动态规划

北京大学 洪华敦

大纲

- 数位DP
- 区间DP
- 背包
- 树形DP
- 插头DP
- DP of DP
- 其他的DP

数位DP

• 基本原理: 数的大小从高往低比较

• 两种形式:

• 从高往低:记录是否等于

• 从低往高:记录是否小于等于

• 本质:将 <=R 转化为序列问题

模板题

- 求 1…R 中有几个数的数位和为 K, 且模 X=D (D,K<=100)
- 求 1...R 中相邻两个数字之差至少为 2 的数的个数
- 求 1…R 中至少有三位连续的数字相同的数的个数
- 给定 R1,R2,求sum(Bitcnt(i+j)) i<=R1,j<=R2

不那么模板的题

设 f(x) 为:每次等概率 x+=lowbit(x) 或者 x-=lowbit(x),直到 x=0 的期望步数

• 求 sum(f(x)). (x<=R)

猛男题

求 sum(bitcnt(x+rev(x))). x<=R

区间DP

- 状态为区间的DP
- 通过一些方法,将一个区间分成左右两个区间去做

模板题

- 有 n 堆石头,每次你可以合并相邻两堆,得到的贡献是两堆的和, n<=300
- 环形版本
- 给定一个由于 [],() 构成的序列,求一个最长的子序列是合法的括号序列, n<=300
- 给定序列 a[1...n],每天能从最左边或者最右边取走一个数,第 i 天取走 x 的贡献为 ix,求最大的贡献

不那么模板的题

- 给定 n 个数,每次可以删掉一段相同的连续子序列,求最少删几次删完
- 给定 n 个数, 你要每次选一个数删掉直到删完, 要求删的 过程中没有相邻的相同元素, 求方案数. n<=500

背包

- 01 背包,完全背包
- 有限背包
- N 个物品, wi<=80, 个数限制和价值<=10^9, 求容量 S 最多装多少价值的物品, N<=80
- 有 N 个物品,第 i 个物品重量为 i,个数限制为 i,求拼成 N 的方案数, N<=10^5

树形JDP

- 求树上有几个大小为 K 的独立集
- 求树上每个点的最远点
- 求点权和最大的连通块
- 每个点有重量和价值,求重量和<=S的价值和最大的连通块(n,S<=2000)

插头DP&状压DP

- 又称轮廓线DP
- 求一个方格图里的哈密尔顿路径条数
- 求一个方格图用多米诺骨牌覆盖的方案数
- 一个 n*m 的 01 矩阵,要求不能有相邻的 1,求方案数, n,m<=12
- 求有几个排列满足 |p[i]-p[i%N+1]|<=3, N<=10^9

DP of DP

- 求所有长度为 n 的值域在 1…n 的序列的 LIS 长度之和, n<=15
- 给定字符串 A, 求长度为 n 的和 A 的 LCS 等于 k 的字符串 个数, |A|<=15, n<=1000
- 一副麻将有 n 个点数,每种点数有 m 张,求有几种牌的集合使得它能和,n,m<=50

给定一个长度为 n 的排列 A,每次在所有 A[i+1]>A[i] 的 i 中等概率随机一个 i,然后交换 A[i] 和 A[i+1],这一步的代价是 i,求排完序后的期望代价和

• 1<=n<=18

• 给定一张 n 个点的有向图, f(E) 表示边集 E 的拓扑序个数, 令 E 取编该图的边集的所有子集, 求 f(E) 的和

• n<=20

- 一个游戏有 n 个人, 游戏的规则是这样的
- (1). 随机选择一个还未出局的人 x
- (2).x 对剩下的未出局的人都做一次攻击,一个人受到攻击后,有 (1 p) 的概率非正常出局
- (3). 让 x 正常出局 重复以上步骤直到所有人出局 求一个人正常出局,且一共受到 k 次攻击的概率 $1 \le n \le 2000$

• 给定一张有向图 G, 求可能的 dfs 序个数, n<=13

给定三个正整数n, m, k,考虑所有大小为k的**正整数可重集合** $\{a_1, a_2...a_k\}$,要求 $\sum_{i=1}^k a_i = n$,定义这样的一个可重集合的权值为:

$$\sum_{i=1}^{k} a_i^m$$

求所有满足条件的可重集合的权值之和,由于答案可能过大,你只需要输出答案对10⁹ + 7取模后的值。

• n,m,k<=5000

给定 a[1...n],b[1...m],求有几个(S,T),满足 S 是 a 的子序列, T 是 b 的子序列,且 S 的字典序比 T 大