

!SLIDE

Développeur + admin



!SLIDE

Cycle de vie d'un projet

- Développer
- Tester
- Mettre en ligne
- Recommencer

!SLIDE

Développer

- Environnement de travail reproductible
- Build, assets
- Coordination de services
- Virtualisation (Vagrant)

!SLIDE

Tester

- Construire une variante de l'architecture
- Pousser des fixtures
- Test unitaire/fonctionnel/charge/fuzzing

!SLIDE

Mettre en ligne

- Installer, configurer les services
- Déployer, configurer la/les applications
- Brancher le monitoring et les stats
- Utiliser divers services

!SLIDE

Recommencer

- Mettre à jour
- Ajouter, réorganiser les serveurs

- Changer de fournisseur
- Mesurer, améliorer