RFID读卡器

介绍

这是一个**RFID读卡器**,程序已经**预先烧入单片机**中,同学们只需正确接线,即可利用**几行简单的代码**读取**RFID**卡片.

原料

- Arduino Nano
- MFRC522 RFID模块
- 蜂鸣器
- 导线
- USB连接线

制作过程

RC522

首先将RC522与Arduino连接起来,对应关系如下表:

RC522	Arduino
SDA	D10
SCK	D13
MOSI	D11
MISO	D12
GND	GND
RST	D5
3.3V	3V3

蜂鸣器

然后将蜂鸣器接到单片机上,对应关系如下表:

蜂鸣器	Arduino
长的脚	D6
短的脚	GND

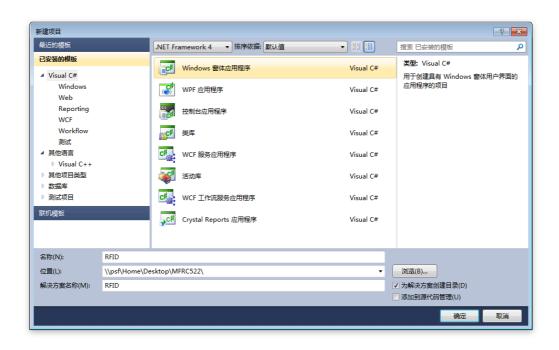
• 注意:单片机有两个GND,任意接一个都行.

安装驱动

做完了上面两步之后,就可以将USB线接入电脑了. 我们需要为Arduino安装 CH340串口驱动. 大家只需要打开CH341SER文件夹里面的SETUP.EXE并安装即可.

开始编程

创建工程

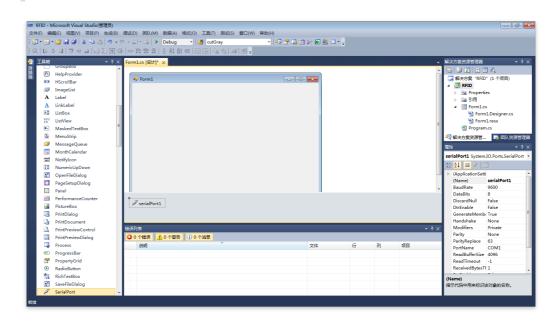


- 左边选择Visual C#工程
- 中间选择Windows 窗体应用程序
- 下面的名称自己随便取一个

使用SerialPort(串口)

从左边的工具箱找到SerialPort,拖到右边的窗口中.

串口是电脑与单片机通信的控件,我们可以利用串口发送数据给单片机,单片机也可以发送数据到电脑上.所以串口是全双工的.

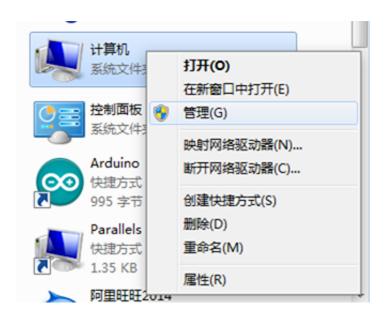


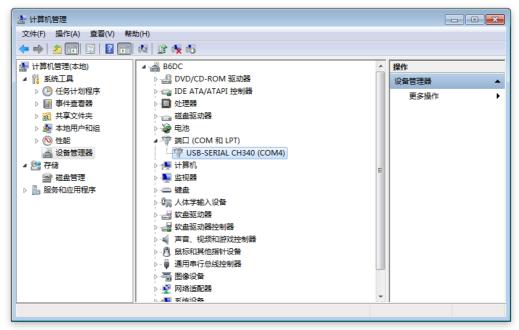
点击刚才生成的serialPort1,我们可以从右边的属性栏看到我们可以设置的属性.

属性	中文	说明
BaudRate	波特率	只有两边都设置 一样的波特率 时才能正常通信
PortName	串口号	串口号在 设备管理器 中可以看到,代表了设备的代 号

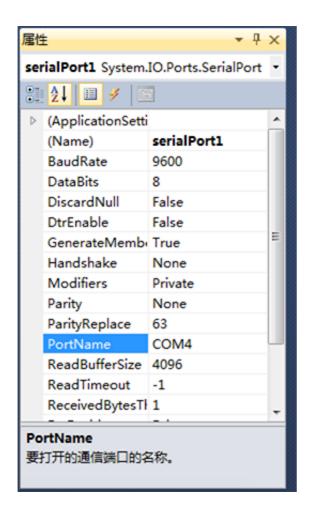
这里我们只需要看一看单片机的串口号,并在属性中设置好,单片机的波特率默认是**9600**,可以在**MFRC522.ino**中查看.

设备管理器可以在我的电脑右击,管理中找到.





这里我们的串口号是COM4,所以我应该设置成这样:



开始写代码

设置好串口之后,我们就可以开始写代码了.

双击窗口**空白处**,进入**Form1**_**Load**函数,这个函数就像是**main**函数一样,是窗口载入之后第一个执行的函数.

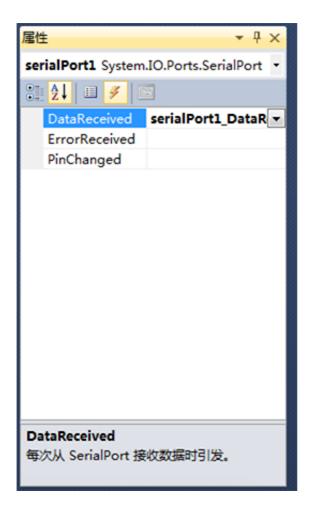
我们在这里写下两行代码:

```
Control.CheckForIllegalCrossThreadCalls = false;
serialPort1.Open();
```

然后我们从窗口中拖出一个Label,用来显示我们读到的卡号.

接下来我们写串口的数据到达事件.

如下图,点击上面的闪电标志,然后找到DataReceived,双击右边的编辑框,进入serialPort1 DataReceived函数.

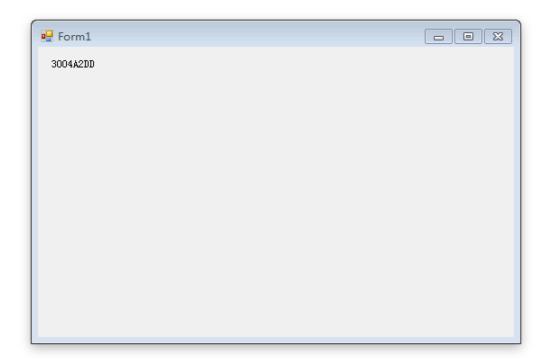


我们可以写下如下代码

```
String rfid = serialPort1.ReadLine();
label1.Text = rfid;
```

然后按 F5 运行

我们刷一下卡,屏幕上就会出现我们的RFID卡的ID,如图:



教程到此结束

抛砖引玉

大家通过这个rfid,可以发挥自己的想象,实现各种功能.

比如:

- 1. 图书馆借书
- 2. 食堂消费
- 3. 澡堂/打开水
- 4. 银行电子现金
- 5. 打卡签到
- 6. 门禁系统

我们就门禁系统举一个例子:

```
if(rfid == "3004A2DD"){
    kaimen();
}
```

kaimen函数可以发送数据给单片机,再由单片机执行开门动作,即可实现一个简

单的门禁系统.