补充:

- 3、TString类的定义与实现
- 3.1. 引入

字符串的基本操作都是基于一维字符数组的,因此其赋值、比较、连接、求长度等方法均要用函数去实现,且实现过程中必须注意空间是否足够、最后是不是有'\0'等情况。

3.2. 实现目标

参照第5章5.6中 string 类的方法,用比较简洁易懂的方法来实现字符串的基本操作。

- 3.3. 要求实现的基本操作
- 3.3.1. 定义对象并初始化:

```
① TString s1; //s1为NULL
```

- ② TString s1("hello"); //s1为"Hello"
- ③ TString sl="hello": //sl为"Hello"
- ④ TString s1("Hello"), s2=s1; //s2也为"Hello"
- 5 char *s = "Hello";

```
TString s1 = s; //s1为"Hello"
```

6 char s[] = "Hello";

```
TString s1 = s; //s1为"Hello"
```

- 3.3.2. 输入操作(输入以空格/回车结束)
 - ① TString s1;

```
cin >> s1; //若键盘输入Hello,则s1得到"Hello"
```

② TString s1;

cin >> s1; //若键盘输入 Hello 123,则 s1 得到"Hello"(空格为分隔符)

- 3.3.3. 输出操作:
 - ① TString s1("hello");

```
cout << s1; //输出"hello"
```

② TString s1;

cout << s1; //输出"<NULL>"

- 3.3.4. 赋值操作:
 - ① TString s1("hello"), s2;

```
s2=s1; //s2 也为"Hello"
```

② TString s1("Hello");

sl="Hi"; //sl为"Hi",原"Hello"不再保留

- 3.3.5. 连接操作:
 - ① TString s1("tong"), s2("ji"), s3;

```
s3 = s1+s2; //s3 为"tongji"
```

s3 = s2+s1; //s3 为"jitong"

② TString s1("tong"), s3;

s3 = s1+"ji"; //s3为"tongji"

s3 = "ji"+s1; //s3为"jitong"

③ TString s1("tong"), s3;

```
char *s="ii":
```

```
s3 = s1+s; //s3为"tongji"
```

s3 = s+s1; //s3为"jitong"

4 TString s1("tong"), s3;

char s[]="ji";

s3 = s1+s; //s3为"tongji"

s3 = s+s1; //s3为"jitong"

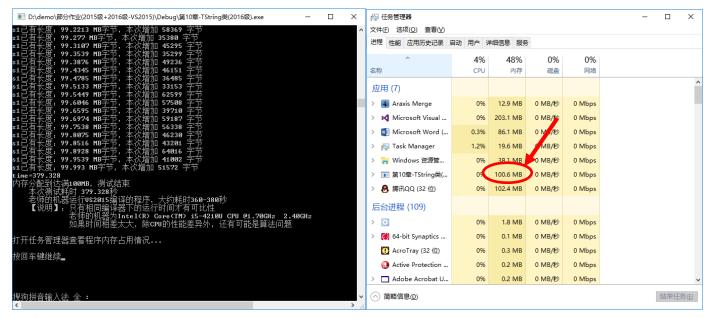
```
3.3.6. 比较操作:
     ① TString s1="house", s2="horse";
        s1 > s2: (包括其它 5 种比较运算) //返回 0/1
     ② TString s1="house";
        s1 > "horse"; (包括其它 5 种比较运算)
                                        //返回 0/1
        "horse" > s2;(包括其它 5 种比较运算) //返回 0/1
     ③ TString s1="house":
        char *s="horse"
        s1 > s; (包括其它 5 种比较运算) //返回 0/1
        s > s2; (包括其它 5 种比较运算) //返回 0/1
     4 TString s1="house";
        char s[]="horse"
        s1 > s; (包括其它 5 种比较运算) //返回 0/1
        s > s2; (包括其它 5 种比较运算) //返回 0/1
3.3.7. 求串长度:
     ① TString s1("Hello");
        cout << s1. length(); //输出为 5
     ② 定义全局函数 TStringLen(TString &);
                                       //形参是否需要 const 自行决定
        TString s1("Hello"), s2("123");
        char *s3="abcde";
        char s4[]="wxyz";
        TStringLen(s1+s2);
                         //返回值为8
                         //返回值为8
        TStringLen(s2+s1);
        TStringLen(s1+"pq"); //返回值为7
        TStringLen("pq"+s1); //返回值为7
        TStringLen(s1+s3); //返回值为10
        TStringLen(s3+s1); //返回值为 10
        TStringLen(s1+s4); //返回值为9
        TStringLen(s4+s1);
                         //返回值为9
3.3.8. 取串中某个字符的值/给串中的某个字符赋值:
     ① TString s1("hello");
        cout \langle\langle s1[1];
                          //输出为5
     ② TString s1("hello"):
        s1[0] = 32:
        cout \langle\langle s1;
                         //输出为 Hello
```

【要求:】1、程序由三个文件组成,各文件的说明如下:

10-b3.h: 给出 TString 类的定义及其它需要的定义

10-b3. cpp: 给出 TString 类的所有成员函数的实现及其它需要的全局函数的实现 10-b3-main. cpp: 在 main 函数中给出了 TString 类的测试用例,不准修改,不需要 提交,检查作业时会替换本文件

- 2、可部分参考作业 9-b3, 但 9-b3 中未考虑申请空间不够的情况,此处必须考虑
- 3、P. 318-322 的例 10.4 中,仅比较运算符的重载有参考价值,定义及构造等完全不同
- 4、在操作系统的内存允许的情况下,<mark>均不再考虑空间是否够用,但也不能浪费空间</mark>例 1: TString s1("Hello");则最多允许申请 6 个字节的空间,**不能多申请**例 2: TString s1; 若 s1 = ***** 或 s1 = s1 + ***** 等语句反复出现时,不能简单限定空间不超过多少字节,要无尽利用空间,直到内存空间被耗尽为止
- 5、不允许使用系统提供的 string 类
- 6、最后一个 100MB 累加测试完成后,用"任务管理器"查看的内存占用不能超过 105MB



【作业要求:】

- 1、6月7日前网上提交本次作业
- 2、每题所占平时成绩的具体分值见网页
- 3、超过截止时间提交作业会自动扣除相应的分数,具体见网页上的说明