

```
# 클래스 선언 및 함수 정의
class fruit:
    def apple(self):
        return 'apple is red'
```

```
# 객체 생성
f = fruit()
a= f.apple()
print(a)
print(f.apple())
```

```
# 클래스 선언 및 변수, 함수 정의
class man:
    height = 100
    weight = 200
    vital = 300

    def getProfile(self):
        return self.height + self.weight + self.vital + 1000
```

```
# self를 통해 클래스의 객체를 구분한다.
def upgrade(self):
    self.height += 10
    self.weight += 20
    self.vital += 30
```

```
# 객체 생성
kkw = man()
```

```
# kkw 객체 내의 함수 호출
print(kkw.getProfile())
```

```
print(kkw.height, kkw.weight, kkw.vital)
```

```
# 객체 내의 변수 연산
```

```
kkw.upgrade()  
print(kkw.getProfile())
```
