



18 DE OCTUBRE DE 2024

# PROYECTO ALGORITMOS

## MANUAL DE USUARIO

SOL MARTINEZ  
CARNET: 7590-24-4829  
Sección: "B"



## INTRODUCCIÓN:

El siguiente proyecto tiene el propósito de llevar un registro de información diversa necesaria para el negocio y o empresa que lo use. Ayuda a facilitar el ingreso y el resguardo de la información relevante para llevar a cabo sus operaciones (siendo esto un inventario). Evita la perdida de información y mejora el control de datos.

Sus usuarios son: empleados y administradores del negocio.

## REQUISITOS PARA EJECUTAR EL PROGRAMA:

Es necesario tener algún Java Development Kit (JDK) instalado en el dispositivo además de un Entorno de Desarrollo Integrado (IDE) cualesquiera, este igualmente instalado en el dispositivo.

## PROCESO DE INSTALACIÓN:

1. Debe descargar del repositorio Git proporcionado.
2. Abra la descarga y extraiga las carpetas en cualquier ubicación de su computadora.
3. Abra su IDE y dependiendo de cual sea la interfaz, abra las clases del proyecto.

## INTERFAZ DE USUARIO:

La interfaz de este programa utiliza Swing para que el usuario interactúe de manera gráfica con el programa, algunas funciones se muestran vía línea de comandos.

## CÓMO UTILIZAR EL PROGRAMA:

El programa tiene un menú de inicio que le muestra directamente al iniciarlo las opciones que puede llegar a necesitar el usuario dependiendo de su cargo. Según el programa muestre sus opciones podrá seleccionarlas de manera gráfica por medio de ventanas emergentes.

## CONTACTO:

Sol Arely Martínez García. / Carnet: 7590-24-4829

[smartinezg17@miumg.edu.gt](mailto:smartinezg17@miumg.edu.gt)

Tel: 42303854