### 1. 格式化输出函数

形式: printf(格式控制,输出表列);

格式控制的内容:

格式说明:以%开始+格式字符,表示按格式输出

普通字符(含转义符): 原样输出

### 输出表列:

要输出的数据(常量、变量、表达式、函数)

### 对应的C++形式:

```
cout << "a=" << a << ", b=" << b << end1;
cout << "Hello, Welcome!" << end1;</pre>
```

1. 格式化输出函数

```
形式: printf(格式控制,输出表列);
格式控制的内容:
格式说明: 以%开始+格式字符,表示按格式输出
普通字符(含转义符): 原样输出
输出表列:
```

要输出的数据(常量、变量、表达式、函数)

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int student_num = 87;
    printf("There are %d students in the classroom\n", student_num);
    //输出: There are 87 students in the classroom
    return 0;
}
```

```
对应的C++形式
cout << "There are " << student_num << "in the classroom\n";
```

### 1. 格式化输出函数

形式: printf(格式控制, 输出表列);

例:转义符表示字符

printf("Hello, Welcome\x21");

Hello, Welcome! (\x21为!的ASCII码)

格式字符的种类:参考C语言类书籍

printf所用的格式字符的种类:

#### printf所用的附加格式字符的种类:

d, i	带符号的十进制形式整数(正数不带+)
О	八进制无符号形式输出整数(不带前导0)
x, X	十六进制无符号形式输出整数(不带前导0x)
u	十进制无符号形式输出整数
c	以字符形式输出(一个字符)
s	输出字符串
f	以小数形式输出浮点数
e, E	以指数形式输出浮点数
g, G	从f,e中选择宽度较短的形式输出浮点数

字母1	表示长整型整数,用于d, o, x, u前
字母h	表示短整型整数,用于d, o, x, u前
正整数m	表示输出数据的宽度
正整数.n	对浮点数,表示n位小数
	对字符串,表示前n个字符
	输出左对齐

### 1. 格式化输出函数

```
#include <stdio.h>
                 %ld : long int 方式输出
int main()
                 %10ld: long int, 总长10, 右对齐
                 %-101d: long int, 总长10, 左对齐
   long a=70000:
   printf("a=%ld*\n", a); a=70000*
   printf("a=%101d*\n", a); a=
                               70000*
   printf("a=%-101d*\n", a); a=70000
   return 0:
                         最后加*,仅为了看清楚
                         空格的数量,无其它意义
#include <stdio.h>
                          : 小数形式, 缺省6位小数
                    %f
                    %10.2f : 小数形式, 总长10位, 小数点后2位
int main()
                    %. 2f
                          : 小数形式,小数点后两位,总长缺省
                    %, 4s
                          : 输出字符串的前4个字符
   float f=123.456f:
   char *s="Student": //字符串
   printf("f=\%f*\n", f);
                      f=123, 456001*
   printf("f=%10.2f*\n", f): f= 123.46*
   printf ("f=%. 2f*\n", f); f=123.46*
   printf("s=%. 4s*\n", s);
                       f=Stud*
   return 0:
                         最后加*,仅为了看清楚
                         空格的数量,无其它意义
```

### 1. 格式化输出函数

例:同一种输出形式分别用C和C++实现

### "D:\demo\Debug\demo.exe"

a=-25536 40000 0116100 0x9c40 0X9C40 a=-25536 40000 0116100 0x9c40 0X9C40 Press any key to continue

- 1. 格式化输出函数 使用:
  - ★ 同一个变量,因指定格式的不同而输出不同

```
short a=-1;
printf("%hd %hu %ho %hx",a,a,a,a);
-1 65535 177777 ffff
```

```
unsigned short a=65535;
printf("%hd %hu %ho %hx",a,a,a,a);
-1 65535 177777 ffff
```

```
long a=70000;
printf("%ld %hd", a, a);
70000 4464
```

- ★ 实型数据可能有误差
- ★ 对实型数据,总长度包含小数点 printf("%10.2f", 123.456); \( \sqrt{123.46} \)
- ★ 对于指定长度的,若实际长度大于指定长度,按实际长度输出

```
printf("%5.2f", 123.456); 123.46
printf("%5s", "student"); student
printf("%.5s", "student"); stude !!!
```

注意%5和%. 5对于字符串

输出形式的的区别

- 1. 格式化输出函数 使用:
  - ★ 其他字符(含转义符)原样输出 printf("a=%d\x41!", 12); a=12A!
  - ★ 仅输出字符的基本值,不包括识别标记

```
printf("a=0%o", 65); a=0101
printf("a=0x%x", 65); a=0x41
printf("ch=\'%c\'",65); ch='A'
printf("s=\"%s\"","Student");s="Stduent"
若需要前导字符、单双引号等,需要自己加
```

★ 输出%要用%% printf("r=%d%%", 87); r=87%

- 1. 格式化输出函数 思考:
  - (1) 指定的输出宽度比实际宽度小时, C语言如何处理? 例: printf("%3d\*\n", 123456); printf("%3s\*\n", "Hello");
  - (2) 字符串的指定输出字符数量小于字符串长度宽时, C语言如何处理? 例: printf("%.7s\*\n", "Hello");
  - (3) 负数的符号是否计入指定输出的总宽度?

```
例: printf("%10.3f*\n", -123.45); //前面有几个空格? printf("%-10.3f*\n", -123.45); //*前有几个空格?
```

2. 格式化输入函数

```
形式: scanf (格式控制, 地址表列);
格式控制的内容:
格式说明: 以%开始+格式字符,表示按格式输入
普通字符(含转义符): 原样输入
地址表列:
```

&表示取地址

&变量名: 取该变量的内存地址

★ &不能跟表达式/常量(理由与=、++、--等相同)

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>

int main()
{
    int a, b;
    scanf("%d %d", &a, &b);
    printf("a=%d, b=%d\n", a, b);
    return 0;
}

假设键盘输入为:
    10 15 /
    则输出为:
    a=10, b=15
```

### 特别说明:

VS2015认为scanf函数是不安全的输入, 因此缺省禁止使用(编译报error),如果想 继续使用,必须在源程序一开始加定义 #define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS 为了和其它编译器兼容,以及方便后续课程 的学习,我们仍然会继续使用scanf

注: VS2015中C语言用于安全输入的函数是 scanf\_s,使用方法同scanf,考虑到 兼容性,不建议大家使用scanf\_s, 有兴趣可以自行查阅有关资料

### 2. 格式化输入函数

形式: scanf(格式控制,地址表列); 格式字符的种类:参考C语言类书籍

### scanf所用的格式字符的种类:

### scanf所用的<mark>附加格式字符的种类:</mark>

d, i	输入带符号的十进制形式整数
О	输入八进制无符号形式整数(不带前导0)
x, X	输入十六进制无符号形式整数(不带前导0x)
u	输入十进制无符号形式整数
С	输入单个字符
S	输入字符串
f	输入小数/指数形式的浮点数
e, E, g, G	同f

字母1	输入长整型数,用于d,o,x,u前 输入double型数,用于f,e,g前
h	输入短整型数,用于d, o, x, u前
正整数n	指定输入数据所占的宽度
*	本输入项不赋给相应的变量

### 2. 格式化输入函数

```
#define CRT SECURE NO WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
              假设键盘输入为:
                                   假设键盘输入为:
              10 15 30000 🗸
                                   10 15 40000 🗸
   int a:
              则输出为:
                                  则输出为:
   long b;
              a=10, b=15, c=30000 | a=10, b=15, c=-25536
    short c:
   scanf ("%d %ld %hd", &a, &b, &c);
   printf("a=%d, b=%ld, c=%hd\n", a, b, c);
   return 0:
```

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h> %3d : 表示取3位整型数字
int main()
{
    int a, b;
    scanf("%3d %*2d %3d", &a, &b); 假设键盘输入为:
    printf("a=%d b=%d\n", a, b); 12345678 \rightarrow
    return 0; 则输出为:
    a=123 b=678
```

- 2. 格式化输入函数 使用:
  - ★ 必须是变量的地址,不能是常量/表达式等

```
int a;
char ch;
scanf("%d %c", &a, &ch); //必须有&符号
输入: 10 ─a ✓
则: a=10 ch='a'
```

★ 其他字符原样输入

```
int a, b;

scanf ("%d, %d", &a, &b);

若希望a=12, b=34, 则键盘输入为:

12, 34 (要原样输入逗号)
```

```
scanf ("a=%d b=%d", &a, &b);
若希望a=12, b=34, 则键盘输入为:
a=12 b=34 (要原样输入a= b=等其他字符)
```

```
int a;
char ch;
char s[80];
scanf("%d %c %s", &a, &ch, s);
scanf("%c", &s[0]);
char s[80]: 表示定义数组s, 在C/C++中,
数组名表示数组的首地址,
因此不需要&
&s[0] : s数组的第0个元素的地址
若不理解,可等到第5章学完再看
```

- 2. 格式化输入函数 使用:
  - ★ 输入终止条件(回车、空格、宽度到、非法输入)

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a;
    scanf("%d", &a);
    printf("%d\n", a);
    return 0;
}

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS

#\( \lambda \rangle \) |
#\( \lambda \rangle \ra
```

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a;
    scanf("%x", &a);
    printf("%d\n", a);
    return 0;
}

输入: 123 / 输出: 291 (0x123)

输入: 123 123 / ***/
输出: 291 (0x123)
```

- 2. 格式化输入函数 使用:
  - ★ 输入终止条件(回车、空格、宽度到、非法输入)

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{
    short a;
    scanf("%hd", &a); //%hd用于短整数
    printf("%d\n", a);
    return 0;
}
```

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{
   int a;
   scanf("%3d", &a);
   printf("%d\n", a);
   return 0;
}

输入: 1234567

输出: 123
```

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a, b;
    scanf("%d%d", &a, &b);
    printf("%d %d\n", a, b);
    return 0;
}

#hA: 123 \( \text{456} \)

#hA: 123 456 \( \text{$\frac{123}{456}} \)

#hA: 123 456
```

2. 格式化输入函数 使用:

★ 输入终止条件(回车、空格、宽度到、非法输入)

```
int a, b;
scanf ("%3d%3d", &a, &b);
运行6次,依次输入:
12 ∠ 345 ∠ a=12 b=345
12 ∠ 3456 ∠ a=12 b=345
123 ∠ 456 ∠ a=123 b=456
1234 ─ 5678 ∠ a=123 b=4 特别容易错!!!
123456 ∠ a=123 b=456
12345678 ∠ a=123 b=456
```

```
int a, b;
scanf ("%3d%*2d%3d", &a, &b);
运行4次,依次输入:
123456 ✓ a=123 b=6
12345678 ✓ a=123 b=678
123456789 ✓ a=123 b=678
123 ─ 45 ─ 678 ✓ a=123 b=678
```

- 2. 格式化输入函数 使用:
  - ★ %c, %s输入时,单/双引号及转义符、空格均作为单字符输入

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{
    char ch, s[80];
    scanf("%c%s", &ch, s);
    printf("ch=%c\n", ch);
    printf("s=%s\n", s);
    fnt ("s=%s\n", s);
    fnt ("s=%s\n",
```

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{ char ch;
 scanf("%c", &ch);
 printf("%c\n", ch);
 return 0;
} 输入: 'A' \( \)
输出: 'A' \( \)
```

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{    char a, b, c;
    scanf("%c%c%c", &a, &b, &c);
    printf("a=%d\n", a);
    printf("b=%d\n", b);
    printf("c=%d\n", c);
    return 0;
}    $\frac{\pmale}{\pmale}\lambda: a=97
b=32
c=98
```

- 2. 格式化输入函数 使用:
  - ★ %c, %s输入时,单/双引号及转义符、空格均作为单字符输入

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{
    char s[80];
    scanf("%s", s);
    printf("%s\n", s);
    return 0;
}

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS

#\(\alpha\) \(\alpha\) \(\alpha\)
```

- 2. 格式化输入函数 使用:
  - ★ %s不能输入含空格的字符串(空格是输入结束)

含空格的字符串可用gets\_s输入(第5章会讲,此处可先忽略)

- 2. 格式化输入函数 使用:
  - ★ %c输入时不能用int/short/long型地址

```
#define CRT SECURE NO WARNINGS
#include <stdio.h>
                    输入: A ✓
int main()
                    输出: 非65的数字
   int a;
                    具体原因:
                    a占4字节,值不确定,%c输入A后,仅
   scanf("%c", &a);
                    1个字节(最低8bit)有确定值(65),其
   printf("%d\n", a);
                    它3个字节(高24bit)的值仍不确定
   printf("%c\n", a);
                    %d: 输出4字节, 故不确定值
                    %c: 输出A, 因为进行了4字节整型赋
   return 0;
                    值1字节整型的操作,丢弃了高24bit,
 //有一个warning
                     故确定是A
```

- 2. 格式化输入函数 使用:
  - ★ 输入实型数据时,可指定宽度但不能指定精度

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{
    float f;
    scanf("%7.2f", &f); //指定了精度(.2)
    printf("%f\n", f);
    return 0;
} //有warning

# define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS

# \( \frac{\pi}{\pi} \) \( \frac{\pi}{\pi}
```

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
int main()
{
    float f;
    scanf("%7f", &f);
    printf("%f\n", f);
    return 0;
}

#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS

#\lambda.: 1234.56\rm \frac{1234.5600***
    ***: 可能的误差

#\lambda.: 12.3456\rm \frac{12.345600}{***
    #\lambda.: 12.345678.\rm \frac{12.34567.0000000}{****
    #\lambda.: 1234567.0000000
```