

[문제 1] 다음의 조건을 만족하는 Point라는 클래스를 작성하여 보세요.

Point 클래스는 생성자를 통해 (x, y) 좌표를 입력받는다.

setx(x), sety(y) 메서드를 통해 x 좌표와 y 좌표를 따로 입력받을 수도 있다.

get() 메서드를 호출하면 튜플로 구성된 (x, y) 좌표를 반환한다.

move(dx, dy) 메서드는 현재 좌표를 dx, dy만큼 이동시킨다.

모든 메서드는 인스턴스 메서드다.

[문제 2] 문제 1에서 생성한 Point 클래스에 대한 인스턴스를 생성한 후 4개의 메서드를 사용하는 코드를 작성하여 보세요.