))
root.resizable(height=False, width=False)
data_frame = tk.Frame(root)
data frame["bg"] = cfg.MAIN COLOUR
matrix_frame = tk.Frame(root)
matrix_frame["bg"] = cfg.MAIN_COLOUR
data_frame.place(x=int(cfg.BORDERS_WIDTH), y=int(cfg.BORDERS_HEIGHT),
                 width=cfg.DATA_WIDTH,
                 height=cfg.DATA_HEIGHT)
matrix_frame.place(x=int(cfg.BORDERS_WIDTH * 2 + cfg.DATA_WIDTH),
y=int(cfg.BORDERS_HEIGHT),
                 width=cfg.MATRIX_WIDTH,
                 height=cfg.DATA HEIGHT)
def process():
    global matrix_entries, dt_entry, matrix_size_entry, start_probs_entries
    size = int(matrix_size_entry.get())
    matrix = [[float(matrix_entries[i][j].get()) for j in range(size)] for i in
```

```
range(size)]
    start_probs = [float(start_probs_entries[i].get()) for i in range(size)]
    dt = float(dt_entry.get())
    solve(matrix, start_probs, dt)
def draw_graph():
    global matrix_entries, matrix_size_entry
    size = int(matrix_size_entry.get())
    matrix = [[float(matrix_entries[i][j].get()) for j in range(size)] for i in
range(size)]
    G = nx.from_numpy_matrix(np.matrix(matrix), create_using=nx.DiGraph)
    layout = nx.circular_layout(G)
    nx.draw(G, layout, with_labels=True)
    nx.draw_networkx_edge_labels(G, pos=layout,
edge_labels=nx.get_edge_attributes(G,'weight'), label_pos=0.2)
    plt.show()
start_probs_entries = [
   tk.Entry(matrix_frame, bg=cfg.ADD_COLOUR, font=("Arial", 12), fg=cfg.MAIN_COLOUR,
justify="center")
   for i in range(cfg.MATRIX_MAX_SIZE)
1
for i in range(1, cfg.MATRIX MAX SIZE):
    start_probs_entries[i].insert(0, '0')
start_probs_entries[0].insert(0, '1')
matrix_entries = [
    [
        tk.Entry(matrix_frame, bg=cfg.ADD_COLOUR, font=("Arial", 12),
fg=cfg.MAIN COLOUR, justify="center")
        for i in range(cfg.MATRIX_MAX_SIZE)
    for j in range(cfg.MATRIX_MAX_SIZE)
]
```

```
for i in range(cfg.MATRIX_MAX_SIZE):
    for j in range(cfg.MATRIX_MAX_SIZE):
        matrix_entries[i][j].insert(0, '0')
def generate_random():
    global lambda_limit_entry, matrix_entries
    limit = float(lambda_limit_entry.get())
    for i in range(cfg.MATRIX_MAX_SIZE):
        for j in range(cfg.MATRIX_MAX_SIZE):
            matrix_entries[i][j].delete(0, len(matrix_entries[i][j].get()))
            matrix_entries[i][j].insert(0, '0' if i == j else f"{random.random() * lim-
it:.2f}")
matrix_size_entry = tk.Entry(data_frame, bg=cfg.ADD_COLOUR, font=("Arial", 12),
                      fg=cfg.MAIN_COLOUR, justify="center")
matrix_size_entry.insert(0, '2')
dt_entry = tk.Entry(data_frame, bg=cfg.ADD_COLOUR, font=("Arial", 12),
                    fg=cfg.MAIN_COLOUR, justify="center")
dt_entry.insert(0, '0.1')
lambda_limit_entry = tk.Entry(data_frame, bg=cfg.ADD_COLOUR, font=("Arial", 12),
                    fg=cfg.MAIN_COLOUR, justify="center")
lambda_limit_entry.insert(0, '1.0')
lambda_limit_label = tk.Label(data_frame, text="Максимальное значение\пинтенсивности
при генерации",
                       font=("Arial", 8), bg=cfg.MAIN_COLOUR,
                       fg=cfg.ADD_COLOUR, relief=tk.GROOVE)
start_probs_label = tk.Label(matrix_frame, text="Начальные вероятности\ncостояний",
                       font=("Arial", 12), bg=cfg.MAIN COLOUR,
                       fg=cfg.ADD_COLOUR, relief=tk.GROOVE)
matrix_label = tk.Label(matrix_frame, text="Матрица интенсивностей\nпереходов
cocтoяний", font=("Arial", 12),
```

```
bg=cfg.MAIN_COLOUR, fg=cfg.ADD_COLOUR, relief=tk.GROOVE)
matrix_size_label = tk.Label(data_frame, text="Количество состояний", font=("Arial",
10),
                         bg=cfg.MAIN_COLOUR, fg=cfg.ADD_COLOUR, relief=tk.GROOVE)
dt_label = tk.Label(data_frame, text="napamerp wara", font=("Arial", 12),
                         bg = cfg. \texttt{MAIN\_COLOUR}, \ fg = cfg. \texttt{ADD\_COLOUR}, \ relief = tk. \texttt{GROOVE})
lambda_gen_button = tk.Button(data_frame, text="Сгенерировать\пинтенсивности",
font=("Consolas", 14),
                       bg=cfg.MAIN_COLOUR, fg=cfg.ADD_COLOUR, command=generate_random,
                       activebackground=cfg.ADD_COLOUR, activefore-
ground=cfg.MAIN_COLOUR)
draw_graph_button = tk.Button(data_frame, text="Нарисовать граф", font=("Consolas",
14),
                       bg=cfg.MAIN_COLOUR, fg=cfg.ADD_COLOUR, command=draw_graph,
                       activebackground=cfg.ADD_COLOUR, activefore-
ground=cfg.MAIN_COLOUR)
solve_button = tk.Button(data_frame, text="Решить", font=("Consolas", 14),
                       bg=cfg.MAIN_COLOUR, fg=cfg.ADD_COLOUR, command=process,
                       activebackground=cfg.ADD_COLOUR, activefore-
ground=cfg.MAIN_COLOUR)
offset = 0
matrix_size_label.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.ROWS,
width=cfg.DATA_WIDTH,
                  height=cfg.DATA_HEIGHT // cfg.ROWS)
offset += 1
matrix_size_entry.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.ROWS,
```

height=cfg.DATA HEIGHT // cfg.ROWS)

height=cfg.DATA_HEIGHT // cfg.ROWS)

dt_label.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.ROWS, width=cfg.DATA_WIDTH,

dt_entry.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.ROWS, width=cfg.DATA_WIDTH,

width=cfg.DATA_WIDTH,

offset += 1

offset += 1

```
height=cfg.DATA_HEIGHT // cfg.ROWS)
offset += 1
lambda_limit_label.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.ROWS,
width=cfg.DATA_WIDTH,
                  height=cfg.DATA_HEIGHT // cfg.ROWS)
offset += 1
lambda_limit_entry.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.ROWS,
width=cfg.DATA WIDTH,
                  height=cfg.DATA_HEIGHT // cfg.ROWS)
offset = cfg.ROWS - 3
draw_graph_button.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.ROWS,
width=cfg.DATA WIDTH,
                  height=cfg.DATA HEIGHT // cfg.ROWS)
offset += 1
lambda_gen_button.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.ROWS,
width=cfg.DATA WIDTH,
                  height=cfg.DATA_HEIGHT // cfg.ROWS)
offset += 1
solve_button.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.ROWS, width=cfg.DATA_WIDTH,
                  height=cfg.DATA_HEIGHT // cfg.ROWS)
offset = 0
start_probs_label.place(x=0, y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.MATRIX_FRAME_ROWS,
width=cfg.MATRIX_WIDTH,
                  height=cfg.DATA HEIGHT // cfg.MATRIX FRAME ROWS)
offset += 1
for i in range(cfg.MATRIX_MAX_SIZE):
    start probs entries[i].place(x=int(i / cfg.MATRIX MAX SIZE * cfg.MATRIX WIDTH),
y=cfg.DATA_HEIGHT * offset // cfg.MATRIX_FRAME_ROWS,
                                 width=cfg.MATRIX_WIDTH // cfg.MATRIX_MAX_SIZE,
height=cfg.DATA HEIGHT // cfg.MATRIX FRAME ROWS)
offset += 1
```

algorithm.py:

```
import numpy as np
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt

eps = 1e-3

def normalize(probs):
    s = sum(probs)
    for i in range(len(probs)):
        probs[i] /= s
```

```
def solve_ode(matrix, start_probs, dt, steady_states):
   matrix_to_solve = [
        [-sum(matrix[i]) if j == i else matrix[j][i] for j in range(len(matrix))]
        for i in range(len(matrix))]
   ts = np.arange(0, dt * 1000, dt)
    results = odeint(vectorfields, start_probs, ts,
                     args=(matrix_to_solve,), atol=1.0e-8, rtol=1.0e-6)
    results = np.transpose(results)
    steady_ts = []
   for i in range(len(results)):
        plt.plot(ts, results[i], label='p' + str(i))
        row = results[i]
        flag = True
        for j in range(len(row) - 1, -1, -1):
            if abs(steady_states[i] - row[j]) > eps:
                steady_ts.append(ts[j])
                flag = False
                break
        if flag:
            steady_ts.append(0)
   print("Времена достижения стабильного состояния:")
   for i in range(len(steady_ts)):
        print(f"t{str(i)} = {steady_ts[i]:.2f}; ", end='')
   print()
   plt.legend()
   plt.grid()
    plt.show()
def vectorfields(w, _, matrix_to_solve):
   Defines the differential equations for the coupled spring-mass system.
   Arguments:
        w : vector of the state variables:
                  w = [p1, p2, p3...]
        _ : time
        matrix_to_solve : vector of the parameters:
                  lambdas = [[lambda_ji for i in range(len(matrix))] for j in
```

```
range(len(matrix))]
    .....
   f = []
   for i in range(len(w)):
       f.append(0)
       for p, lambda_coeff in zip(w, matrix_to_solve[i]):
            f[i] += p * lambda_coeff
    return f
def solve(matrix, start_probs, dt):
   normalize(start_probs)
   b = [0 for in range(len(matrix) - 1)]
   b.append(1)
   matrix_to_solve = [
        [-sum(matrix[i]) if j == i else matrix[j][i] for j in range(len(matrix))]
        for i in range(len(matrix) - 1)]
   matrix_to_solve.append([1 for _ in range(len(matrix))])
   ps = np.linalg.solve(matrix_to_solve, b)
    print("Стабильное состояние:")
   for i in range(len(ps)):
        print(f"p{str(i)} = {ps[i]:.2f}; ", end='')
   max_lambda = max([max(matrix[i]) for i in range(len(matrix))])
    avg_lambda = sum([sum(matrix[i]) for i in range(len(matrix))]) / len(matrix) /
(len(matrix) - 1)
   dt = (1 / (max_lambda + avg_lambda) * 2) * dt
    solve_ode(matrix, start_probs, dt, ps)
```