|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 团队信息 | 07\_code1\_0\_9 | |
| 交付产品的反思不少于200字 | 第一次迭代顺利结束了，大家的辛苦996也算是顺利告一段落。在产品实现上，大家的热情都很高，能够顺利的完成自己的任务，每天的例会也很顺利的完成，了解自己下一步的计划。  但目前来看，我们的产品依旧有很多的不足。互评的得分并不高。首先在功能实现上，大家的水平不算太高，所以完美实现的难度有点大，目前的产品只能说能用，而不能做到好用,在教师评审中，老师们对于该系统的使用有很多地方都不太理解逻辑。说明我们的系统对于一个一般用户而言体验还不是很好。  其次在团队合作上，大家在对接上还有较大的问题，后期在对接时出现了很多bug，导致延误了迭代的顺利完成，第一次迭代部分功能没有实现。在互评的时候其他小组对于这个问题也给出了评价。在互评其他小组的时候，对比其他小组，他们的功能相对要完善一些，同时，相比较其他小组的风格，我们组产品的风格也还有待改善，  在合作上，大家还有待磨合，希望在第二次迭代的过程中，能够顺利的完成任务，并且在对接时能够更加高效的沟通，顺利完成项目的计划。 | |
| 实施过程的反思  每人至少提出两点团队执行得好的方面，至少提出两点团队需要改进的方面及其具体改进建议 | 17373516  敖远超 | 执行较好的地方：  1. 每个人都积极参与，每个人都积极献言献策  2．任务分配较为合理  执行不好的地方：  1. 开发经验不足，导致代码缺陷较多，测试时出现较多bug  2. 敏捷开发不熟练，沟通不够，导致前后端对接出现较多问题 |
| 17373189  郭荣 | 1．开会时能快速作出现阶段开发计划，遇到的问题也能在会议中讨论解决。  2．团队成员对各自的任务都很有热情，投入了大量的精力。  3 . 敏捷系统中的信息没有及时更新，主要原因是对敏捷的方法还不够熟练，后续工作中要培养敏捷意识，工作有任何变化立即更新敏捷系统。  4. 迭代计划没有按时完成，主要是开发经验较少，踩了很多坑。后续应该多学习，多交流，分享开发心得，避免重复踩坑。 |
| 17373202  余帅 | 优点：  1．任务划分较为合理，难度和优先度控制的不错  2．团队合作氛围较好，能够按时做好自己的任务  不足：  1. 团队的整体水平不算太高，有些功能实现上比较麻烦。团队在这方面需要加强学习。  2. 团队任务间的沟通效率不足，导致后期出现了很多对接上的bug，延误了迭代的完成。后期开发中，团队要加强沟通，提高对接效率。 |
| 17373389  赵子钰 | 优点：  1.需求分析阶段效率高，很快就划分好了模块，确定技术选型并将任务分配下去，集中精力开发第一次迭代中高优先度的任务  2. 任务分配大多是一个宿舍的同学负责同一个模块，便于交流沟通，防止出现冲突，提高了效率  不足之处：  1. 分工之后小组与小组之间交流较少，而且看板和迭代计划中的内容大多也没有及时更新，导致了一些冲突的产生  2. 前后端也缺乏沟通，导致临近第一次交付时对接时出现了很多bug，耗费了大量的时间去修正，以后一定要注意加强沟通，在编码阶段就采取措施预防对接问题。 |
| 17373394  孙文烨 | 团队执行较好的地方   1. 在用户故事划分方面控制的不错，前期集中开发高优先度的功能 2. 每日例会交流沟通及时，团队每个人对项目开发有贡献   团队需要改进的地方   1. 单元测试没有及时跟进，导致项目后期出现bug需要加班加点修复   2. 代码协作上还需改进，有些文件由多人编写，导致些许混乱 |
| 17373399  汪昊 | 团队执行较好的地方  1. 任务划分明确合理，前后端各自都有进行高效率的开发  2. 前端和后端组员之间的交流积极，项目规划和进展符合预期  团队需要改进的地方  1. 前后端的对接工作遇到了一定的困难，需要加强沟通  2. 部分较为复杂的功能仍有待实现和改进 |
| 17373412  孙启轩 | 团队执行较好的地方  1. 任务划分明确，逻辑清晰，前端开发效率较高  2. 成员之间能够按时进行交流和沟通，整体上没有延误进度。  团队需要改进的地方  1. 成员配合之间不够默契，接口文档不够详细，容易产生歧义，在联调的时候出现了很多问题。  前端风格不统一，前期部分组件耦合度较高，修改的代价较大，浪费了一些时间。 |
| 17373027  光辉 | 1.首先我认为我们团队在开发过程中的分工安排是比较合理的，同寝室的几个人负责一个模块的任务分配方式减少了开发过程中同一模块开发人员的沟通障碍，增强了开发人员间的协同性。  2.我们对于整个软件设计的框架的选择与搭建也比较合理，这大大减少了开发过程中冗余代码的工作量，为业务逻辑转化为代码逻辑提供了方便。  3.我们需要改进的是开发速度和前后端的对接。我们应该加快开发速度，为前后端的对接以及调试工作留出更多的时间。 |
| 17373009  张威 | 好的地方：   1. 团队整体合作比较默契，分工明确，前后端分离清晰，每个功能都有对应的负责人。 2. 完成情况比较准时，虽然没有预期中的速度，但是基本功能和前端大部分页面都比较完善，效率可观。   需要改进的方面：   1. 用户故事对应的任务划分不是很明确，很多组员没有及时更新看板，导致有些部分出现了矛盾。   作为后端开发人员，感觉后端开发的部分逻辑比较混乱，彼此没有沟通好，代码风格不统一，不方便合作。 |
| 16081051  唐海东 | 优点：  1. 每日站会准时召开，团队的执行力较强。  2. 对接及时；  缺点：  1. 用户故事的同步不太积极，组员无法及时看到小组进度2. 故事优先级划分和故事点估算合理性有待提高 |
| 第二次迭代  改进措施  根据反思和实际情况给出 | 1．重新评判需求的实现难度，对于较难的需求可暂时放下  2 . 每日例会明确各自的任务，并按时按量的完成各自的任务  3．加强团队的沟通和代码的协作，争取在对接的过程中减少bug的出现  4. 提高用户故事和看板的更新速度，当完成了一项任务的时候便及时的更新该任务。  5. 提高测试的覆盖面，减少潜在bug的数量，使得程序更加的严谨  6. 系统流程上要更加的简洁方便，逻辑更加简明，不要让用户不知所云  7. 改善系统的风格。 | |