§ 5(补). 如何从文件中批量读取数据

```
例 1: 从键盘读取多个数据到简单变量中
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   int i:
   double d;
   cin >> i >> d;
   cout << "i=" << i << endl;
   cout << "d=" << d << endl;
  return 0;
假设键盘输入 15~12.34 / (~:空格 /:回车)
则输出为: i=15
        d=12.34
假设键盘输入 15∠
           12. 34 Z
则输出为: i=15
        d=12.34
```

```
例 2: 从键盘读取多个数据到数组中
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
   int a[3], i;
   for (i=0; i<3; i++)
      cin >> a[i];
   for (i=0; i<3; i++)
      cout << a[i] << ' ';
   cout << end1;</pre>
   return 0;
假设键盘输入 15~8~27 / ( ):空格 /:回车)
则输出为: 15 8 27
假设键盘输入 15∠
           81
           27 🗸
则输出为: 15 8 27
```

从键盘读取多个数据的方法(详见第3章):

- 1、用 cin >> 变量名的方式进行
- 2、 可用空格、回车做为输入的分隔

```
例 3: 从文件中读取多个数据到简单变量中
#include <iostream>
#include 〈fstream〉//文件操作需要的头文件
using namespace std;
int main()
   int i;
   double d:
   ifstream infile; //infile 为变量名
   infile.open("d.txt",ios::in);//打开文件
   if (infile.is open()==0) {
       cout << "打开文件失败" << end1;
       return -1:
   infile \Rightarrow i \Rightarrow d;
   cout \langle \langle "i=" \langle \langle i \langle \langle endl;
   cout << "d=" << d << endl;
   infile.close(); //关闭文件
   return 0;
}
假设文件 d. txt 与本例的程序放在同一个目录下(两
种格式均可),则运行后无需键盘输入,就能得到如
下输出:
i=15
d=12.34
```

```
例 4: 从文件中读取多个数据到数组中
#include <iostream>
#include 〈fstream〉//文件操作需要的头文件
using namespace std;
int main()
   int a[3], i;
   ifstream fin: //fin 为变量名
   fin. open("a. dat", ios::in);//打开文件
   if (!fin.is open()) {
       cout << "打开文件失败" << endl;
       return -1;
   for (i=0; i<3; i++)
      fin >> a[i];
   for (i=0; i<3; i++)
       cout \langle\langle a[i] \langle\langle ';
   cout << end1;
   fin.close(): //关闭文件
   return 0;
假设文件 a. dat 与本例的程序放在同一个目录下(三
种格式均可),则运行后无需键盘输入,就能得到如
```

d. txt 的内容:

15 12.34

d. txt 的内容:

15 12. 34

a. dat 的内容

a. dat 的内容

则输出为: 15 8 27

下输出:

15 8 27

a. dat 的内容

15 8 27

从文件读取多个数据的方法(详见第13章-13.4):

- 1、用文件变量名 >> 内存变量名的方式进行(infile >> i >> d)/(fin >> a[i]) (把文件变量名用 cin 替代,可发现两者语法格式相同)
- 2、 文件必须用文本编辑器 (记事本、UltraEdit 等) 编辑 (不能用 word 等可排版编辑器编辑!!)
- 3、 文件与源程序放在相同目录下即可
- 4、 文件中的数据可用空格、回车做为数据的分隔(和 cin 输入时的分隔规则相同)