Linux-like CLI CS 통신 프로그램

컴퓨터네트워크[01] 20203039 김선우

프로젝트 설명

Overview

소켓 통신을 활용하여 Client에서 Server을 txt파일을 관리 생성하는 프로그램 작성을 하였습니다. 프로그래밍 언어는 Python 으로 구현하였습니다. CLI형식으로 구현하였으며, 좀 더 명령어에 친숙함을 느끼기 위해, 리눅스 몇개의 명령어(Is, echo, rm, more)을 모방하였습니다. 아래의 시나리오로 데모영상을 제작하였습니다.

Client command -Server Response 시나리오.

Client command	Response	발생하는 일, 부가 설명
Is	200 OK	DB 파일 내역 보여줌
dir	400 Bad request	구현되지 않은 명령어.
more sunwoo	200 OK	sunwoo 내용을 보여줌.
echo "new file" > test2	201 Created	db에 파일 test2 파일 생성
echo "hi I'm Sunwoo" > test1	200 OK	tes1 파일 내용 수정
rm test1	200 OK	test1 파일 삭제
Is	200 OK	DB 파일 내역 보여줌
rm test18	404 Not Found	DB에 없는 파일을 지우려 함.

시작 가이드

Requirements

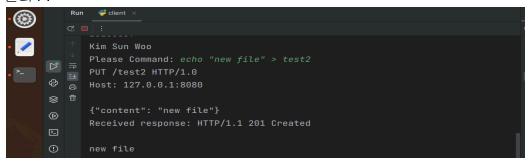
- Python 3.8
 - Python STL
 - os
 - socket
 - json
- Ubuntu 20.04 LTS

주요 기능

Client에서 수행할 수 있는 명령어는 총 4개로, echo, ls, more, rm이 있습니다. 아래에 각 명령어 사용법이 있습니다. 해당 명령어는 Linux 명령어 format을 사용했습니다.

1. echo

- 설명1: Server의 DB에 새로운 txt 파일을 하나 생성합니다.
- 예시1: 내용이 "hello world"인 text1.txt 파일 생성.
- CMD : echo "hello world" > test1
- 결과1:



- 설명2: 만약 DB에 이미 파일이 있다면, 파일 내용을 수정합니다.
- 예시2: 내용이 "hello world"인 text1.txt 파일의 내용이 "hi"로 변경.
- CMD : echo "hi" > test1
- 결과2:

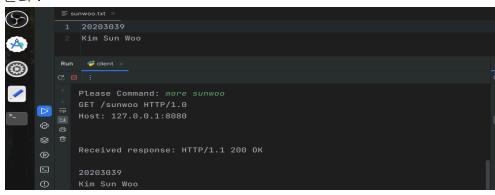


2. Is

- 설명 : DB에 있는 file list을 출력합니다.
- 예시 : DB에 있는 날짜순(오름차순)으로 정렬된file list가 response온다. Client는 출력.
- CMD : Is
- 결과:

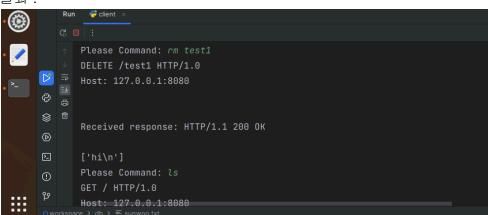
3. more

- 설명 : 파일의 내용을 출력합니다.
- 예시 : sunwoo.txt의 내용인 "20203039 Kim Sun Woo"을 Client에서 출력.
- CMD : more test1
- 결과:



4. rm

- 설명 : 입력한 하나의 파일을 제거합니다.
- 예시 : DB에 있는 file "test1.txt"을 제거한다.
- CMD: rm test1
- 결과:



프로그램 구현 설명

client.py

- Help Function : extract_content_within_qutoes(command)
- Description:
 - 명령에서 큰따옴표 안의 내용을 추출합니다. 명령어 ehco의 file content을 처리하기 위한 help function 입니다.
- Parameter:
 - command(str), 큰따옴표가 포함된 입력 명령어 입니다.
- Returns:
 - 큰따옴표 안에 있는 내용을 반환합니다. 그렇지 않으면 빈 문자열 (str)
- Example:
 - input : echo "hi" > test1
 - return : hi
- Key Function : msgToRequest(msg)
- Description : 사용자 명령을 HTTP 요청으로 변환합니다.
- Parameter : msg(str), user command을 받습니다.
- Returns : HTTP Request Message(str)로 변환합니다.
- Example:
 - input: Is
 - return : GET / HTTP/1.0 /r/n HOST: 127.0.0.1:8080
- In Detail : 아래는 각 cmd에 따른 HTTP 요청, 구현 방법의 근거를 기술합니다.
 - echo : PUT, URI = "/file_name", request_body = {"content" : "user input content"}
 - echo는 해당 프로젝트에서 파일을 새로 생성하거나 수정하는 명령어입니다.
 - MDN에 따르면, HTTP PUT method는 요청 페이로드를 사용해 새로운 리소스를 생성하거나, 대상 리소스를 나타내는 데이터를 대체합니다.
 - PUT과 POST의 차이는 멱등성으로, PUT은 멱등성을 가집니다. PUT은 한 번을 보내도, 여러 번을 연속으로 보내도 같은 효과를 보입니다. 즉, 부수 효과가 없습니다
 - file system에선 path라는 identifier로 file을 생성해야합니다. 이는 멱등성이 필요한 부분이기에 생성을 POST 대신 PUT으로 구현했습니다.
 - Is: GET, URI = "/" request body = ""
 - Is는 DB에 있는 file list을 Server로부터 받아와 출력하는 명령어입니다.

- MDN에 따르면, HTTP GET method는 특정한 리소스를 가져오도록 요청하고, 데이터를 가져올 때만 사용해야 합니다. file list만 받아오므로 GET으로 구현했습니다.
- Request시 URI field는 "/" root 입니다.
- more : GET, URI = "/file_name", request_body = ""
 - more는 DB에 있는 file의 내용을 Server로부터 받아와 출력하는 명령어입니다.
 - file 내용만 받아오므로 GET으로 구현했습니다.
 - Reguest시 URI field는 "/file name"입니다.
- rm: DELETE, URI = "/file name", request body = ""
 - rm은 지정한 파일을 DB에서 삭제하는 명령어 입니다.
 - MDN에 따르면, HTTP DELETE 는 지정 자원을 삭제하는 method 이기에, 이로 구현했습니다.
- 잘못된 명령어를 입력했을 경우: FOO, URI = "/file_name", request_body = ""
 - FOO는 구현상에서 임의로 정한 method입니다.
 - 이 요청을 보낼 시 400 Bad Request을 받습니다.

- Main Block

- Description:
 - Server와 소켓 통신을 통합니다. Linux-like cmd을 통해 Server의 파일을 조작할 수 있습니다. HTTP/1.0 요청을 보내며, 응답을 받습니다.

- In Detail:

- HOST, PORT는 127.0.0.1, 8080 상수 값으로 고정되어 있습니다. 이는 연결하려는 Server의 End Point을 가르킵니다. Loop Back 하는 구조입니다.
- 아래 반복문을 돌며 진행됩니다.
 - 1. socket 통신을 시도합니다.
 - 2. accept 되었으면, 사용자 명령어를 기다립니다.
 - 3. 이를 HTTP 1.0 Request로 변환 후 Server에 send 합니다.
 - 4. Response을 받으면 이를 출력합니다.
 - 5. 이후 HTTP1.0 이기 때문에 TCP 연결을 종료합니다.
 - 6. 빠른 연결 요청이 실패 할 수 있기 때문에 2초간 sleep 합니다.

server.py

Help Function : put_data(query, request_body)

- Description:

- request 부분에서 file 내용을 추출하고 'db' 디렉터리에서 파일을 업데이트하거나 생성하여 PUT 요청을 처리합니다.

- Parameter :

- query(str): 쿼리 경로입니다.
- request_body (str): JSON 형식의 콘텐츠가 포함된 HTTP 요청의 본문입니다

- Returns:

- status, response_body: HTTP 상태와 업데이트되거나 생성된 콘텐츠를 포함하는 튜플입니다.

In Detail:

- python 파일 표준 입출력을 이용하여 txt파일을 생성, 수정합니다.
- query가 나타내는 파일이 없어 생성할 경우에 status는 "201 Created"입니다.
- 존재하여 수정할 경우엔 status는 "200 OK"입니다.
- 그 외 Exception 시 status는 "500 Internal Sever Error" 입니다.

- Help Function : delete_data(query)

- Description:

- 'db' 디렉터리의 쿼리 경로에 지정된 파일을 제거하여 DELETE 요청을 처리합니다.
- Parameter : query(str) : 쿼리 경로입니다.

- Returns:

- status, response_body : HTTP 상태와 삭제된 파일의 내용(존재하는 경우)을 포함하는 튜플입니다.

- In Detail:

- python의 os 모듈을 이용하여 파일을 삭제합니다.
- 존재하여 정상적으로 삭제할 경우엔 status는 "200 OK"입니다.
- query가 나타내는 파일이 존재하지 않을 경우, status는 "404 Not Found" 입니다.
- 그 외 Exception 시 status는 "500 Internal Sever Error" 입니다.

Help Function : read_data(query)

- Description:

- 쿼리 경로로 지정된 파일에서 콘텐츠를 읽거나 'db' 디렉터리에 있는 파일을 나열하여 GET 요청을 처리합니다.
- Parameter : query(str) : 쿼리 경로입니다.
- Returns:
 - status, response_body : HTTP 상태와 요청에 따른 콘텐츠 또는 파일 목록을 포함하는 튜플입니다.
- In Detail:
 - query가 "/", root일 시에는 response_body는 날짜순으로 정렬된 file_list 정보입니다.
 - query가 "/test1"와 같이 특정 파일을 나타낸다면, response_body는 파일내의 내용입니다.
 - 둘 다 정상작동했으면 "200 OK" 그렇지 않은 경우 "500 Internal Sever Error" 입니다.
- Key Function : handle_request(request)
- Description:
 - HTTP 요청에서 메서드, 쿼리 경로 및 요청 본문을 추출하고 적절한 메서드 핸들러에 위임합니다.
- Parameter: request(str): 클라이언트로부터 받은 HTTP 요청입니다.
- Returns : str: 형식화된 HTTP 응답입니다.
- Main Block
- Description:
 - 서버를 구성하고, 들어오는 연결을 수신하고, 요청을 수신하고, 처리하고, 응답을 다시 보냅니다.
- Note:
 - 서버는 무한정 실행되며 루프에서 한 번에 하나의 요청을 처리합니다.
 - Client에 request 따라 Handler function을 사용하고, 잘못된 request을 보낼 경우, "400 Bad Request" status을 전송합니다.

시나리오 패킷 간단 분석

Client command -Server Response 시나리오.

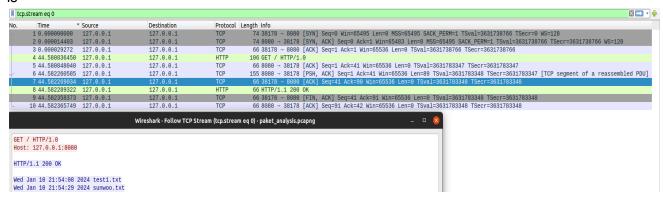
Client command	Response	발생하는 일, 부가 설명
Is	200 OK	DB 파일 내역 보여줌
dir	400 Bad request	구현되지 않은 명령어.
more sunwoo	200 OK	sunwoo 내용을 보여줌.
echo "new file" > test2	201 Created	db에 파일 test2 파일 생성
echo "hi I'm Sunwoo" > test1	200 OK	tes1 파일 내용 수정
rm test1	200 OK	test1 파일 삭제
Is	200 OK	DB 파일 내역 보여줌
rm test18	404 Not Found	DB에 없는 파일을 지우려 함.

Common Things

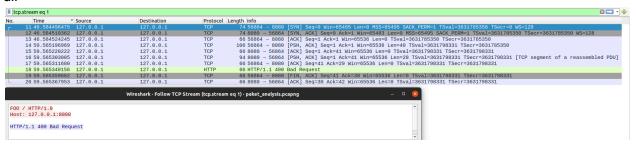
- HTTP 1.0 방식으로 구현하였기 때문에, 매번 HTTP request- response할 때 new TCP connection을 시도합니다. 그리고 Client의 Port도 Fixed 되어있지 않기에, OS의 할당에 따라 Dynamic합니다.
- Seq, Ack bit는 HTTP request에 따라 Random한 것 처럼 보입니다.
- 3-way handshaking, 4-way hand shaking에서 흥미로운 점은, Ack가 Client와 Server가 서로 주고받을 때마다. 1씩만 증가한다는 점입니다.
 - 4-way handshaking을 살펴보겠습니다. Server가 Client 요청에 대해 응답 할 때
 (Seq = 74, Ack= 33)을 지닌 Segment로 전송합니다.
 - 한번의 HTTP 통신을 했으므로, Server에서는 Client에 Close요청을 보내는데, (Seq = 74, Ack = 34)을 지닌 Segment로 전송합니다. ACK가 1이 증가된 모습입니다.
 - Client에서는 (Seq = 34, Ack = 75)을 지닌 ACK 응답을 합니다.
 - 이는 1인 FIN bit를 Ack에 더하는 scheme 을 사용했음을 알 수 있습니다.

시나리오 마다 Wire-shark Packet 분석 캡쳐본

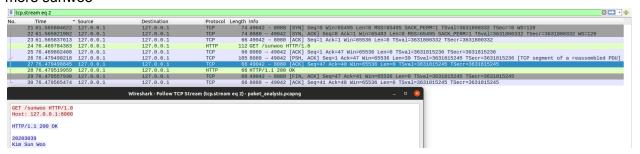
1. Is



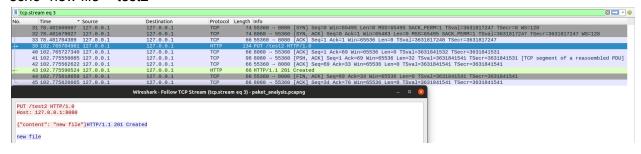
2. dir



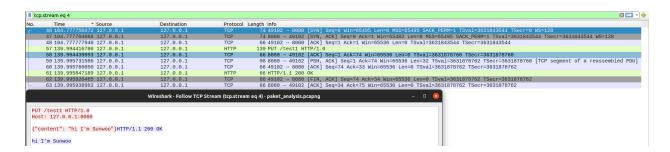
3. more sunwoo



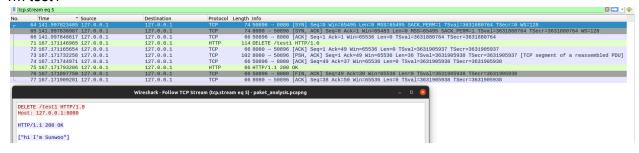
4. echo "new file"> test2



5. echo "hi I'm Sunwoo" > test1



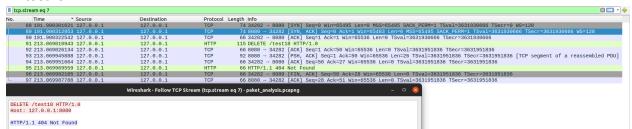
6. rm test1



7. Is



rm test18



FurtherMore - 개선 및 더 생각할 수 있는 것

TCP connection

- 해당 프로젝트에서는 Local Host을 사용하여 Port구분 만으로, Client, Server을 구분했다. 이는 엄밀하게는 Process간의 Protocol을 사용해도 프로젝트는 작동했을 것이다.

- 보다 TCP을 사용하기 위해선, Client Server의 Device구분이 필요하다. 유선랜을 활용하는 경우에는 Raspberry-Pi, Laptop 2개의 Device을 구비하여 Connection을 진행한다. 무선랜을 활용하는 경우에는 내 외부의 IP주소가 다르기에, Forwarding 등의 작업이 추가적으로 필요해 보인다.

HTTP method

- 해당 프로젝트에선, HTTP 1.0을 사용하였다. 그 이유는 TCP connection을 유지하며 HTTP 통신을 하는데 실패했기 때문이다. TCP connection을 유지한다면 HTTP 1.1을 사용할 수 있을 것이다.
- Single Client로 구현하였는데 Multi Clients라면, HTTP 2.0 프로토콜과 Server단에서 Round Robin, Thread을 고려해야한다.

CLI to GUI or WEB

- CLI을 사용했는데, HTML문서 등을 이용해 프로젝트를 진행했으면 하는 아쉬움이 있다. 그 이유는 다음과 같다.

1. POST 사용:

- POST는 HTTP method 중 가장 대표적인 것 중 하나이다. FILE system에서의 비멱등성, POST를 사용할 때 쓰는 특징을 잘 표현할 수 없었다. 따라서 Create할때도 PUT을 사용하였다. 만약 HTML문서를 사용했다면, TODO list 처럼 중복된 것들(할일들, 예를 들면 div tag) 생성을 보이기 더욱 용이했을 것이다.

2. PATCH 사용:

- HTTP method 중 Update 하는 기능이 PUT 말고도 PATCH라는 method가 있다. 이 둘은 다음의 차이점을 갖는다.
- PUT은 client에서 모든 정보를 알고있다. Server에 있는 자원을 client request 자원으로 전체 수정한다. 그에 반해 PATCH는 client request body에 있는 정보를 가지고, server 자원 부분 수정한다.
- 위에서 들었던 ToDoList를 예로 들어보자. Client 단에서 request_body를 { 'name'
 : '장보기', 'content' : '수박 1, 메론1'} 처럼 보내 전체 Page을 수정하는게 아니라,
 하나의 할 일만 수정 가능 할 것이다.

Implementation

- Cookie, Session 등 적용으로 301 Redirected등의 status받기:
 - 본래 프로젝트 구상시 이름을 변경하는 method, 'mv'도 계획했다. 예를 들어 Client가 'origin_name'의 파일이름을 'modified_name'로 바꾼다. 이후 GET등의 method, URI = 'origin_name' 로 접근한다면, Server단에서, '301 Redirected' status를 반환하여 접근하게 해준다.
 - 이는 HTTP의 stateless와 관련되어 있는 문제이다. Client의 Cookie나 Server의 Session을 구현해야하는데 이에 성공하지 못하였다.

Reference

DOCS

- Python STL Docs, socket, https://docs.python.org/ko/3/library/socket.html
- MDN WEB Docs, HTTP method and status,
 https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Methods/GET

Blog Post

- 꾸꾸웍스 storage, [Linux] 리눅스 echo 명령어, echo 옵션 및 사용법, https://rhrhth23.tistory.com/21
- happy_tiger.log, CS-HTTP의-모든것,

 https://velog.io/@tiger/CS-HTTP%EC%9D%98-%EB%AA%A8%EB%93%A0%EA%B2%
 83
- Studio u by kingjakeu, RESTful API POST와 PUT 本句,

 https://velog.io/@tiger/CS-HTTP%EC%9D%98-%EB%AA%A8%EB%93%A0%EA%B2%83
- Techoble, 자원을 수정하는 HTTP 메서드 PUT vs PATCH
- Codzaram, [Python] socket 통신으로 채팅하기, https://codezaram.tistory.com/31
- ok-lab, [python] os, os.path로 파이썬 경로 다루기, https://ok-lab.tistory.com/163#os.path.isfile,_os.path.isdir

Dev Community

- stack overflow, How do you get a directory listing sorted by creation date in python?,

https://stackoverflow.com/questions/168409/how-do-you-get-a-directory-listing-sorted-by-creation-date-in-python

_